cómo construir los juegos

puentes paralelos

paso 01

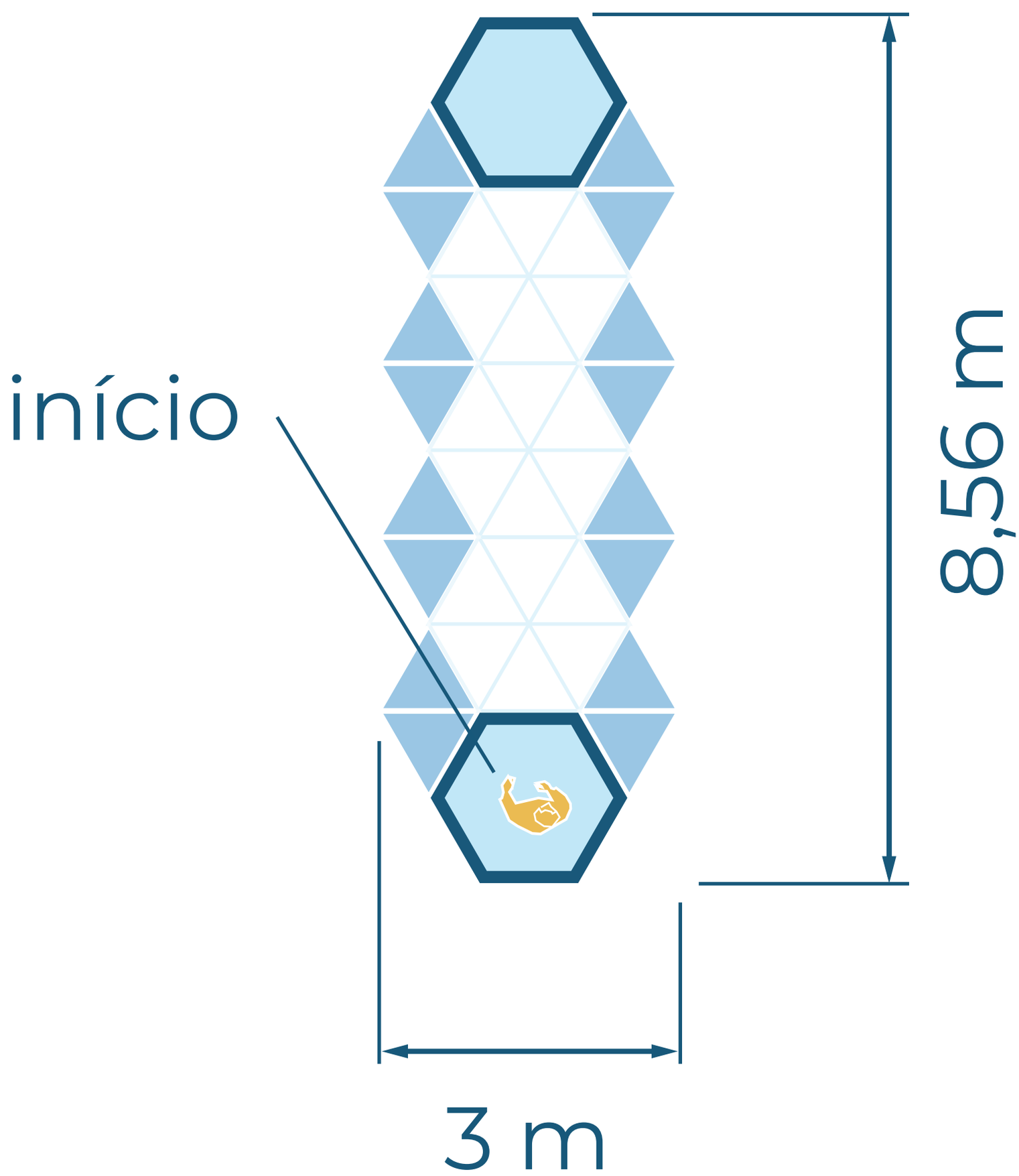
fijar la ubicación

identifica el espacio donde puedes dibujar tu tablero: puede ser una acera amplia, una plaza, un patio trasero o cualquier espacio libre.

paso 02

espacio necesario

para construir el puente de un tronco, necesitarás este espacio:



paso 03

separa el material

para **dibujar** necesitarás:
. una plantilla
. una caja de tiza

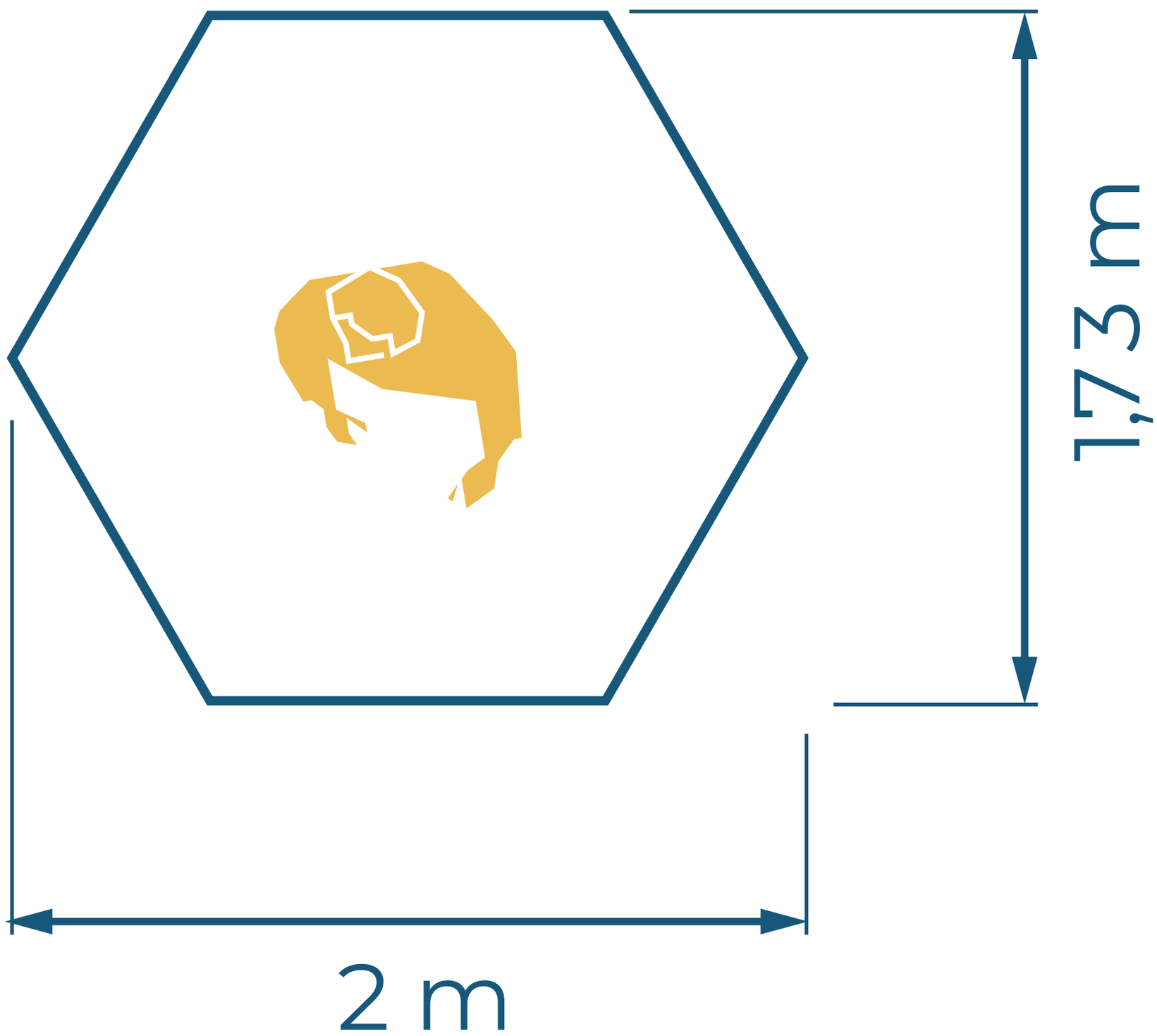
para **pintar** necesitarás:
. rollo de 3 cm
. rollo de 15 cm
. pinceles
. pinturas de diferentes colores

paso 04

módulo base

el módulo base de las placas es un hexágono de 2x1,73m.

es importante mantener estas dimensiones para garantizar un distanciamiento físico seguro entre los jugadores.



paso 05

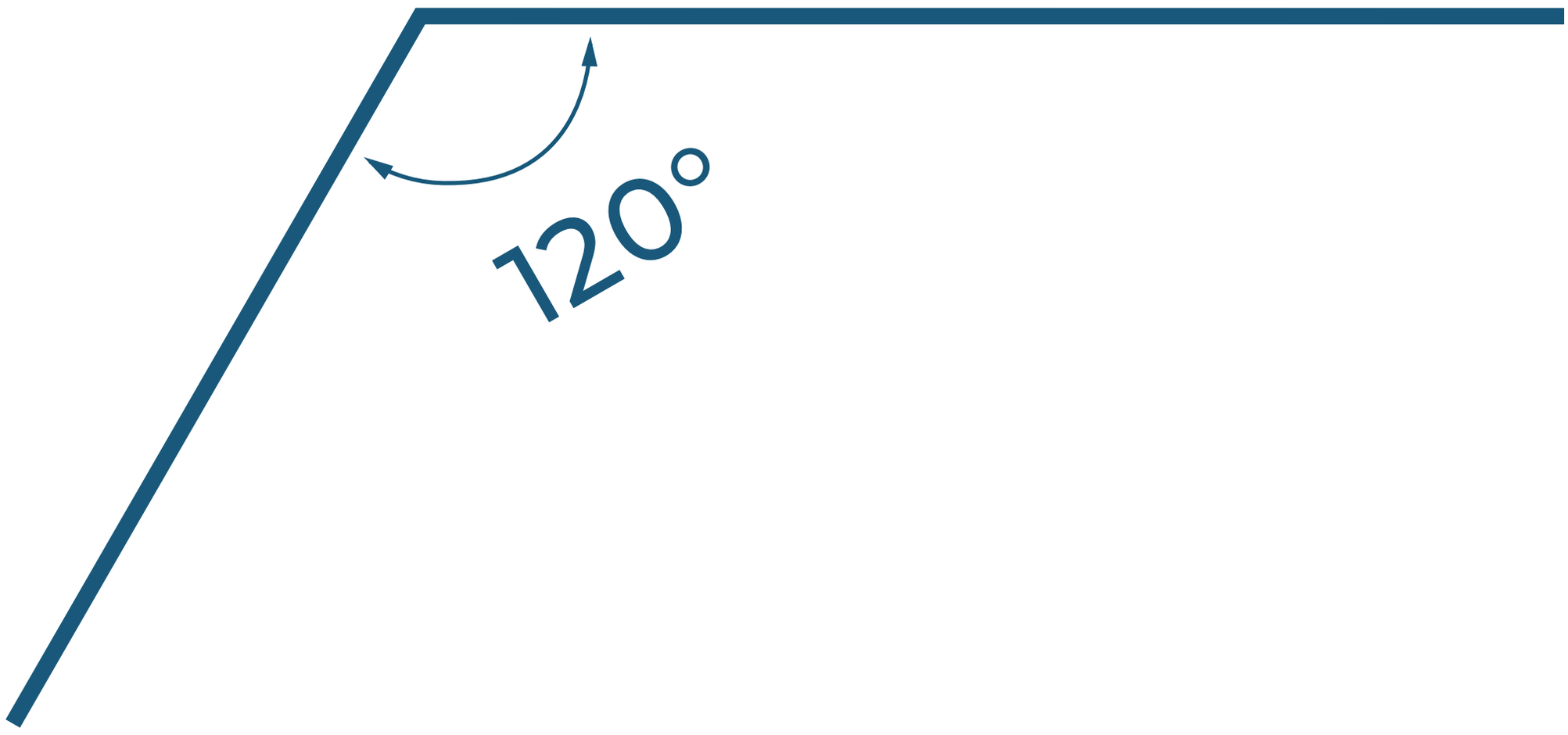
plantilla

para dibujar los hexágonos, deberás construir una plantilla. Se puede hacer con cualquiera de estos materiales:
. lámina de poliestireno de 2mm
. papel rígido (cartón corrugado común o cartulina gruesa)
. listones de madera
. algún material robusto y resistente que tengas disponible

paso 06

plantilla

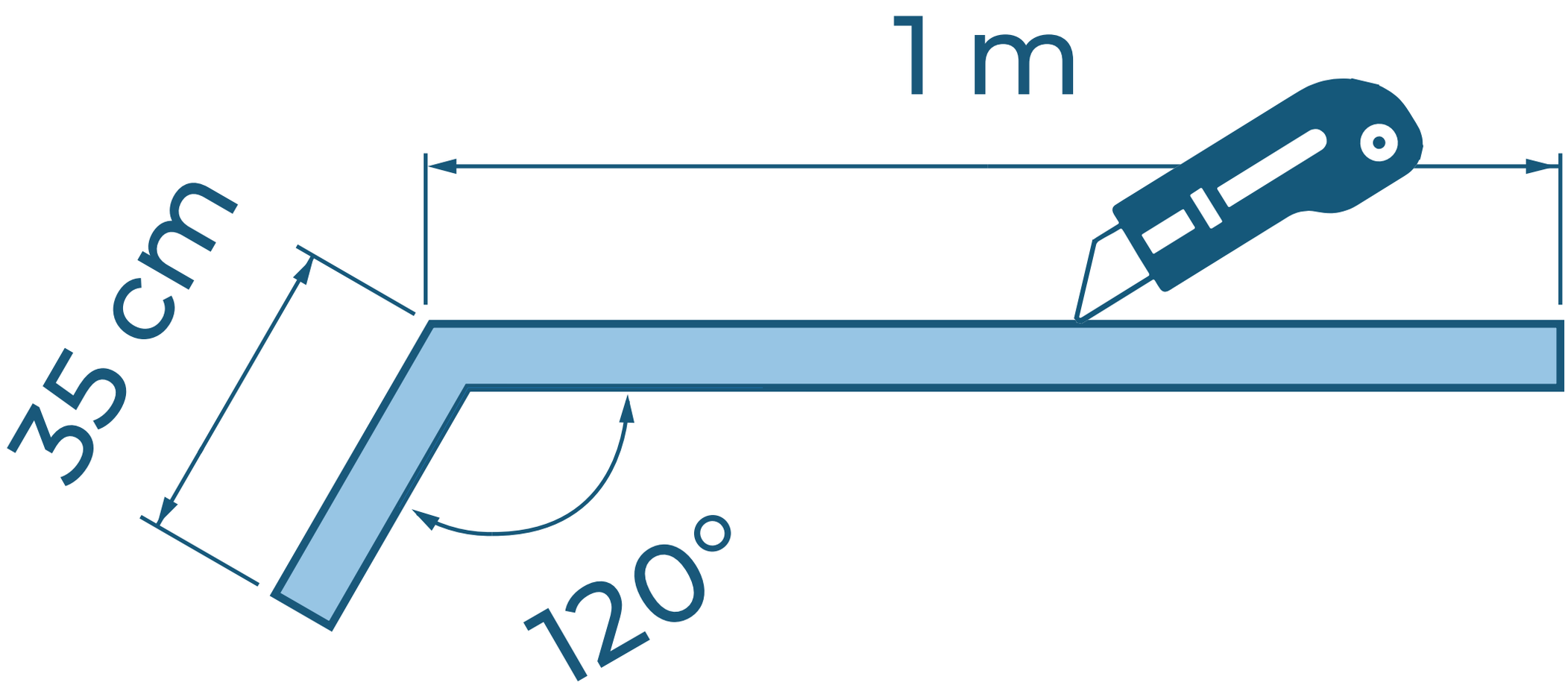
imprime o traza el ángulo de abajo en una hoja de papel normal para tenerlo como guía. tendrás el molde del ángulo de 120°, el ángulo de las esquinas de los hexágonos.



paso 07

plantilla

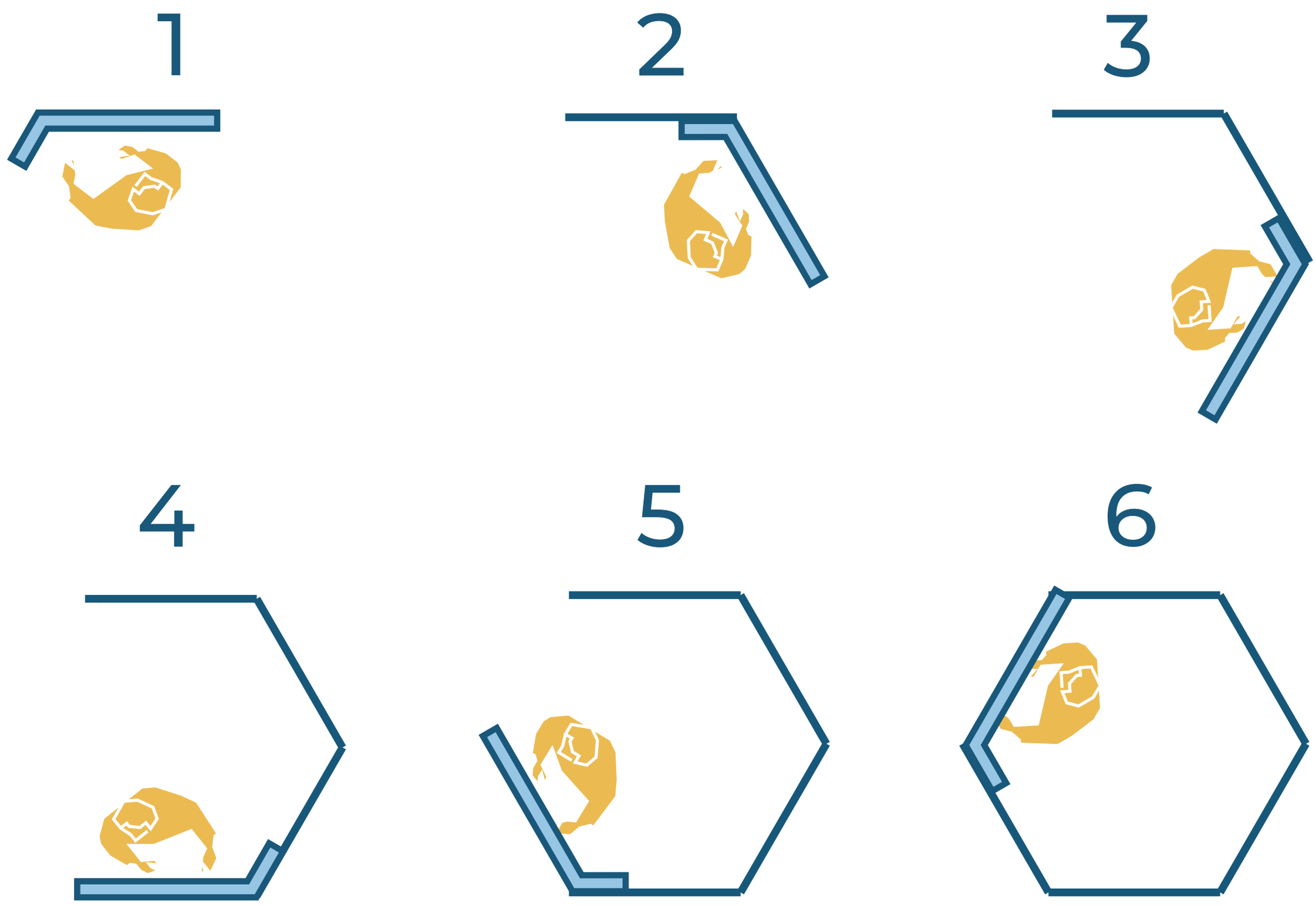
imprime o traza el ángulo de abajo en una hoja de papel normal para tenerlo como guía. tendrás el molde del ángulo de 120°, el ángulo de las esquinas de los hexágonos.



paso 08

hexágono inicial

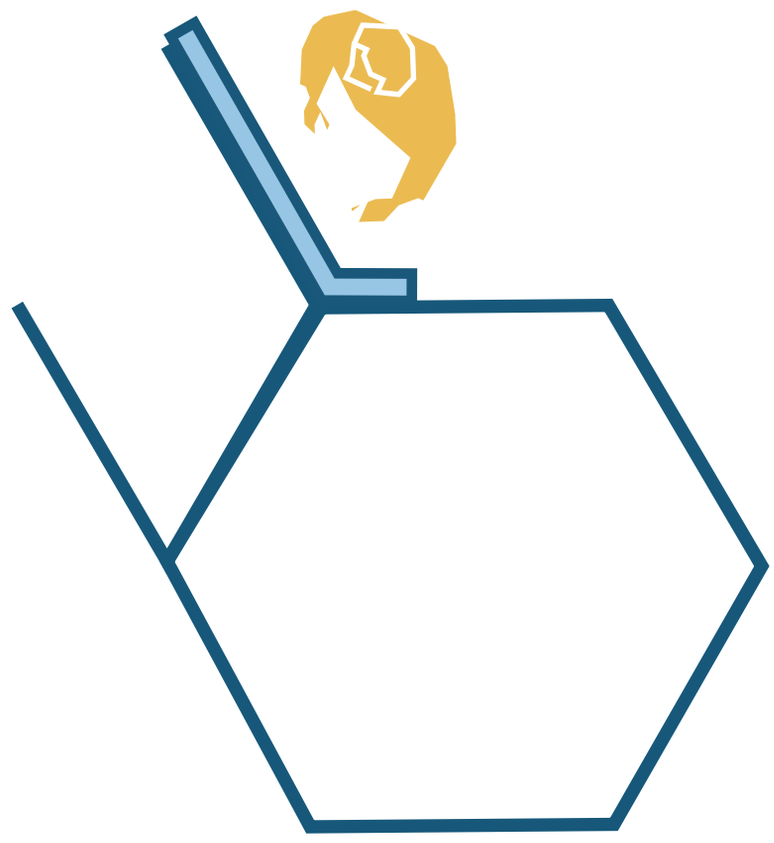
para dibujar el primer hexágono, coloca la plantilla como se indica a continuación y dibuja con la tiza.



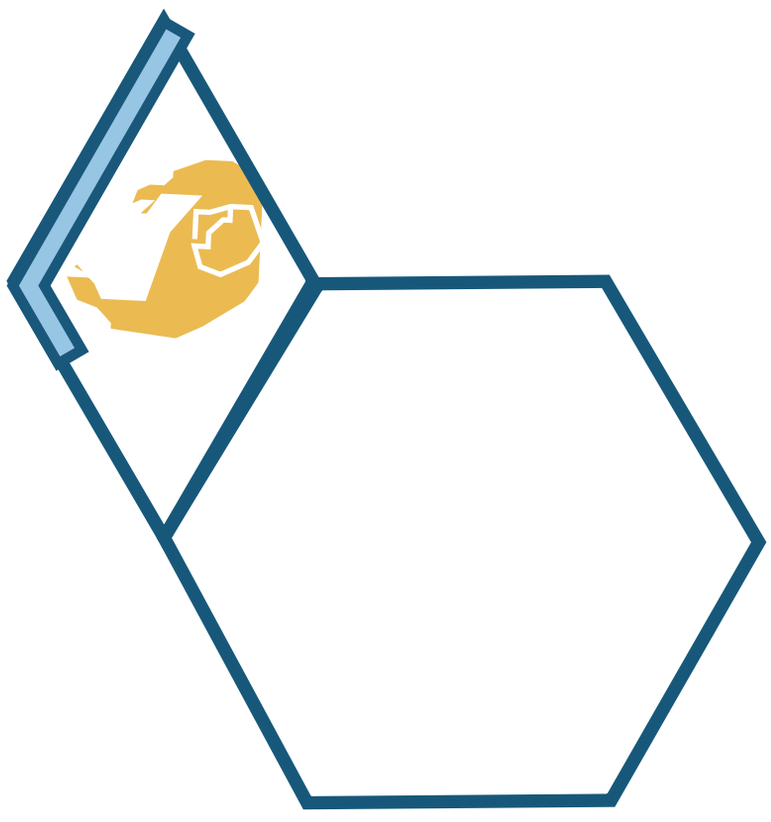
paso 09

empieza por dibujar el hexágono inicial. luego sigue los pasos siguientes:

1



2



3

4

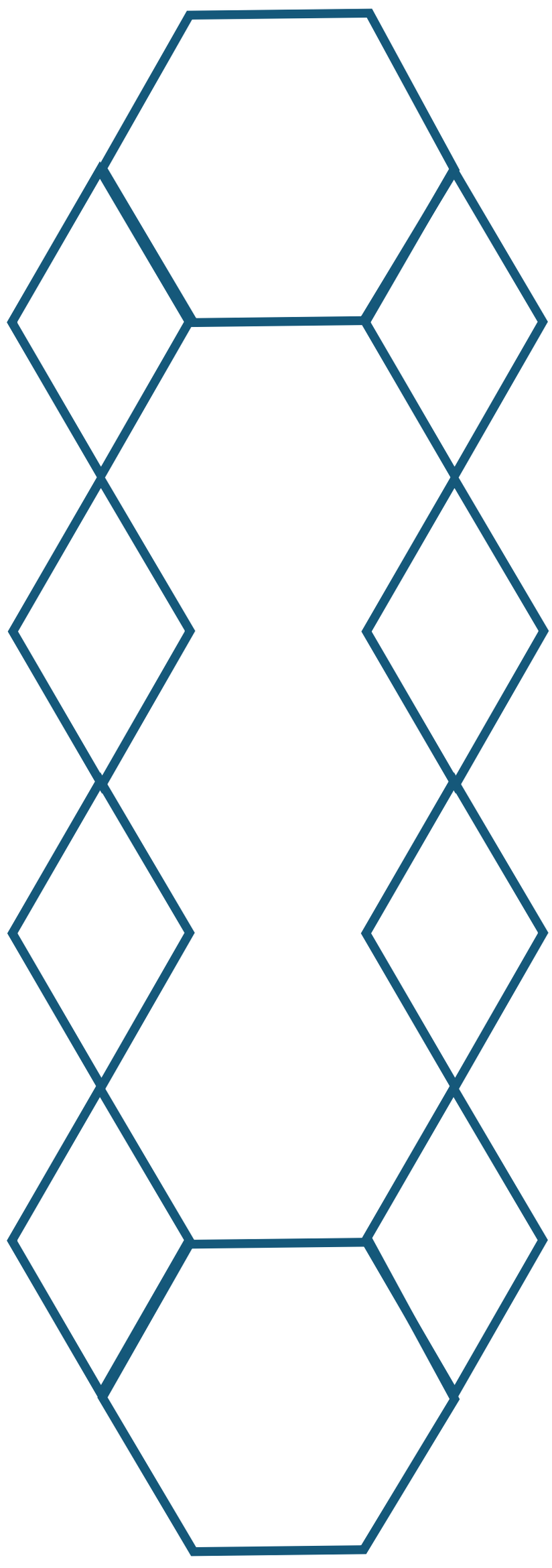
5

paso 10

repite el proceso hasta que construyas los dos caminos que conectan las dos supercasas.

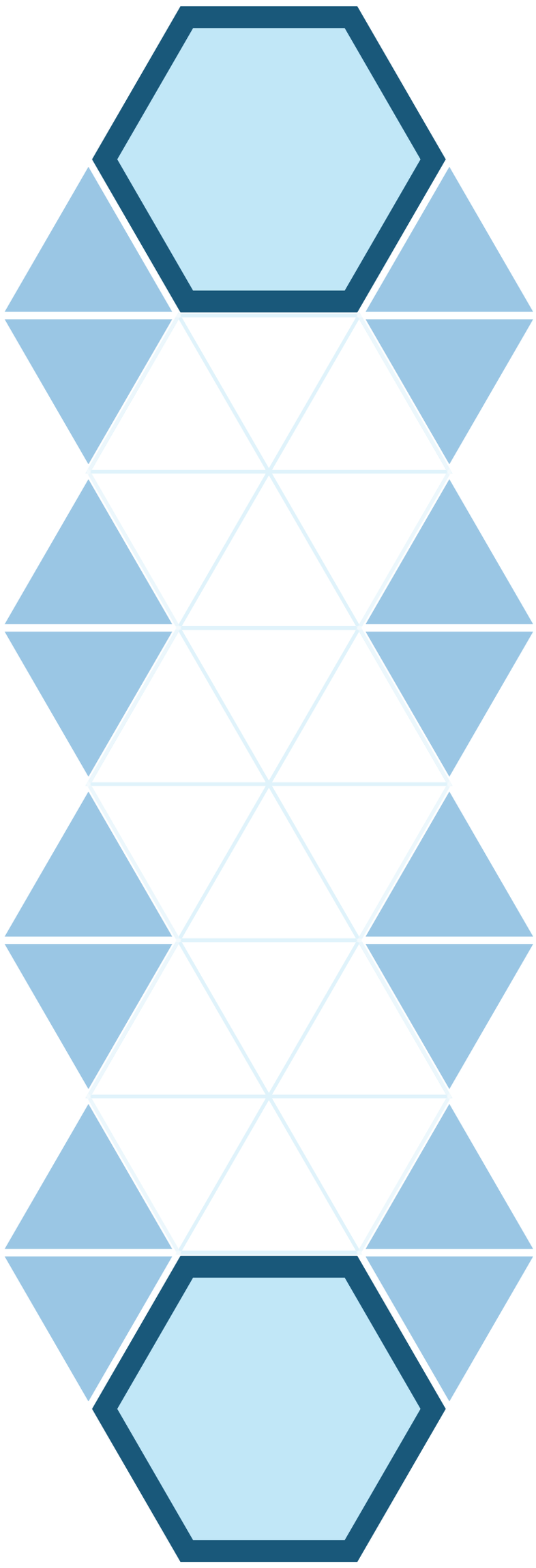
paso 11

la base del tablero debería tener este aspecto:



paso 12

¡ahora puedes pintar!
con el rodillo pequeño, pinta sobre las líneas hechas con tiza y también dentro de las casas en el color o patrón que prefieras, a excepción de las **supercasas**.



paso 13

supercasa

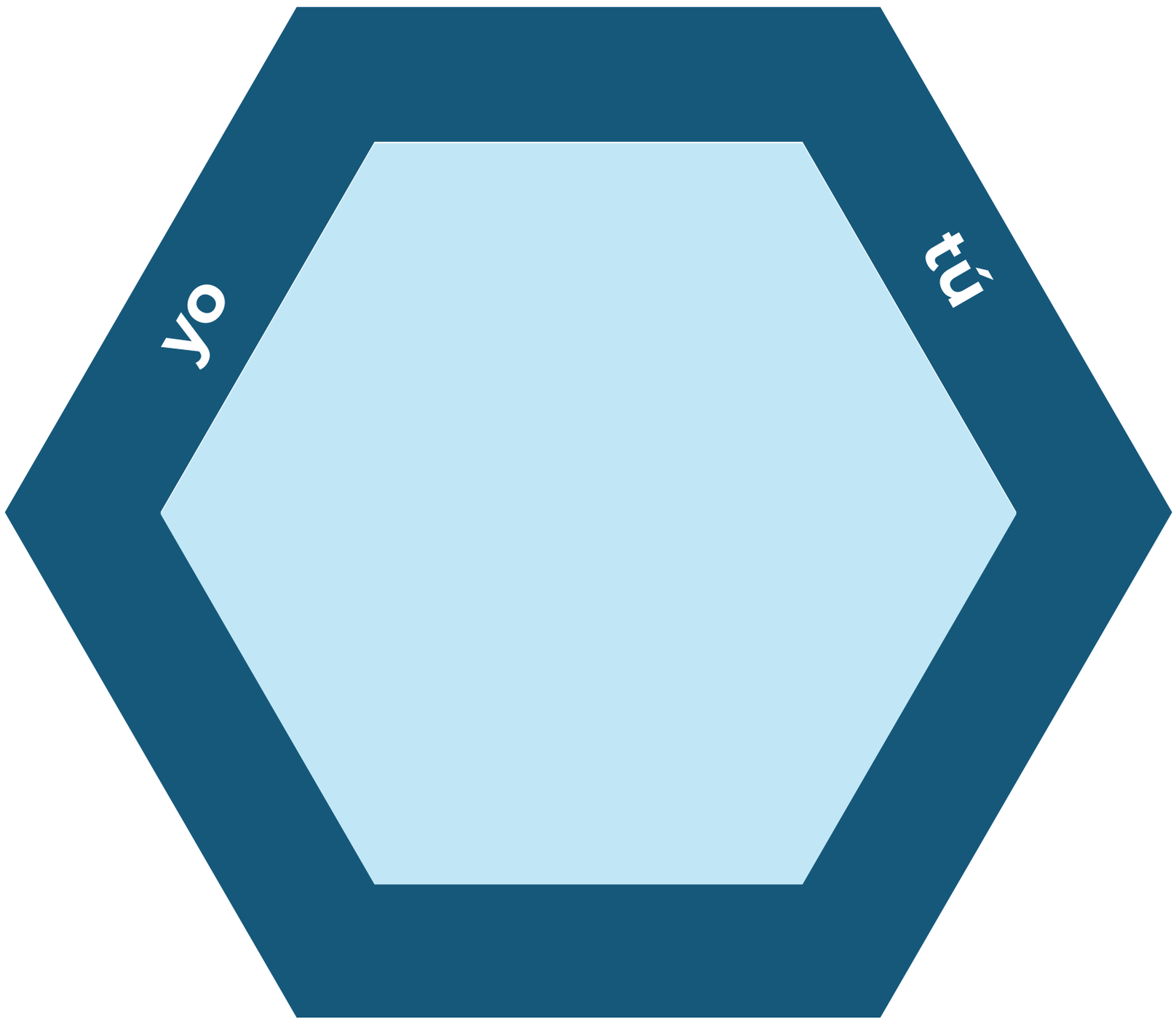
las **supercasas** son las casas con temas y acciones. en ellas están también los marcadores para acceder a la **realidad aumentada** aquí en la app. tienen bordes con temas escritos y se pueden pintar con colores o estampados que estén relacionados con sus temas.

paso 14

para pintar la supercasa, empieza por pintar el borde del color que prefieras. utiliza el rodillo más grande para rellenar la franja de 20cm.
luego pinta el interior con un color específico o un diseño que te recuerde el tema **tú y yo**.

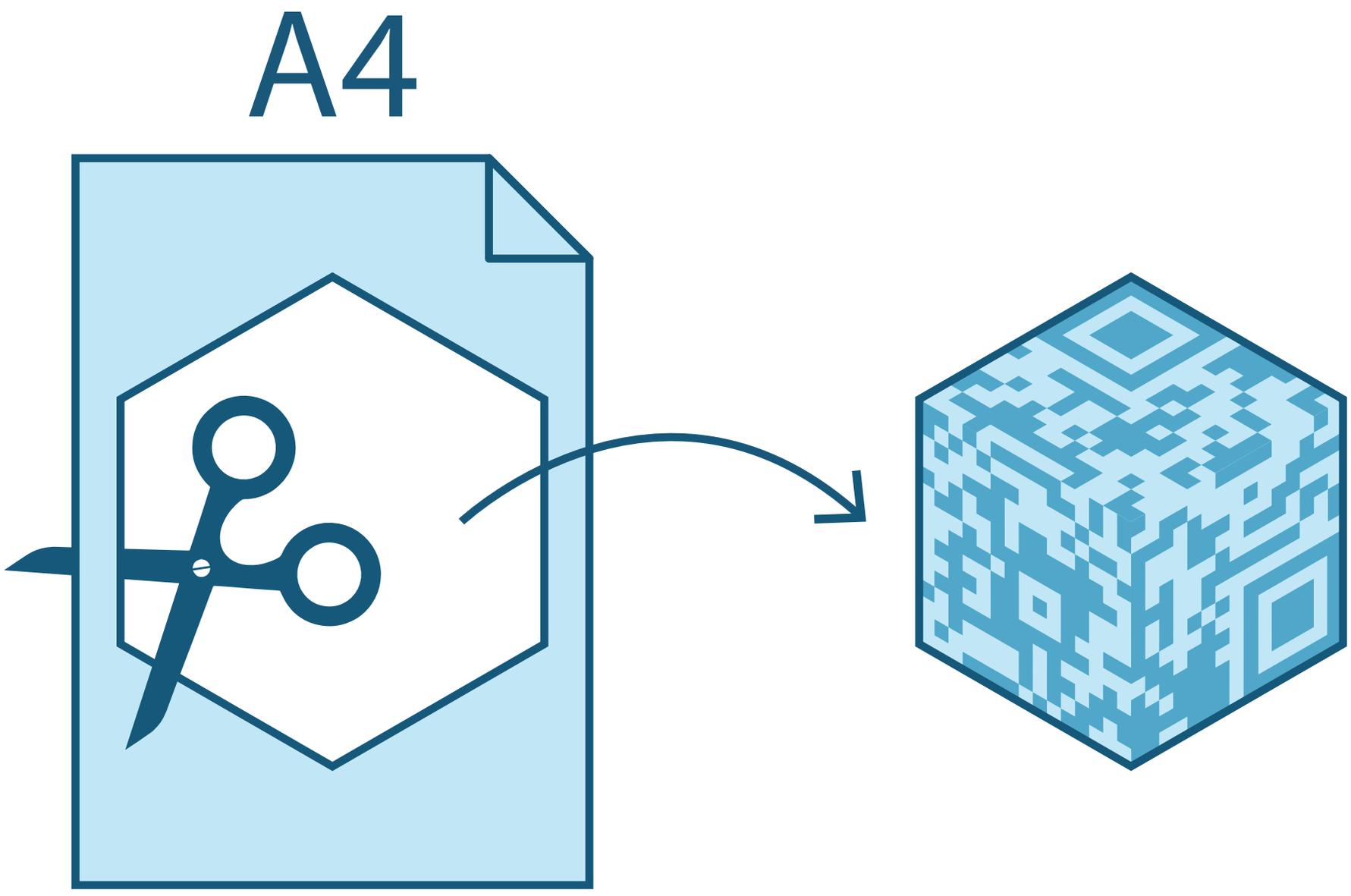
paso 15

con tinta o tiza, escribe los textos “yo” en un lado del hexágono que da cabida a un camino y “tú” en el otro lado que da cabida al otro camino.



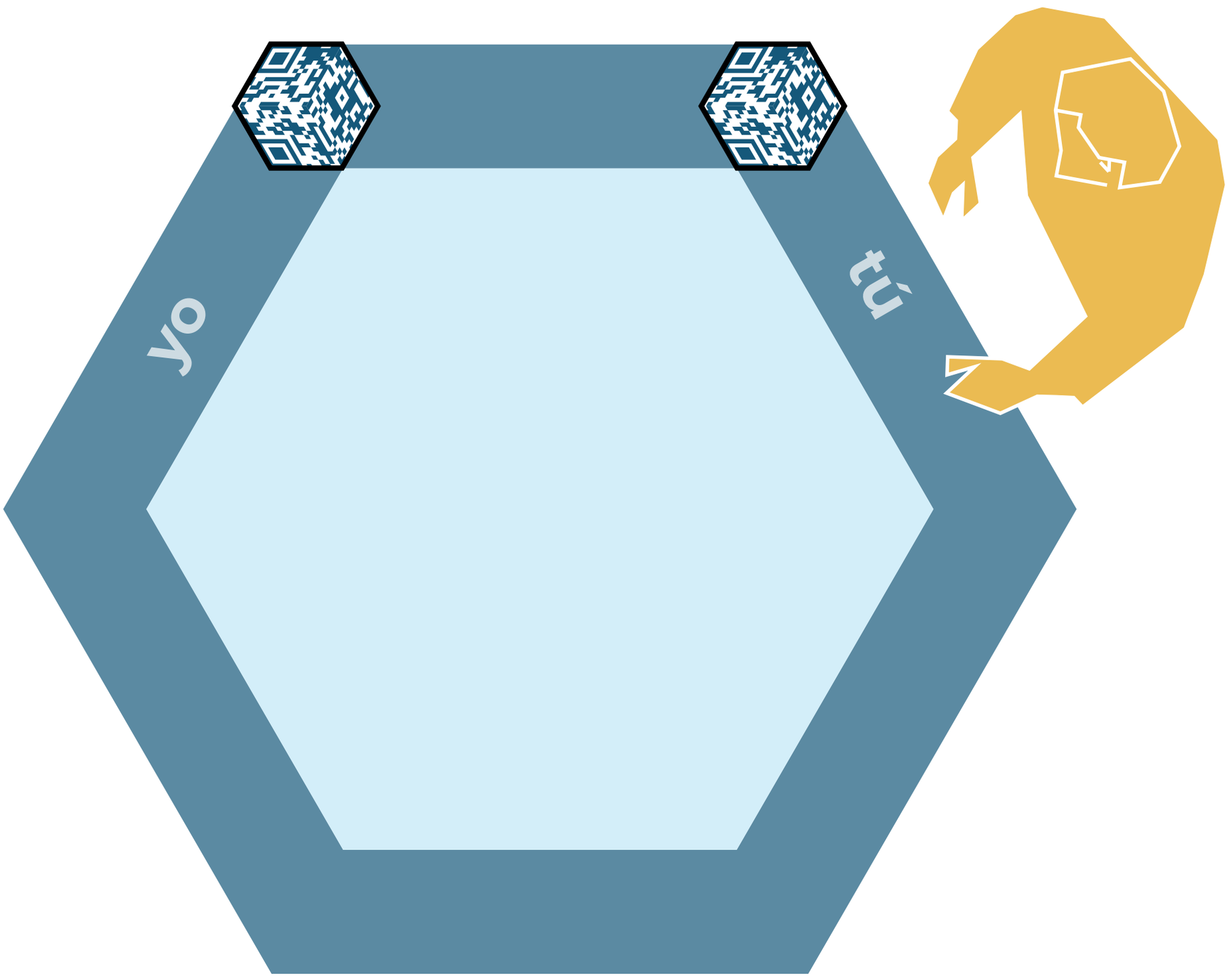
paso 16

para activar la realidad aumentada, imprime los **marcadores** en papel tamaño carta (A4). se pueden descargar en otro PDF.



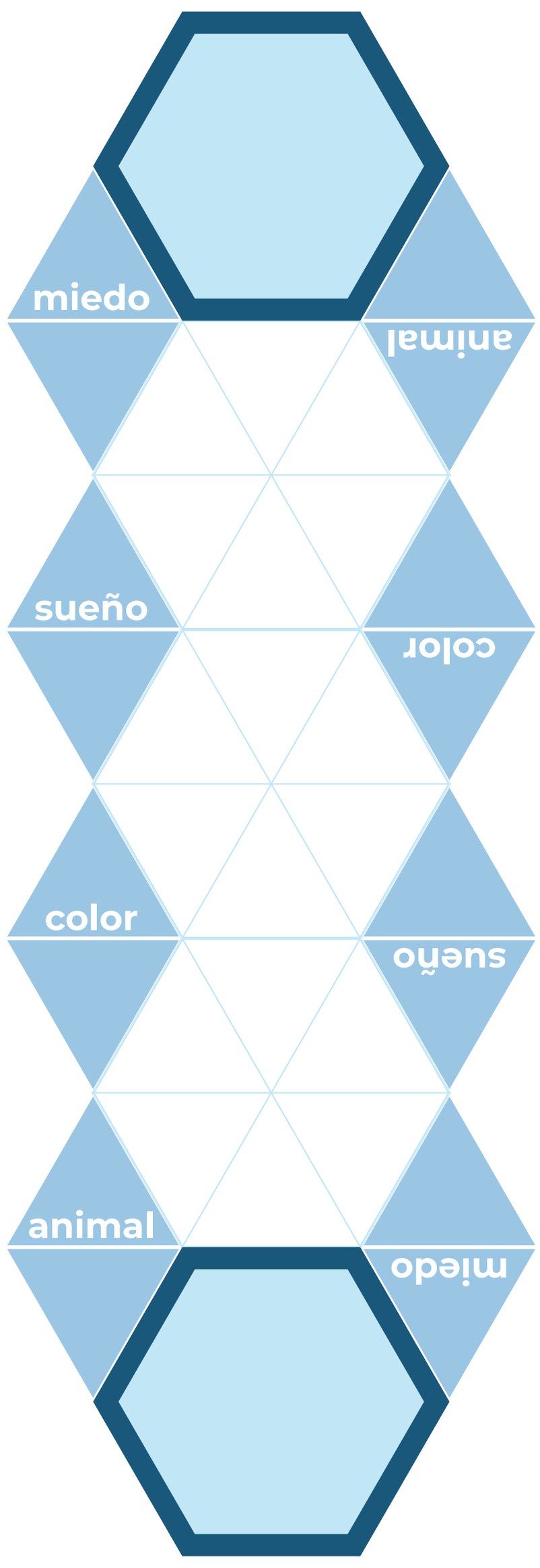
paso 17

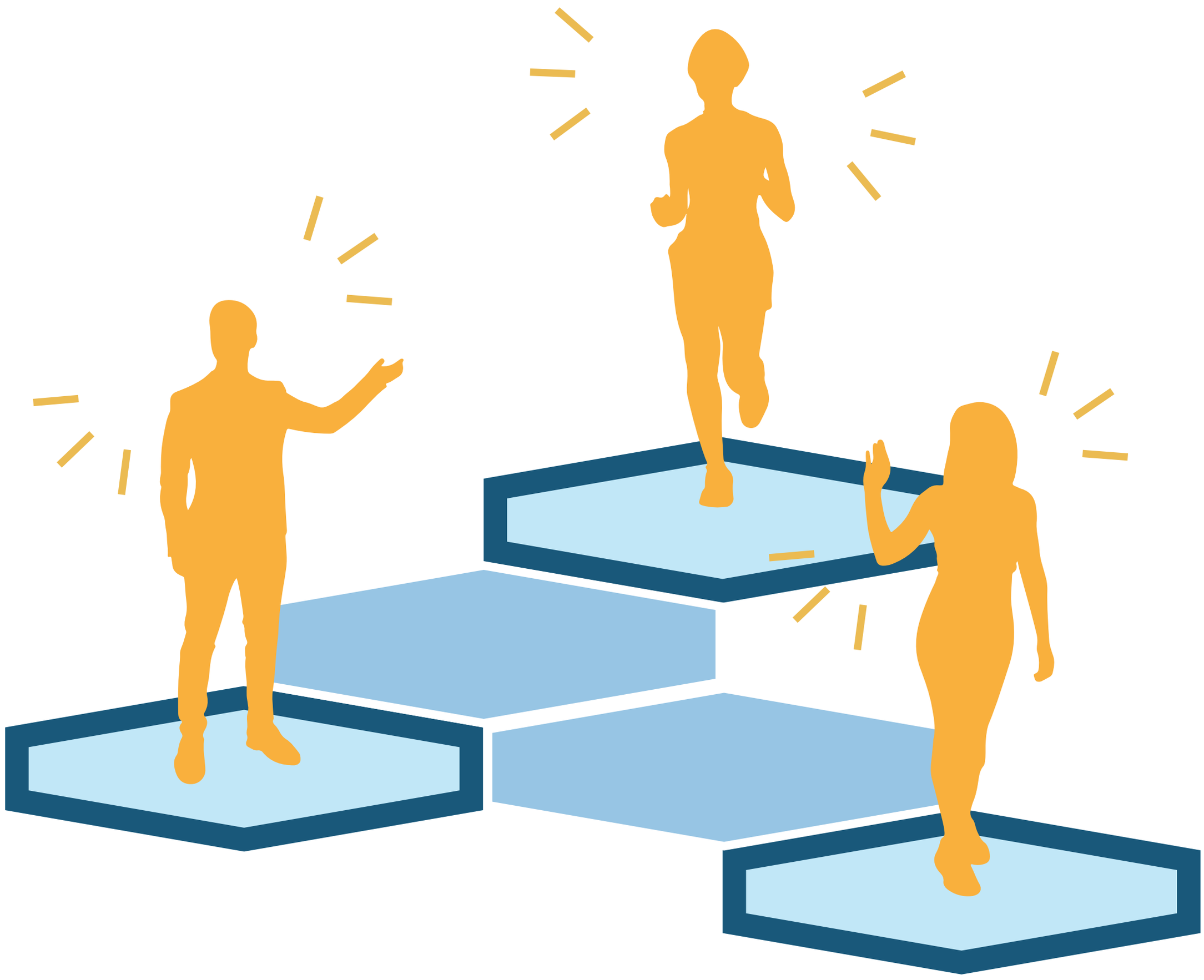
pegue los **marcadores** en el borde, siguiendo los textos.
si lo prefieres, también puedes utilizar el estampado como plantilla: recorta lo que está en negro, colócalo en el suelo y píntalo con spray.



paso 18

con pintura o tiza, escribe en los caminos los temas de cada casa: miedo, sueño, color, animal.



¡felicidades!

ya hiciste tu propio tablero.
¡invita a más gente y juguemos!