

# passo 01

---

## definir o local

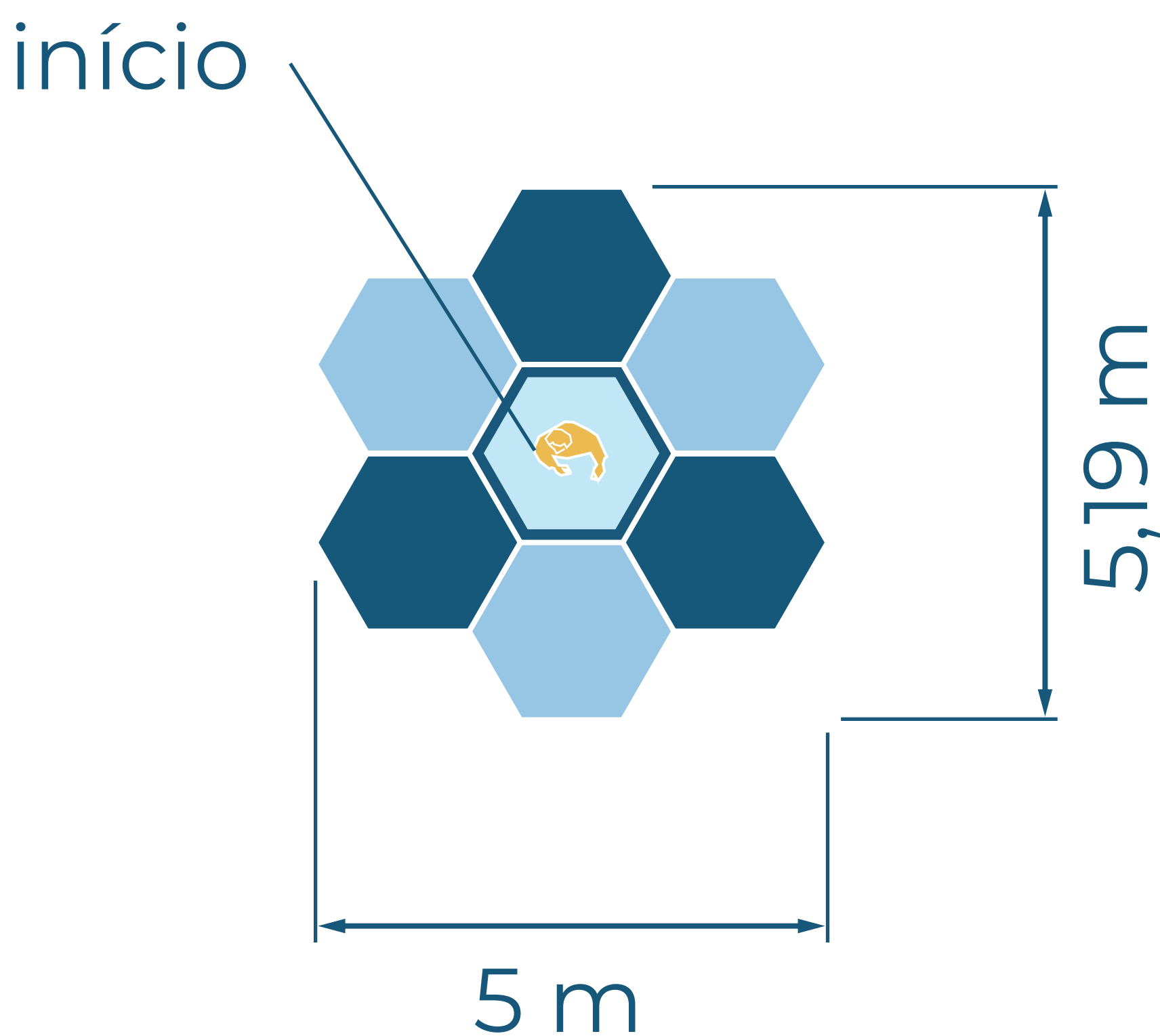
identifique o espaço onde pode desenhar seu tabuleiro: pode ser uma calçada larga, uma praça, um quintal ou qualquer espaço livre.

# passo 02

---

## espaço necessário

para construir a ágora pequena,  
você precisará deste espaço:



# passo 03

---

## separe o material

pra **desenhar**, você precisará de:

- . um gabarito
- . uma caixa de giz

para **pintar**, você precisará de:

- . rolinho de 3 cm
- . rolinho de 15 cm
- . pincéis
- . tintas de diferentes cores

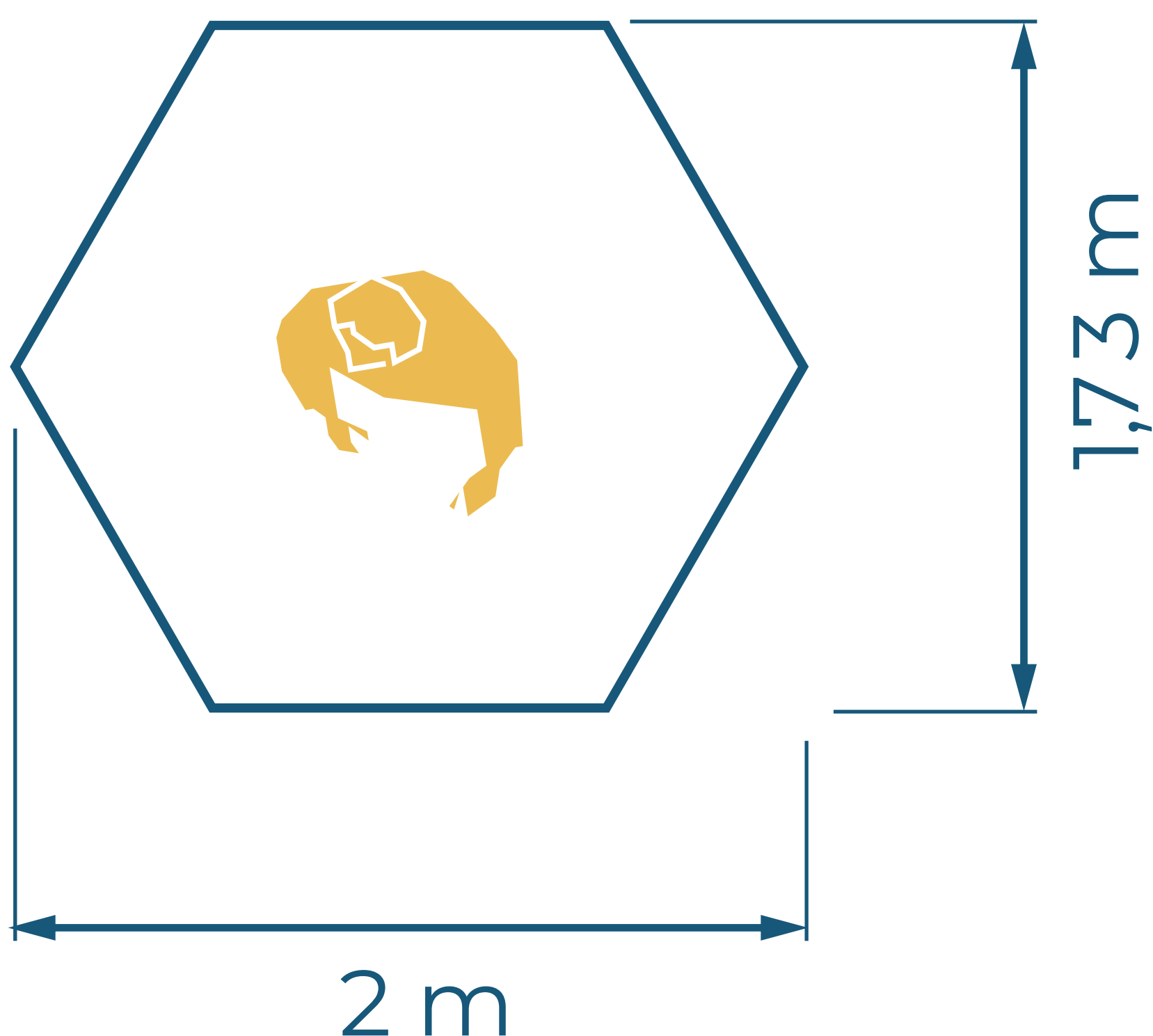
# passo 04

---

## módulo base

o módulo base dos tabuleiros é um hexágono de 2x1,73 m.

é importante manter estas dimensões para garantir o distanciamento físico seguro entre jogadores.



# passo 05

---

## gabarito

para desenhar os hexágonos, você precisará construir um gabarito. ele pode ser feito com algum destes materiais:

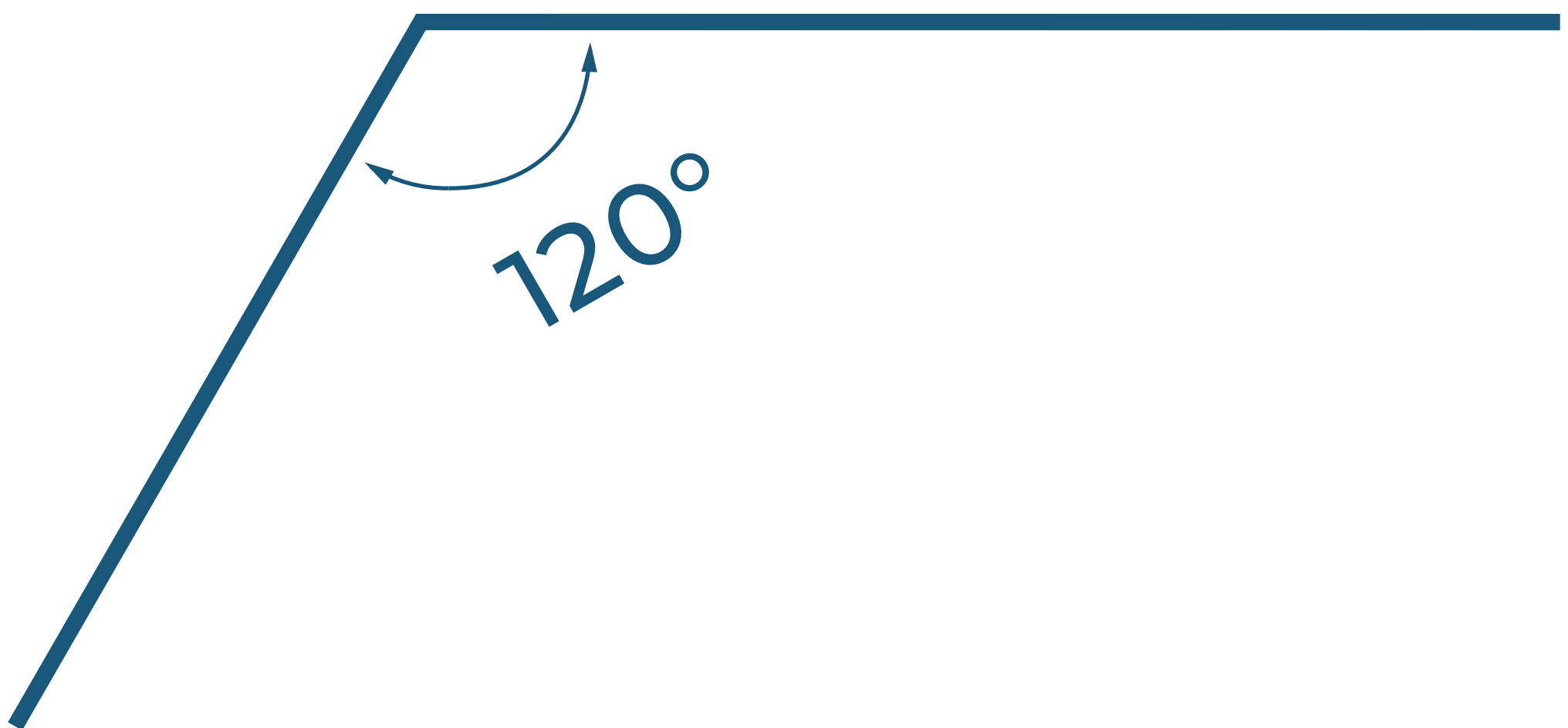
- . chapa de poliestireno 2mm
- . papel rígido (papelão ondulado comum, papel paraná ou cartolina grossa)
- . ripas de madeira
- . ou algum material resistente e firme que você tenha disponível

# passo 06

---

## gabarito

imprima ou trace o ângulo abaixo em uma folha comum para ter como guia. você terá o molde do ângulo  $120^\circ$ , o ângulo das quinas dos hexágonos.

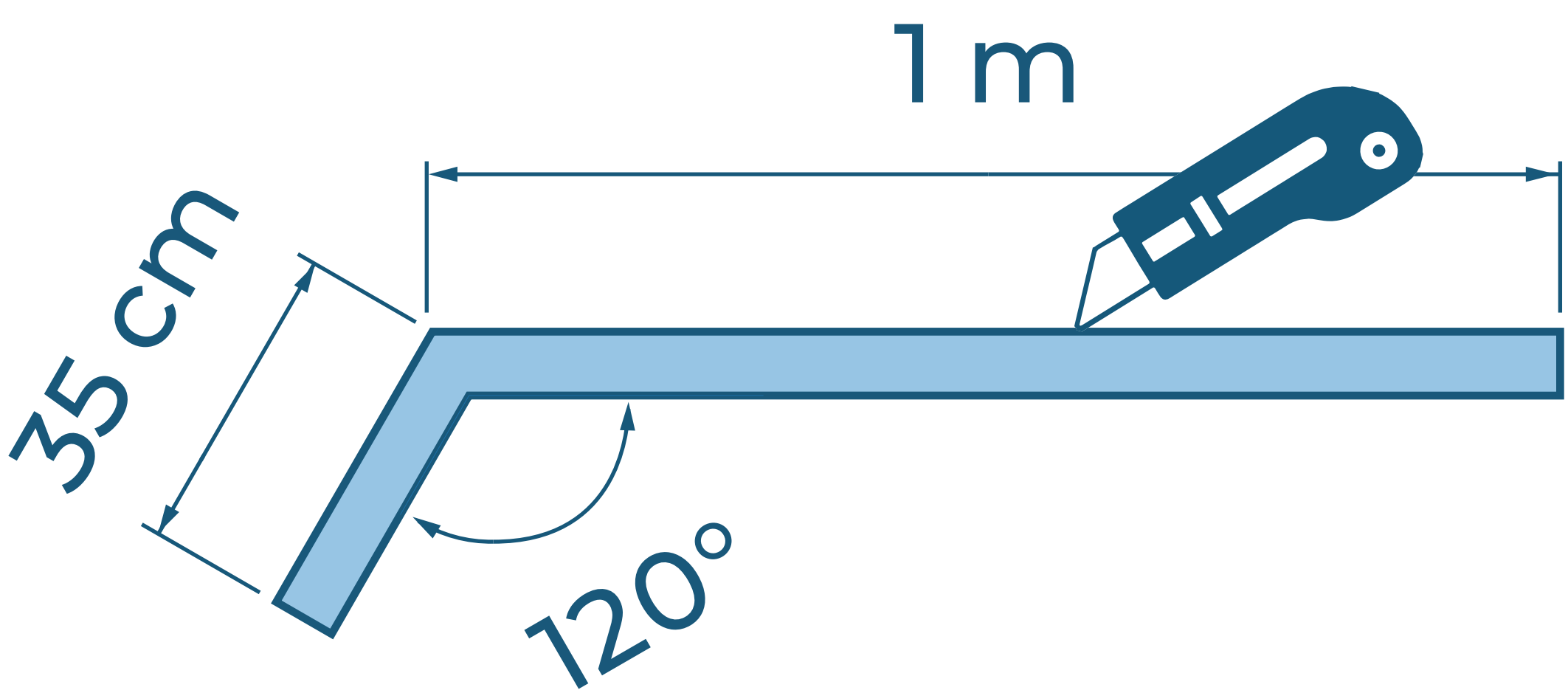


# passo 07

---

## gabarito

corte o material escolhido seguindo as medidas a seguir. você pode cortá-lo com tesoura ou estilete, dependendo do material.

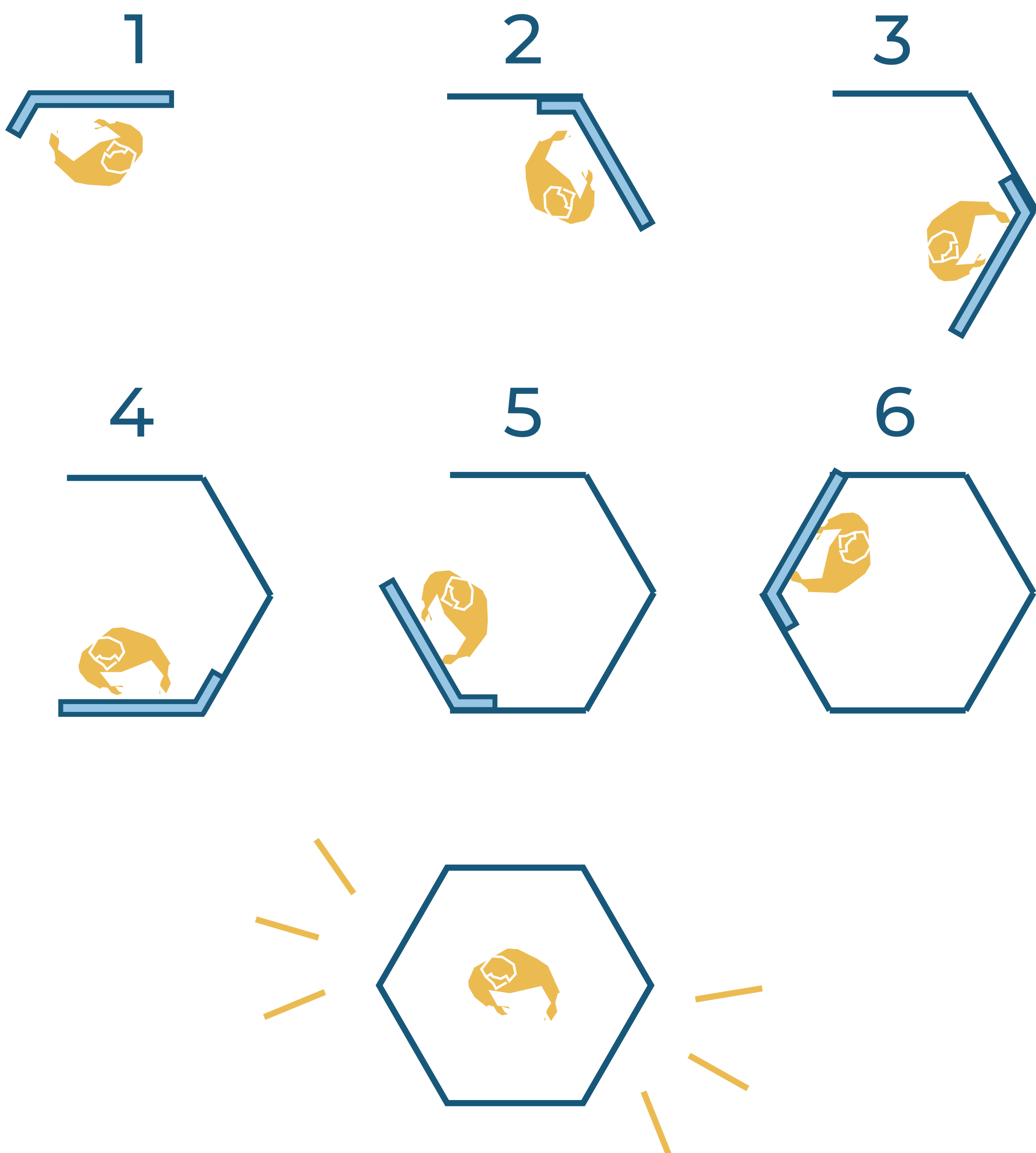


# passo 08

---

## hexágono inicial

para desenhar o primeiro hexágono, vá posicionando o gabarito conforme indicado abaixo e riscando com o giz.



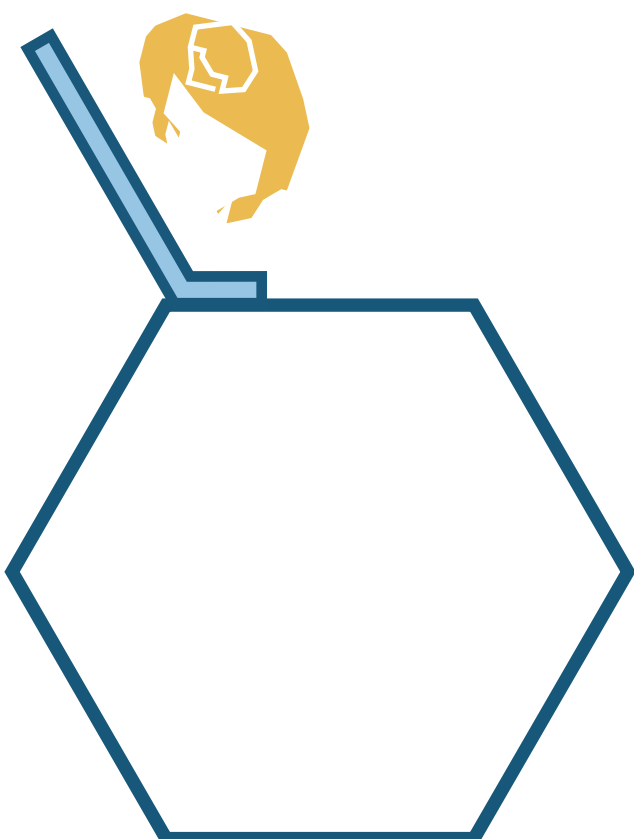


# passo 09

---

comece desenhando o hexágono inicial. depois siga os passos abaixo:

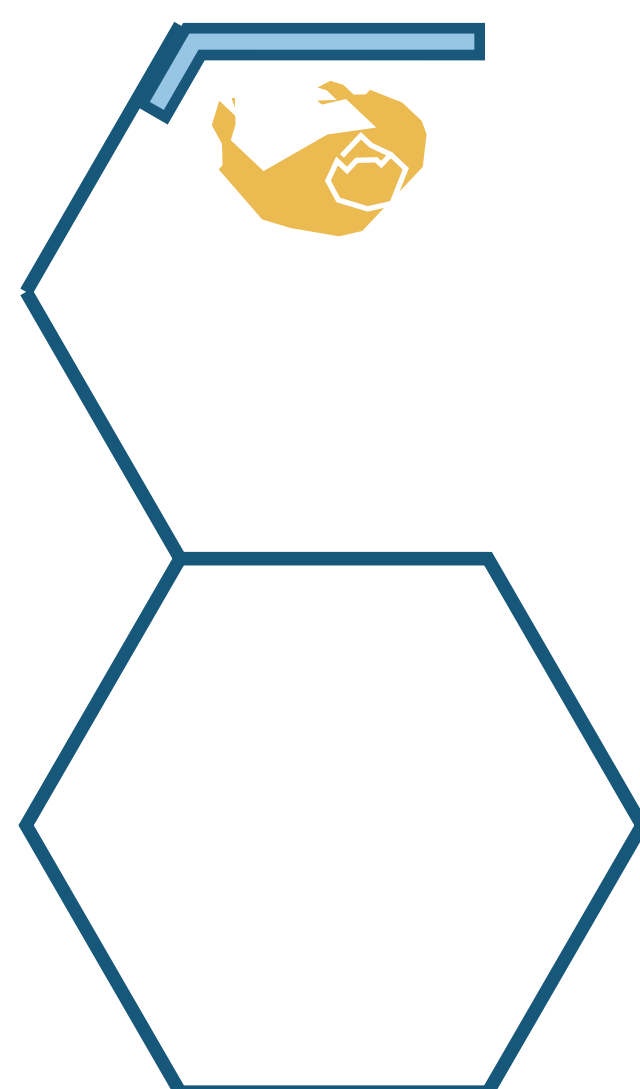
1



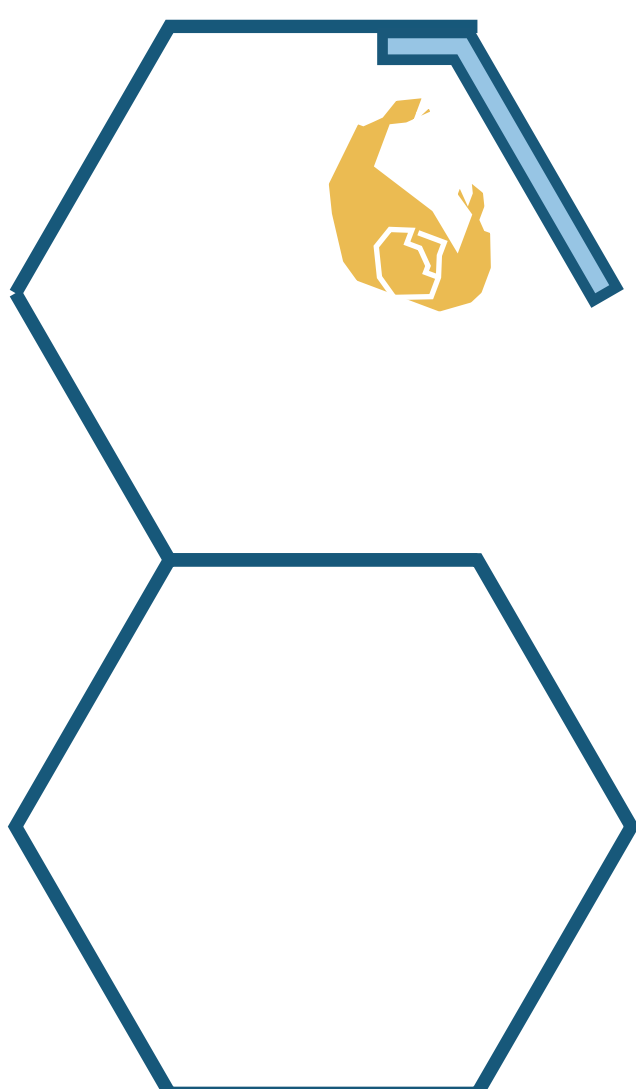
2



3



4



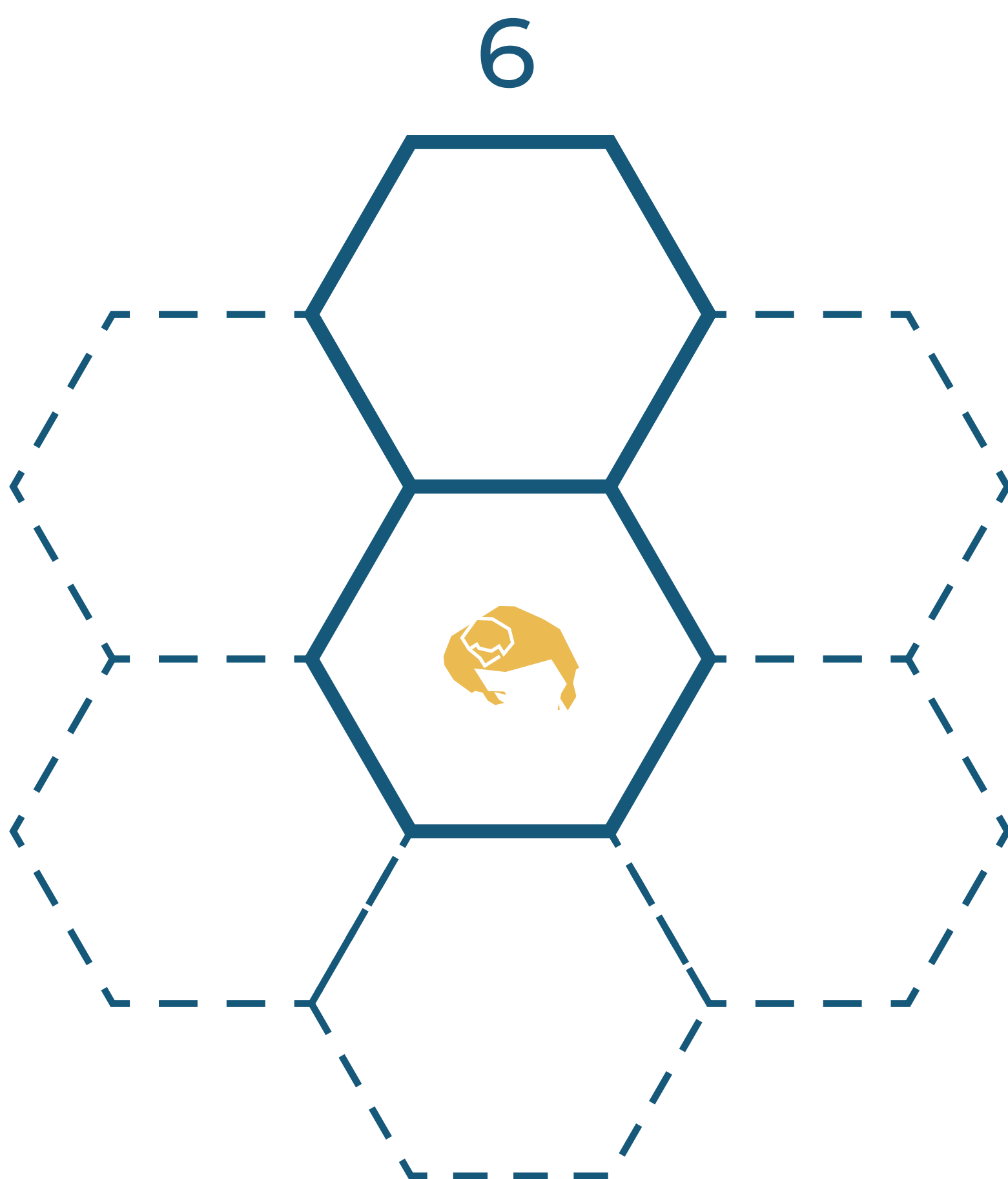
5



# passo 10

---

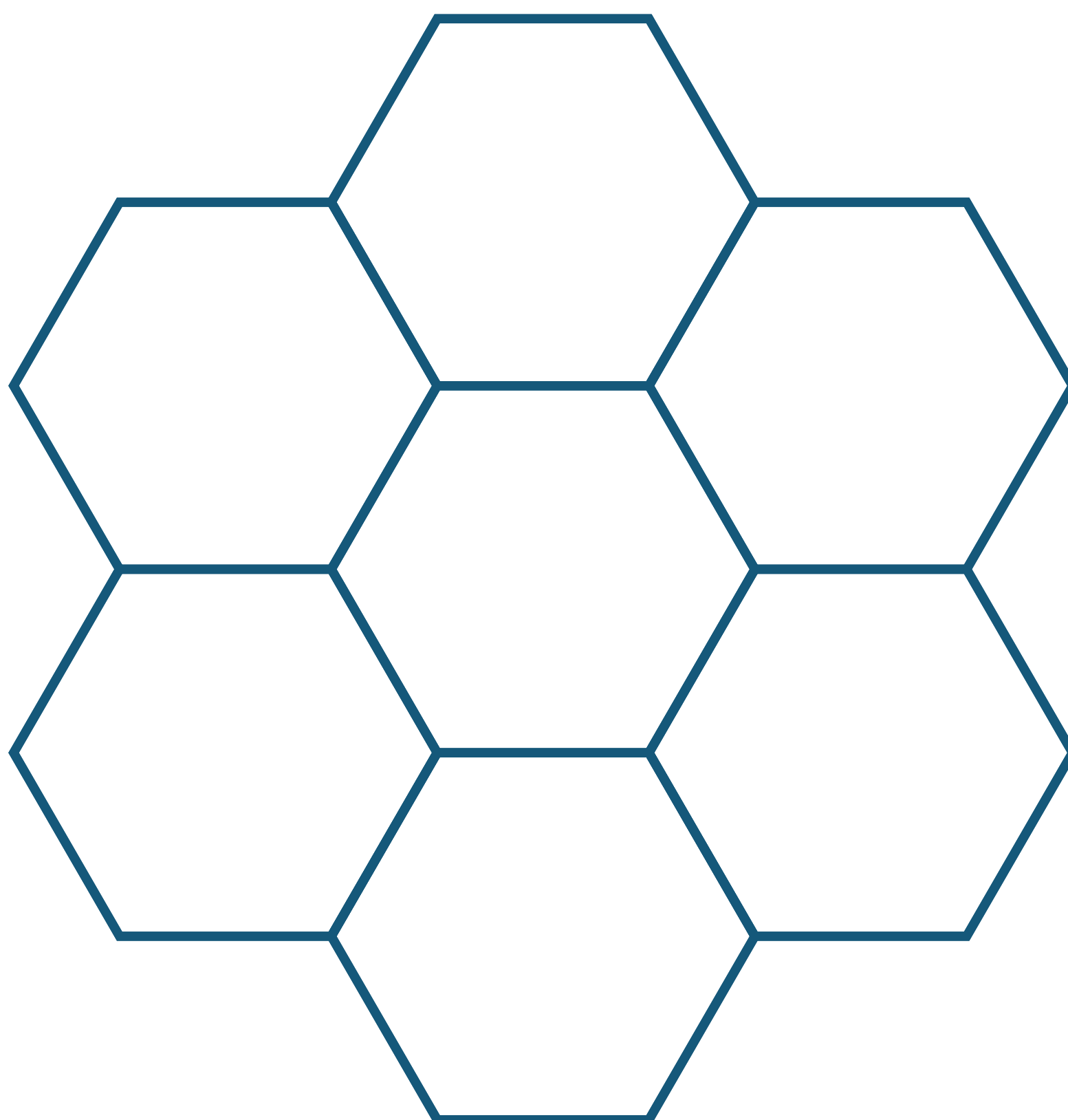
repita o processo até construir o anel ao redor da casa central, a **supercasa**.



# passo 11

---

a base do tabuleiro deverá ficar assim:



# passo 12

---

agora você pode pintá-la!  
com o rolinho pequeno, pinte  
sobre as linhas feitas em giz e  
também dentro das casas na cor  
ou estampa que preferir, com  
exceção da **supercasa**.



# passo 13

---

## supercasa

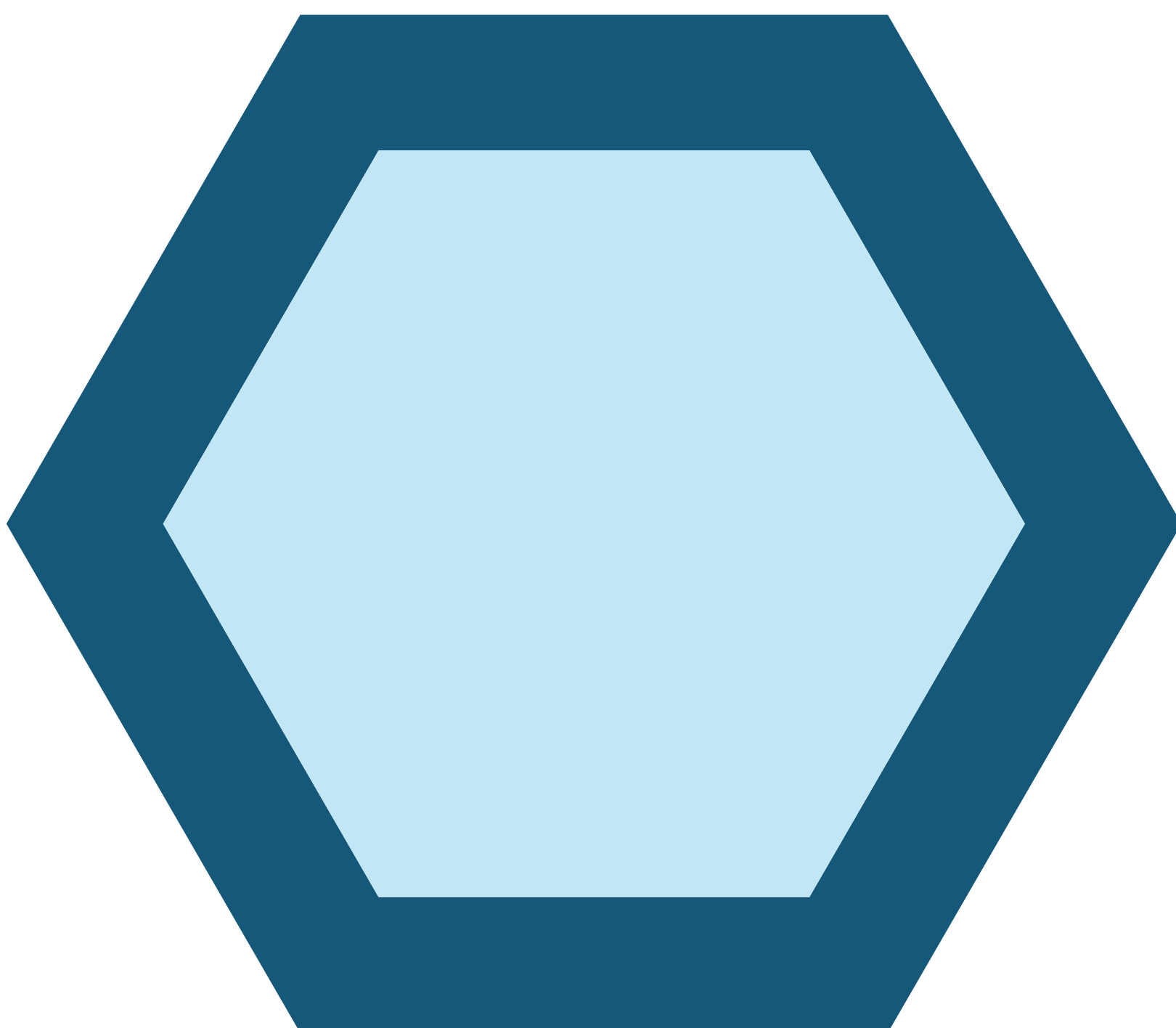
as **supercasas** são as casas com temas e ações dos jogos. nelas também estão os marcadores para acessar a **realidade aumentada** aqui no aplicativo. possuem bordas com temas escritos e podem ser pintadas com cores ou estampas que tenham relação com seus temas.



# passo 14

---

para pintar a **supercasa**, comece pintando a borda da cor que preferir. use o rolinho maior para preencher a faixa 20 cm. depois pinte a parte interna com uma cor ou desenho específico que te lembre o tema de **contação de história**.

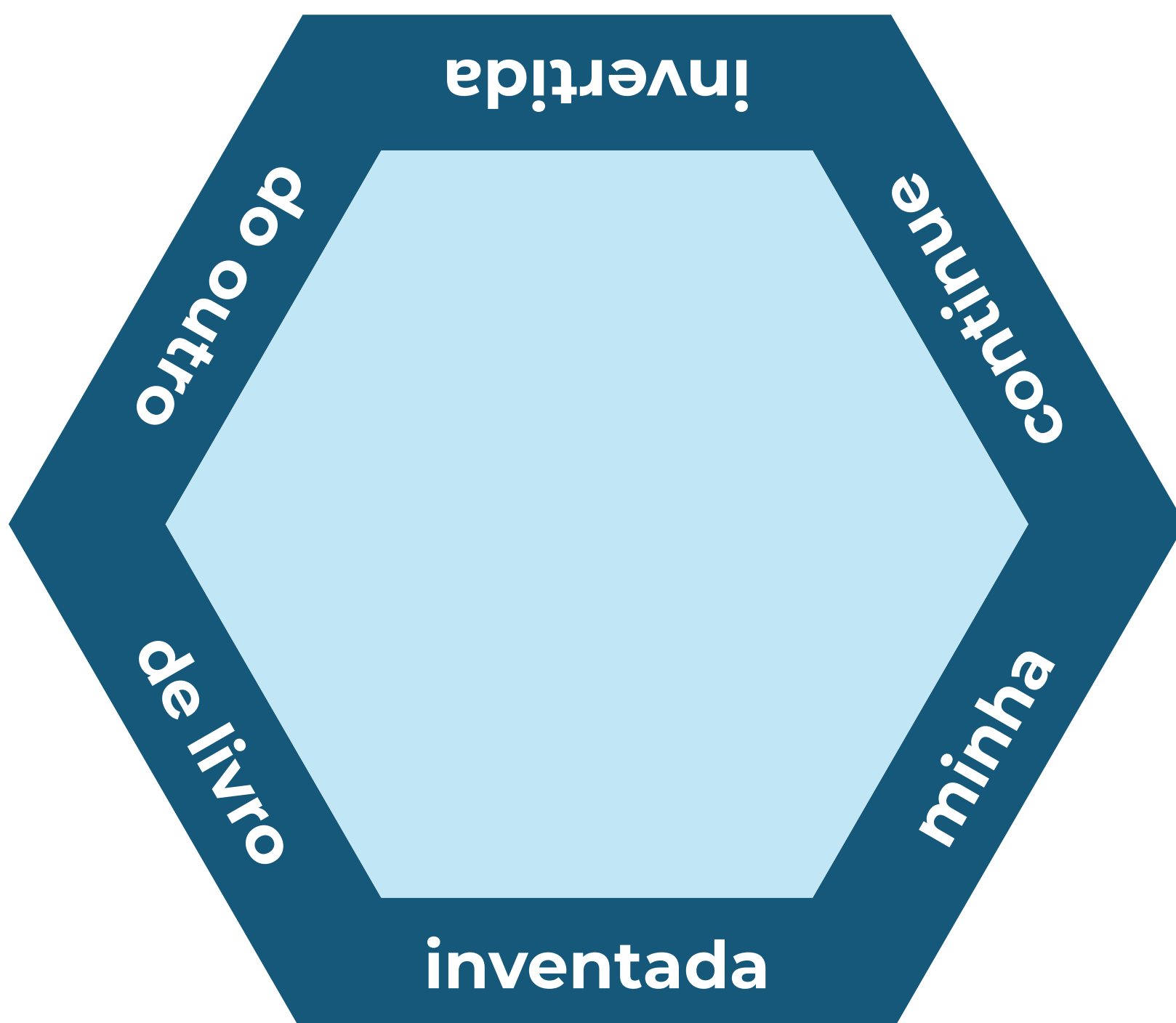


# passo 15

---

com tinta ou giz, escreva os **textos** em cada um dos lados, com os tipos de histórias a serem contadas:

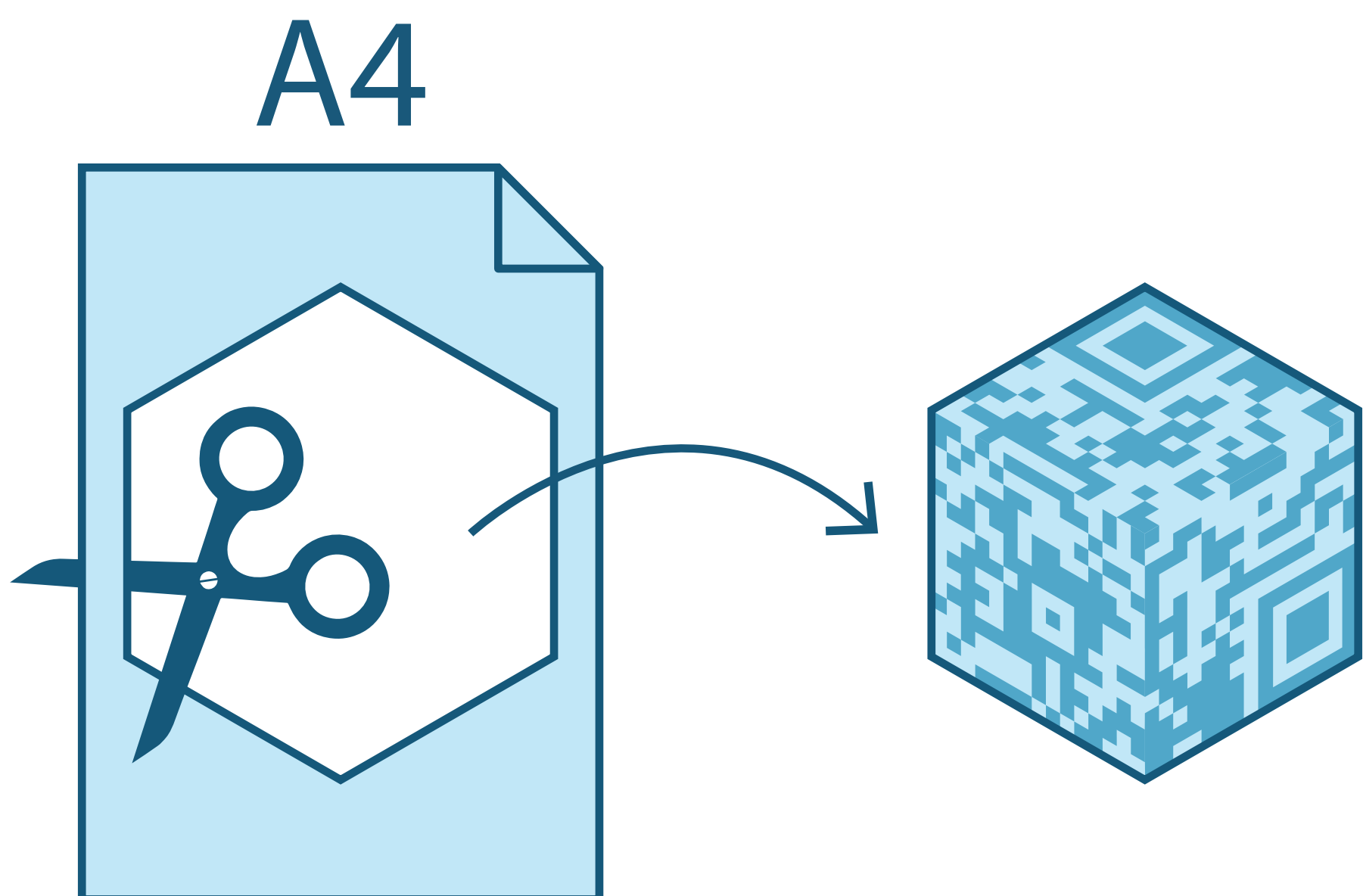
- . de livro
- . do outro
- . minha
- . invertida
- . continue
- . inventada



# passo 16

---

para ativar a realidade aumentada, imprima os **marcadores** em papel tamanho carta (a4). eles estão disponíveis para download clicando **aqui**.

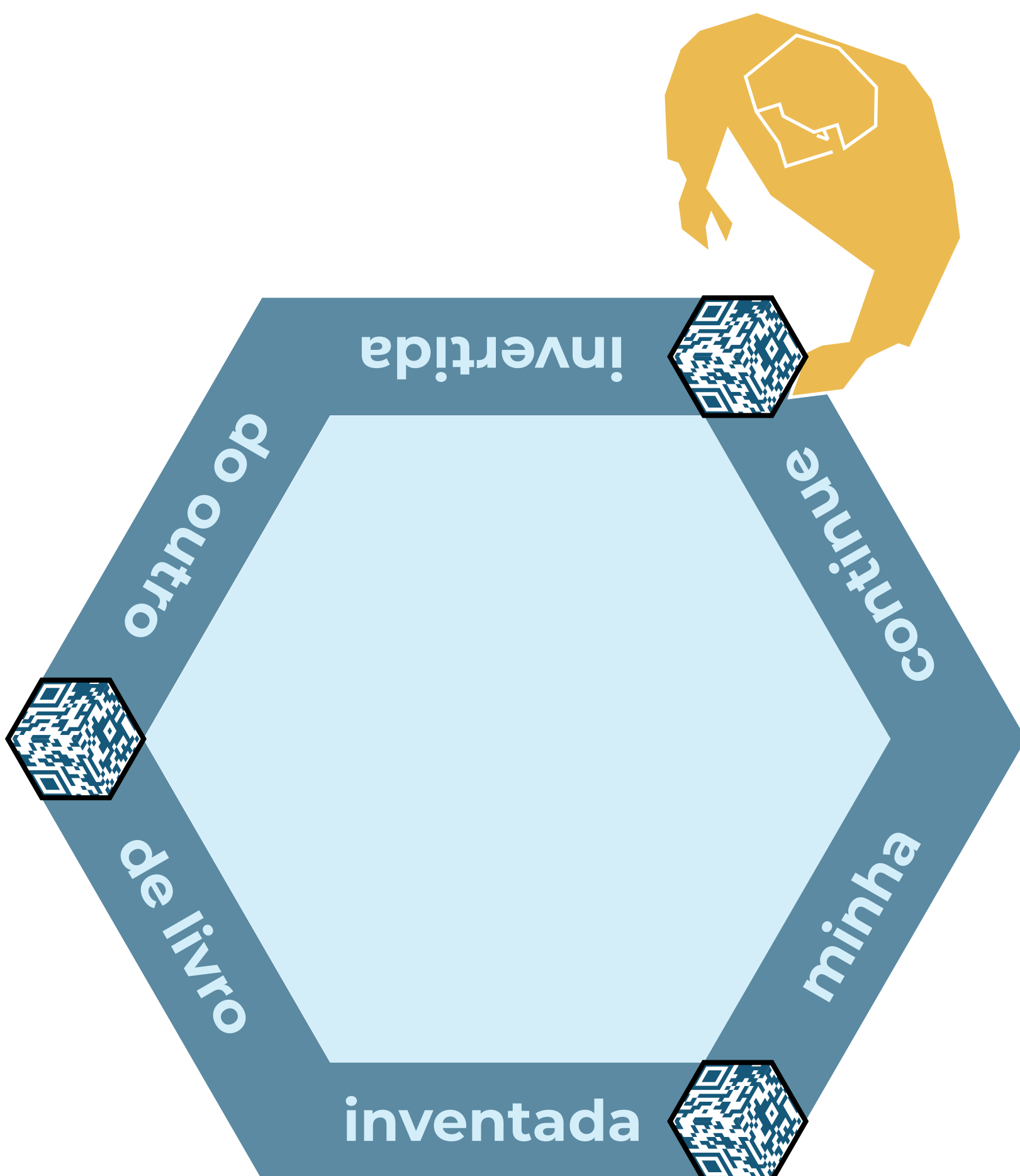




# passo 17

---

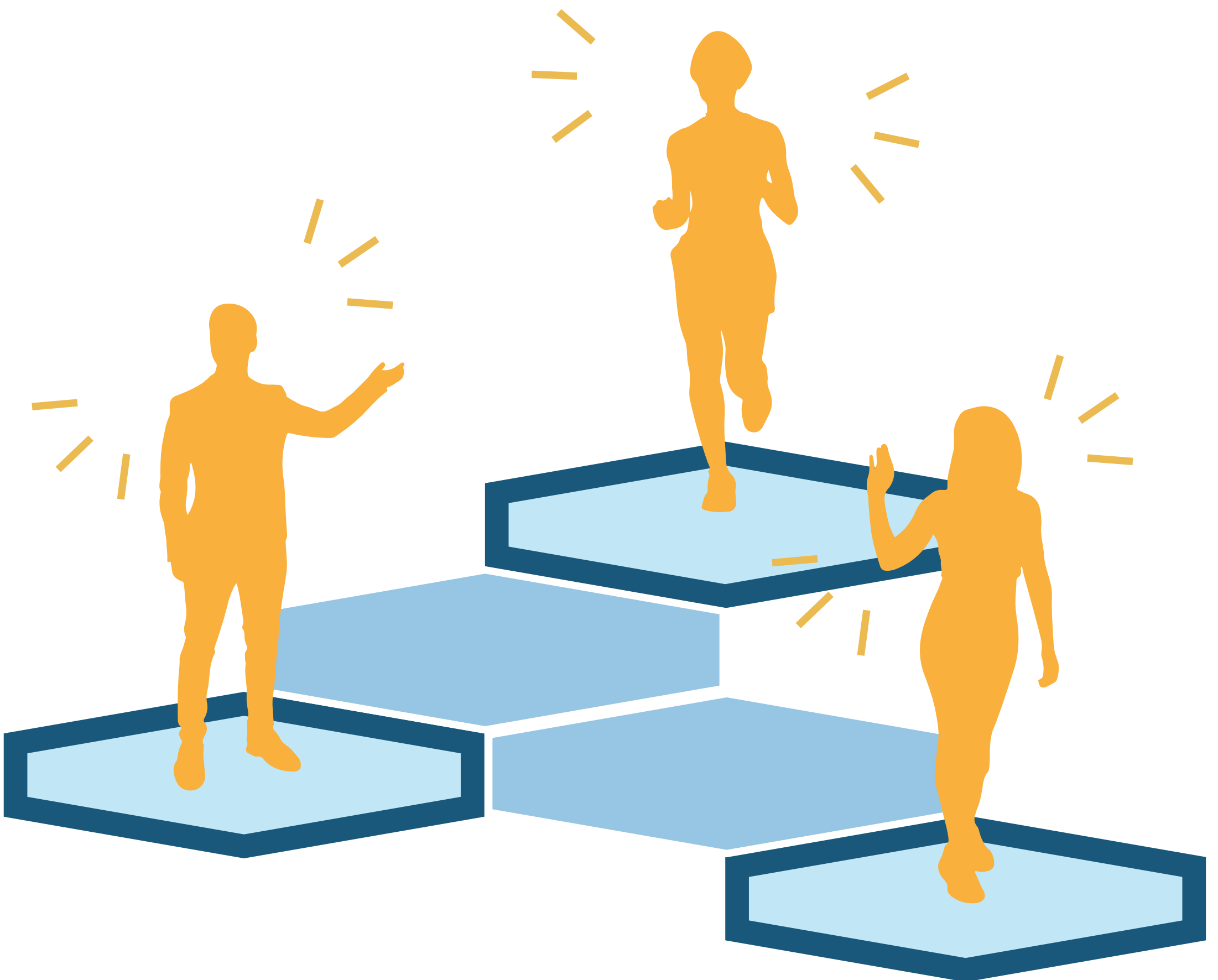
cole os **marcadores** na borda, acompanhando os escritos. se preferir, você também pode usar a impressão como stencil: recortando o que está em preto, apoiando no chão e pintando com tinta spray.



# parabéns !

---

agora você já fez seu próprio tabuleiro. convide mais pessoas e vamos jogar !







# passo 01

---

## definir o local

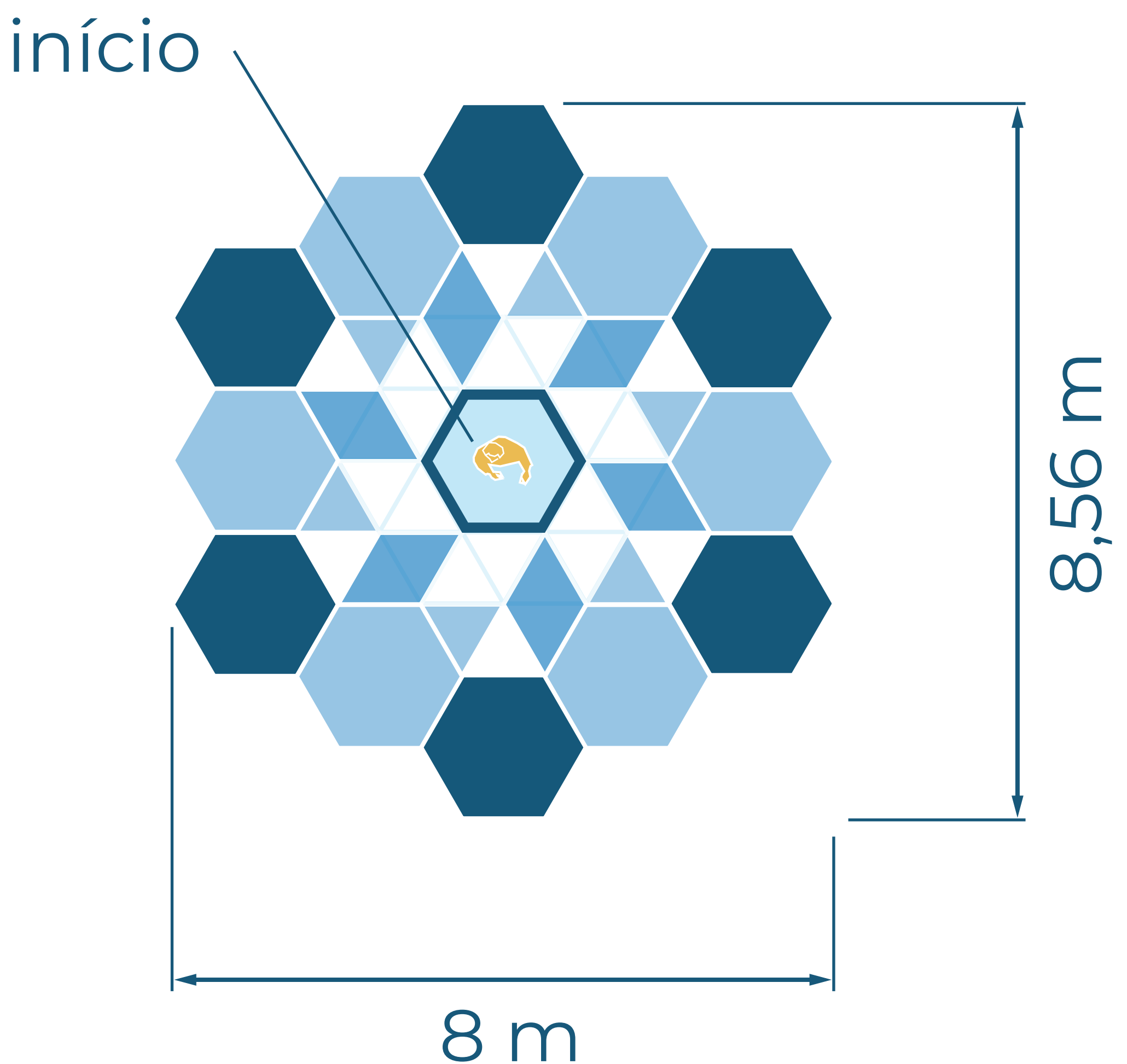
identifique o espaço onde pode desenhar seu tabuleiro: pode ser uma calçada larga, uma praça, um quintal ou qualquer espaço livre.

# passo 02

---

## espaço necessário

para construir a ágora grande,  
você precisará deste espaço:



# passo 03

---

## separe o material

pra **desenhar**, você precisará de:

- . um gabarito
- . uma caixa de giz

para **pintar**, você precisará de:

- . rolinho de 3 cm
- . rolinho de 15 cm
- . pincéis
- . tintas de diferentes cores

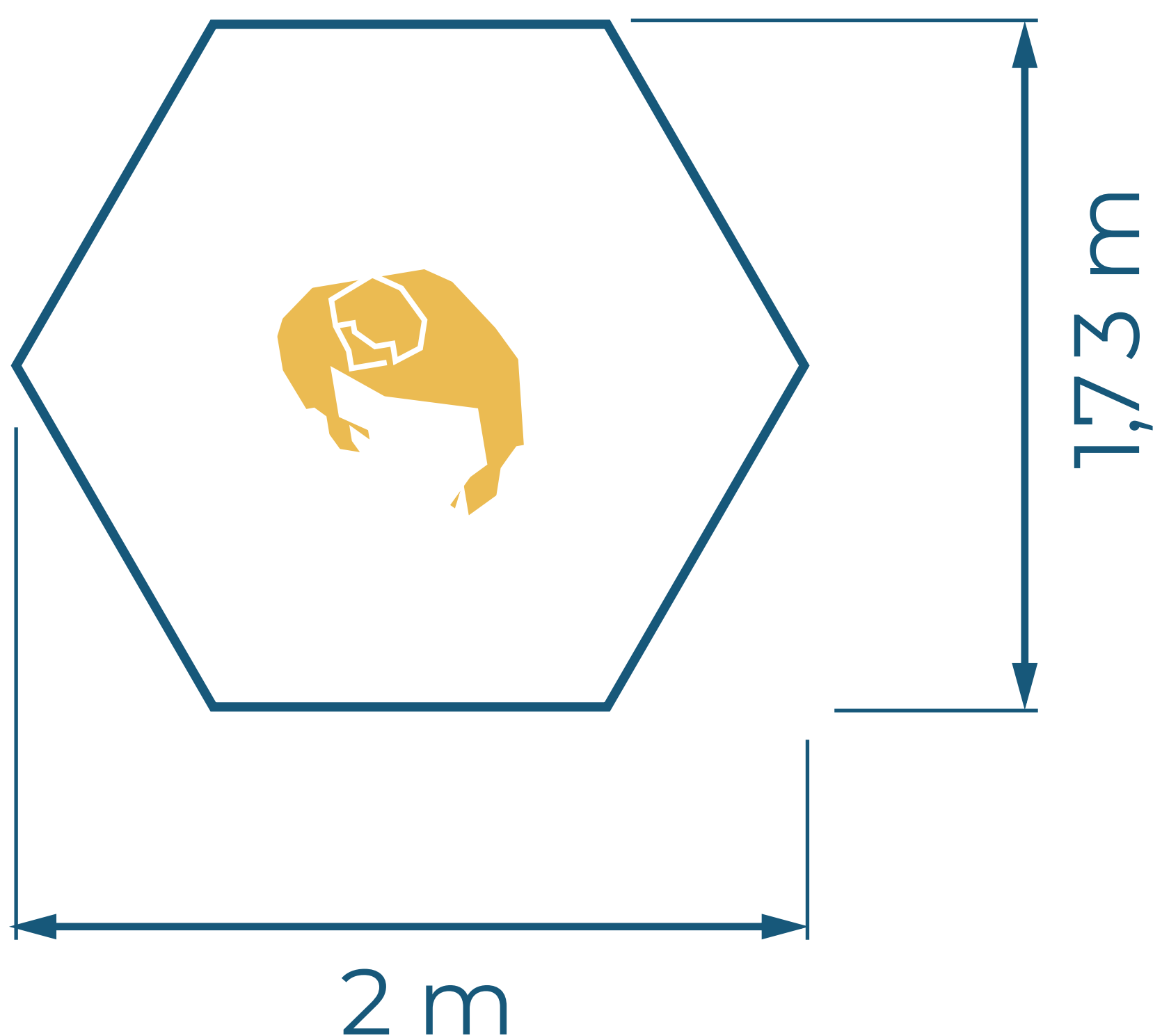
# passo 04

---

## módulo base

o módulo base dos tabuleiros é um hexágono de 2x1,73 m.

é importante manter estas dimensões para garantir o distanciamento físico seguro entre jogadores.





# passo 05

---

## gabarito

para desenhar os hexágonos, você precisará construir um gabarito. ele pode ser feito com algum destes materiais:

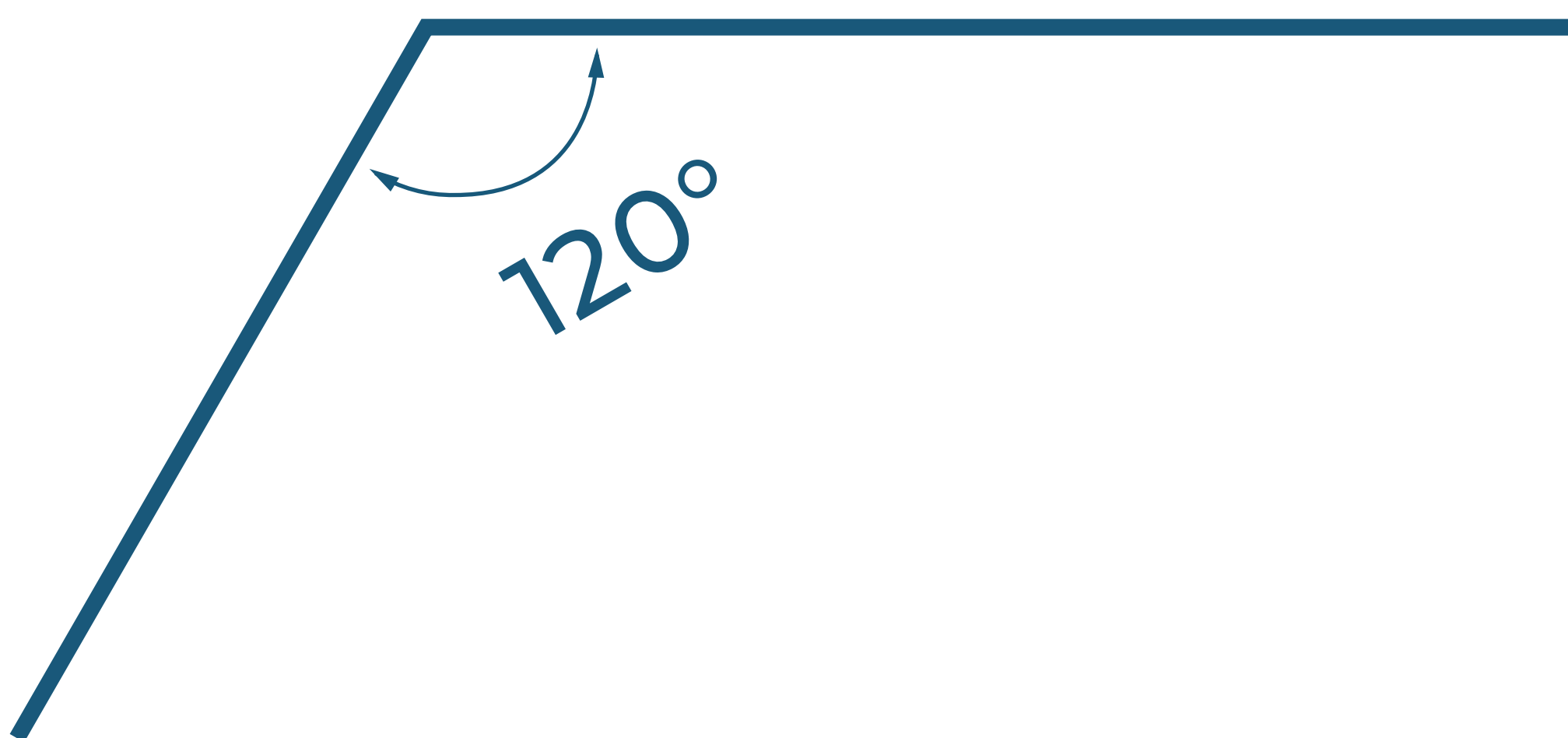
- . chapa de poliestireno 2mm
- . papel rígido (papelão ondulado comum, papel paraná ou cartolina grossa)
- . ripas de madeira
- . ou algum material resistente e firme que você tenha disponível

# passo 06

---

## gabarito

imprima ou trace o ângulo abaixo em uma folha comum para ter como guia. você terá o molde do ângulo  $120^\circ$ , o ângulo das quinas dos hexágonos.

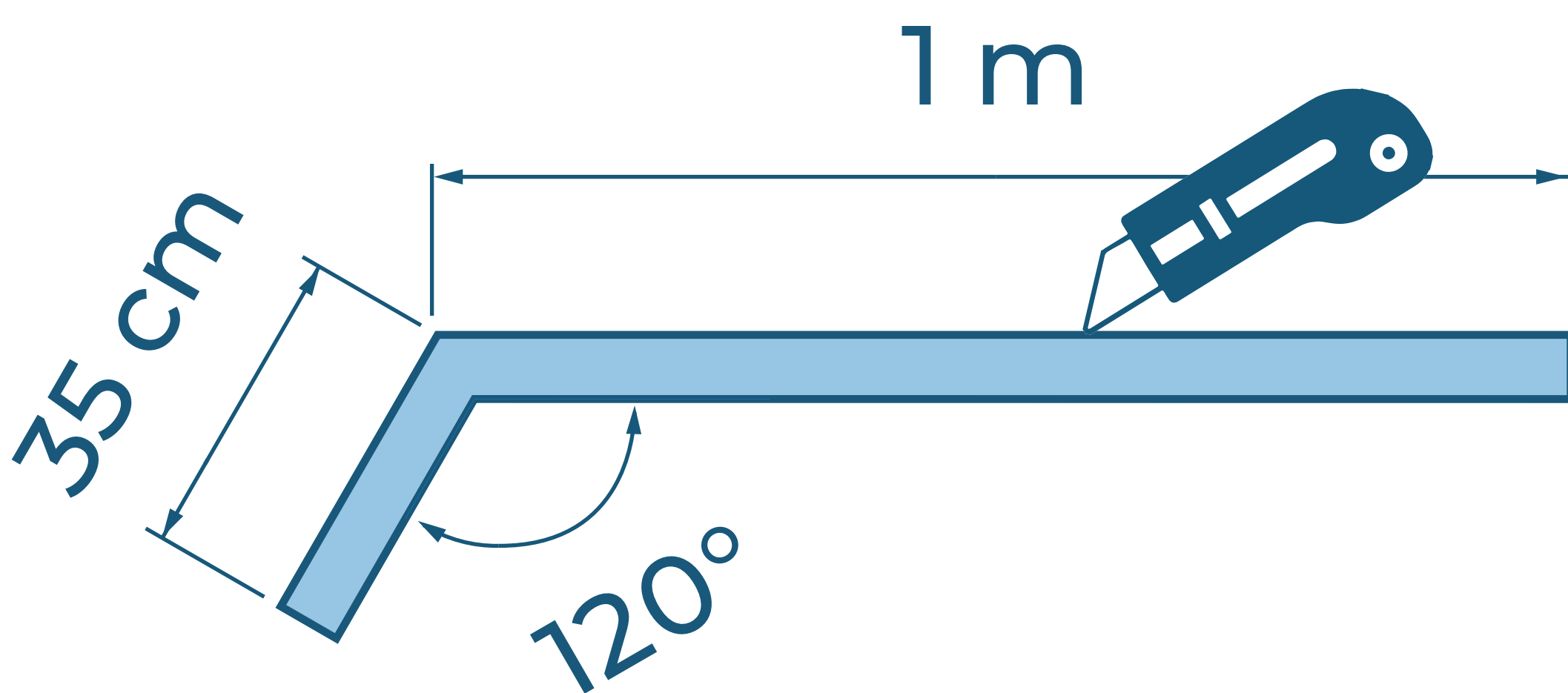


# passo 07

---

## gabarito

corte o material escolhido seguindo as medidas a seguir. você pode cortá-lo com tesoura ou estilete, dependendo do material.

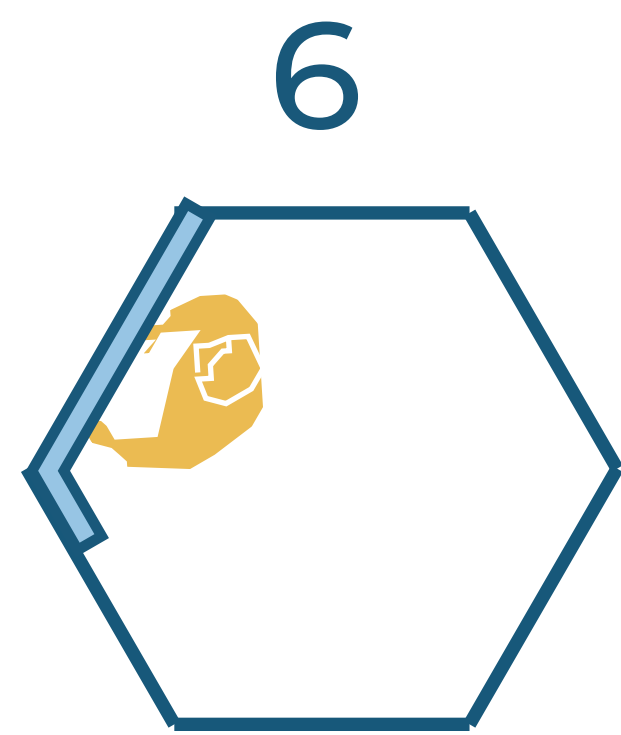
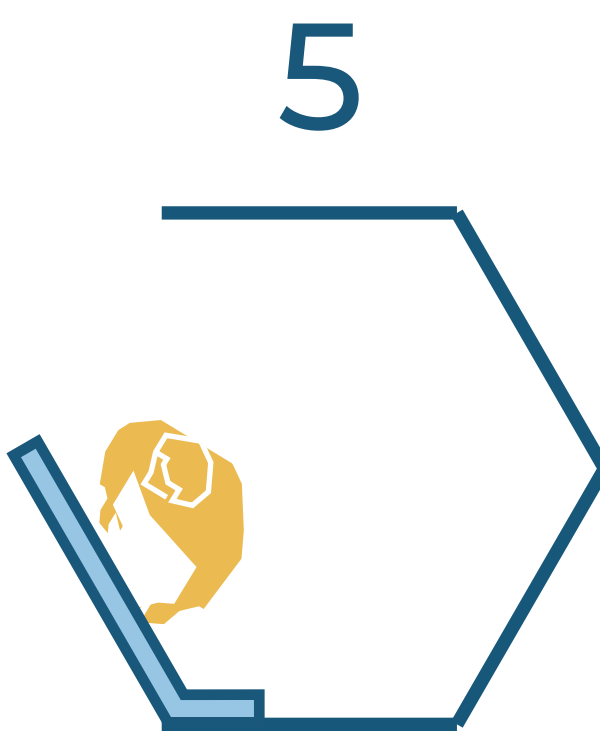


# passo 08

---

## hexágono inicial

para desenhar o primeiro hexágono, vá posicionando o gabarito conforme indicado abaixo e riscando com o giz.

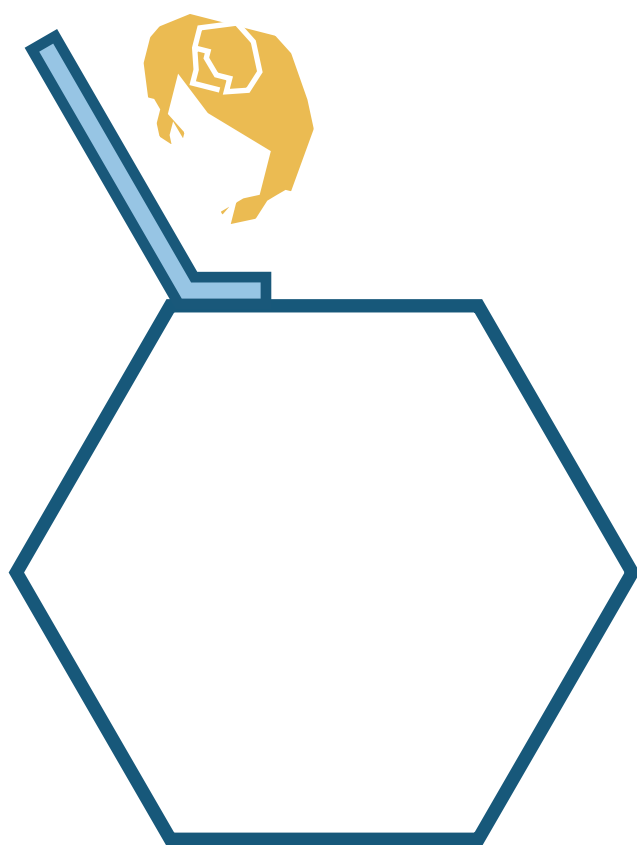


# passo 09

---

comece desenhando o hexágono inicial. depois siga os passos abaixo:

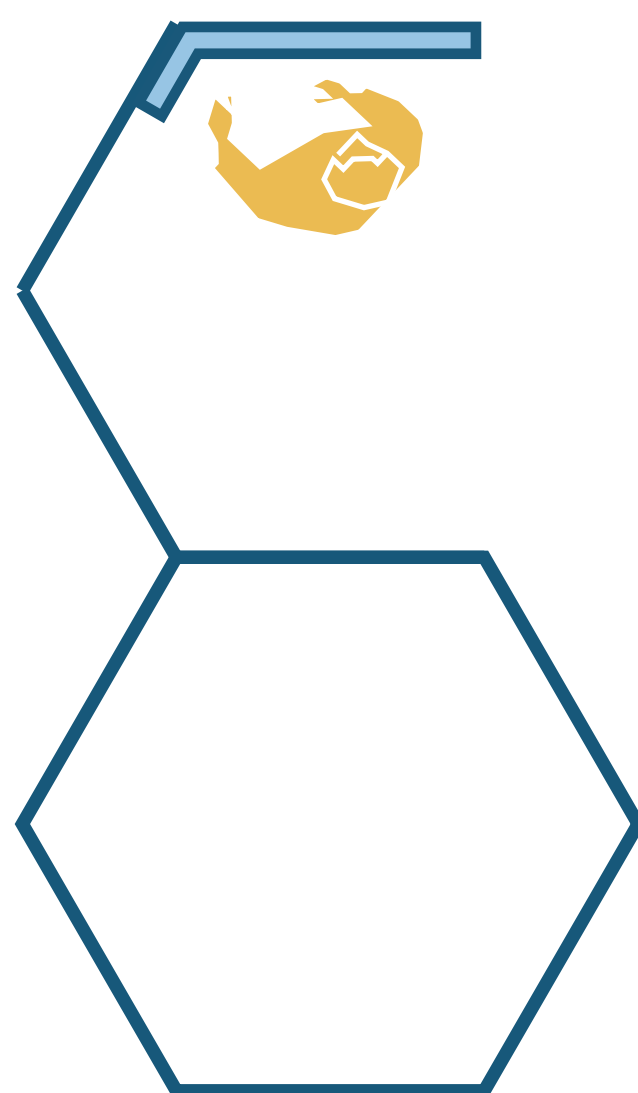
1



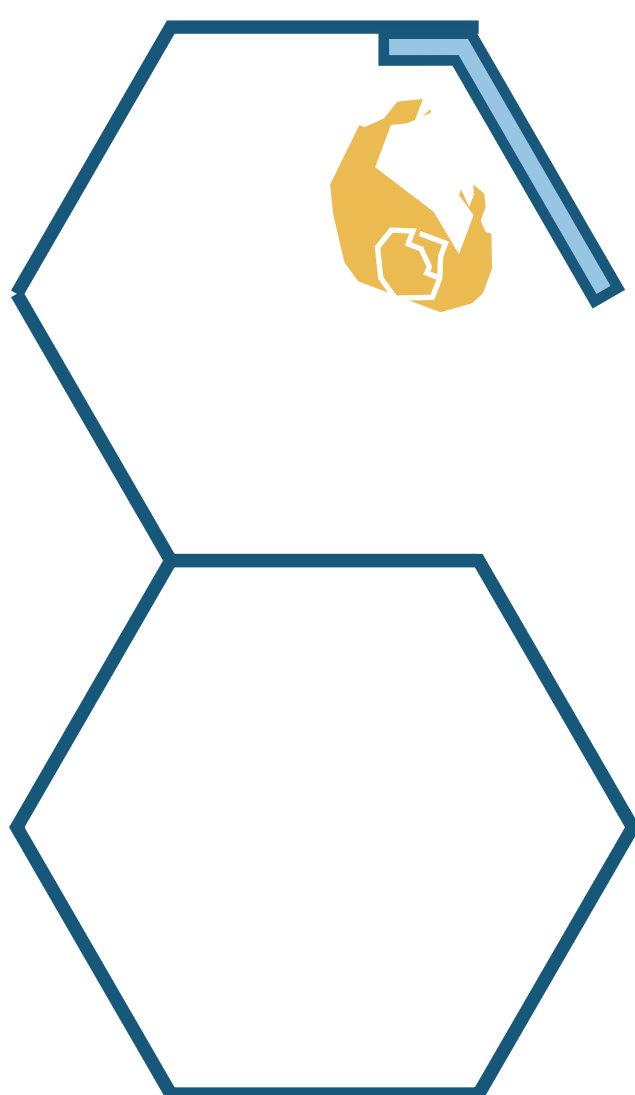
2



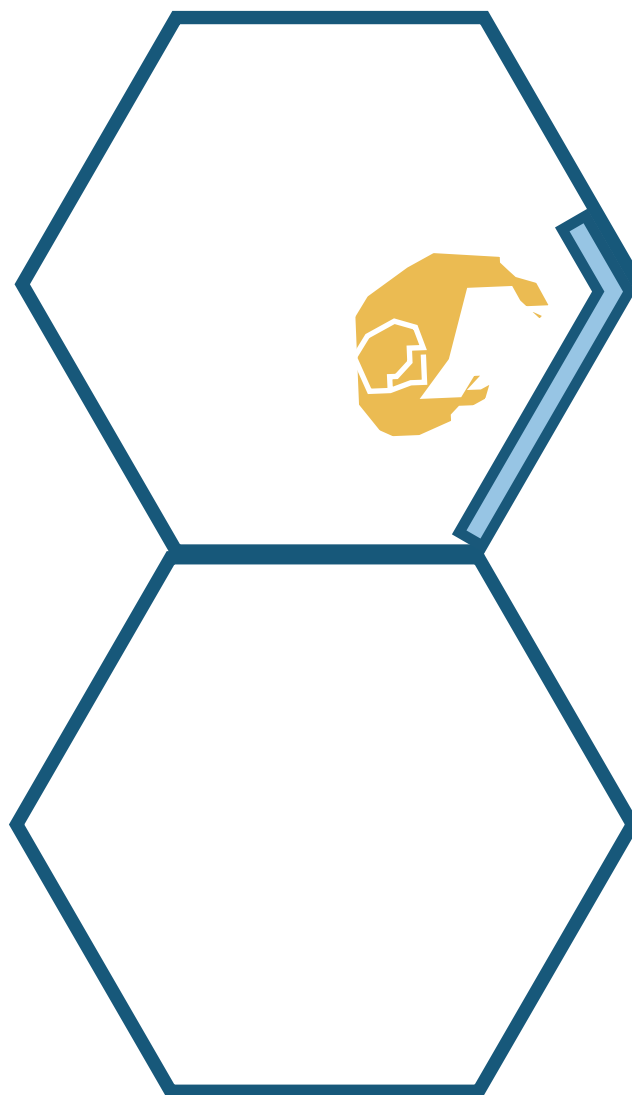
3



4



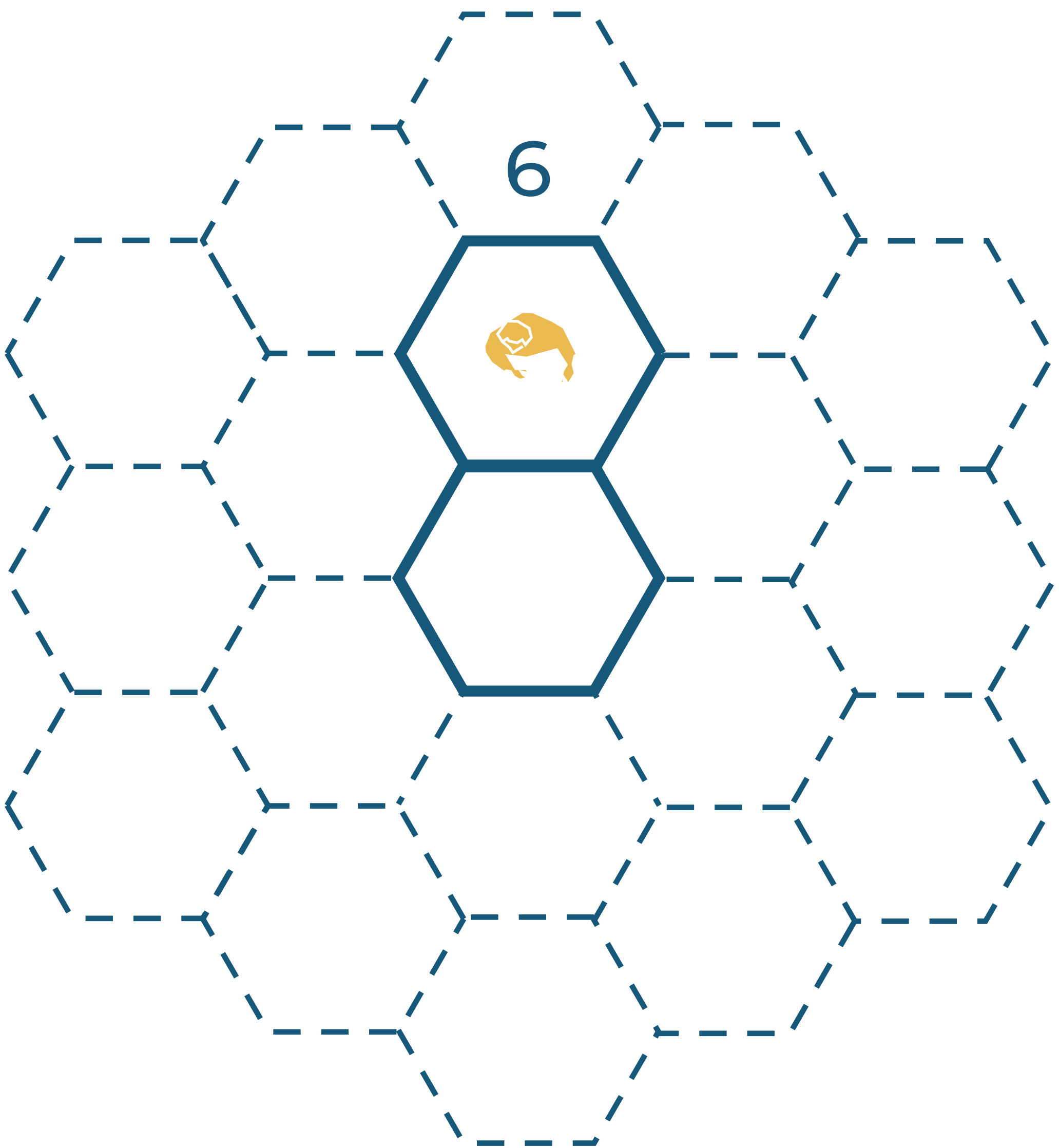
5



# passo 10

---

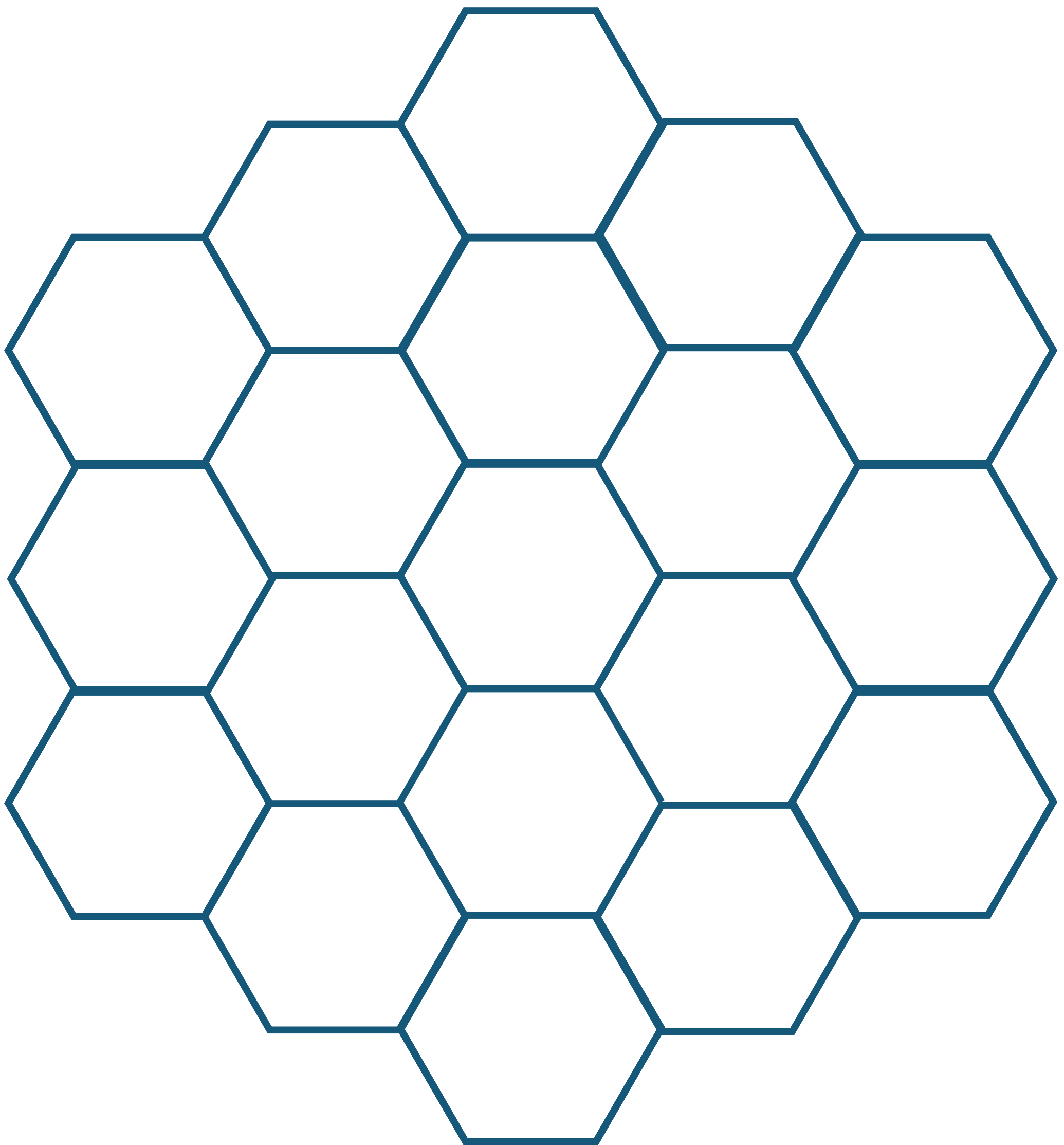
repita o processo até construir os dois anéis ao redor da casa central, a **supercasa**.



# passo 11

---

a base do tabuleiro deverá ficar assim:



# passo 12

---

agora você pode pintá-la!  
com o rolinho pequeno, pinte  
sobre as linhas feitas em giz e  
também dentro das casas na cor  
ou estampa que preferir, com  
exceção da **supercasa**.



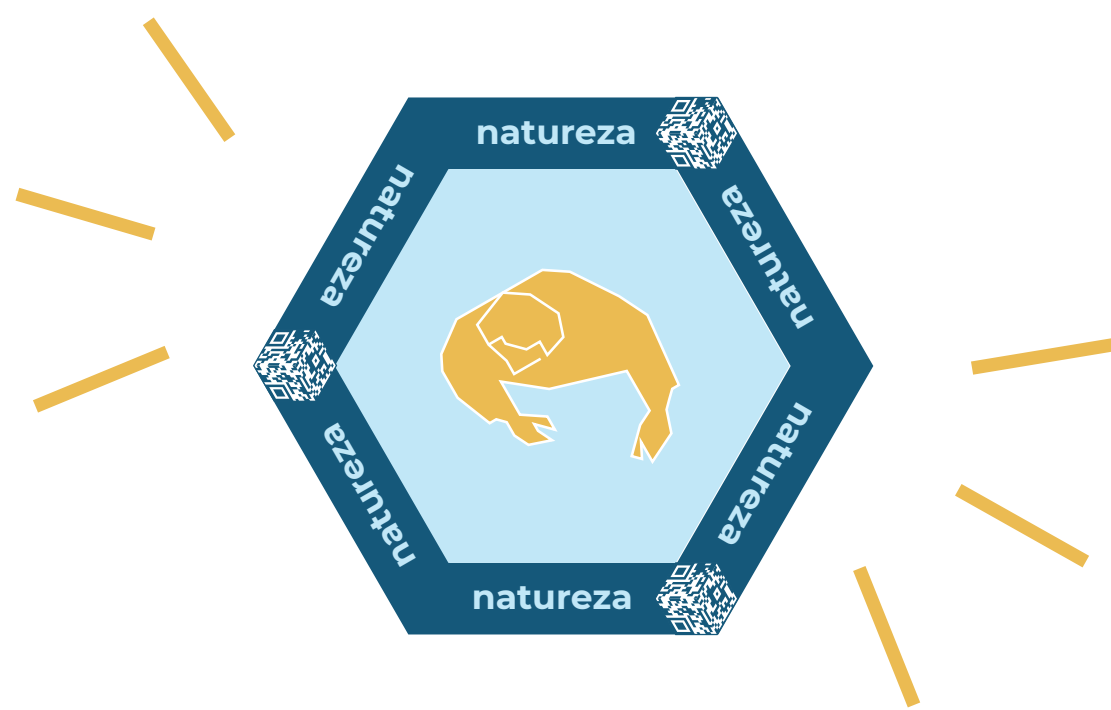


# passo 13

---

## supercasa

as **supercasas** são as casas com temas e ações dos jogos. nelas também estão os marcadores para acessar a **realidade aumentada** aqui no aplicativo. possuem bordas com temas escritos e podem ser pintadas com cores ou estampas que tenham relação com seus temas.



# passo 14

---

para pintar a **supercasa**, comece pintando a borda da cor que preferir. use o rolinho maior para preencher a faixa 20 cm. depois pinte a parte interna com uma cor ou desenho específico que te lembre o tema de **contação de história**.

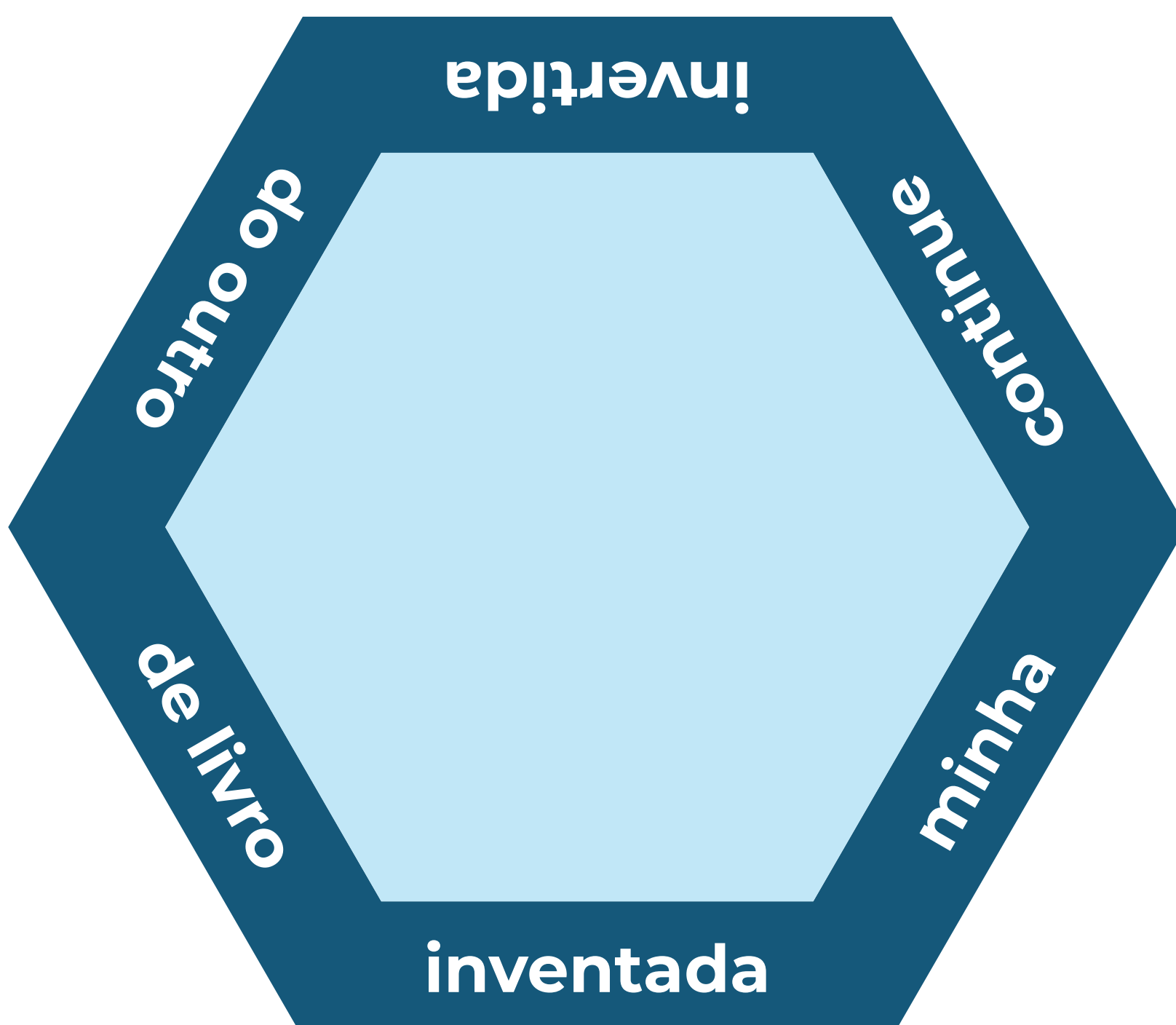


# passo 15

---

com tinta ou giz, escreva os **textos** em cada um dos lados, com os tipos de histórias a serem contadas:

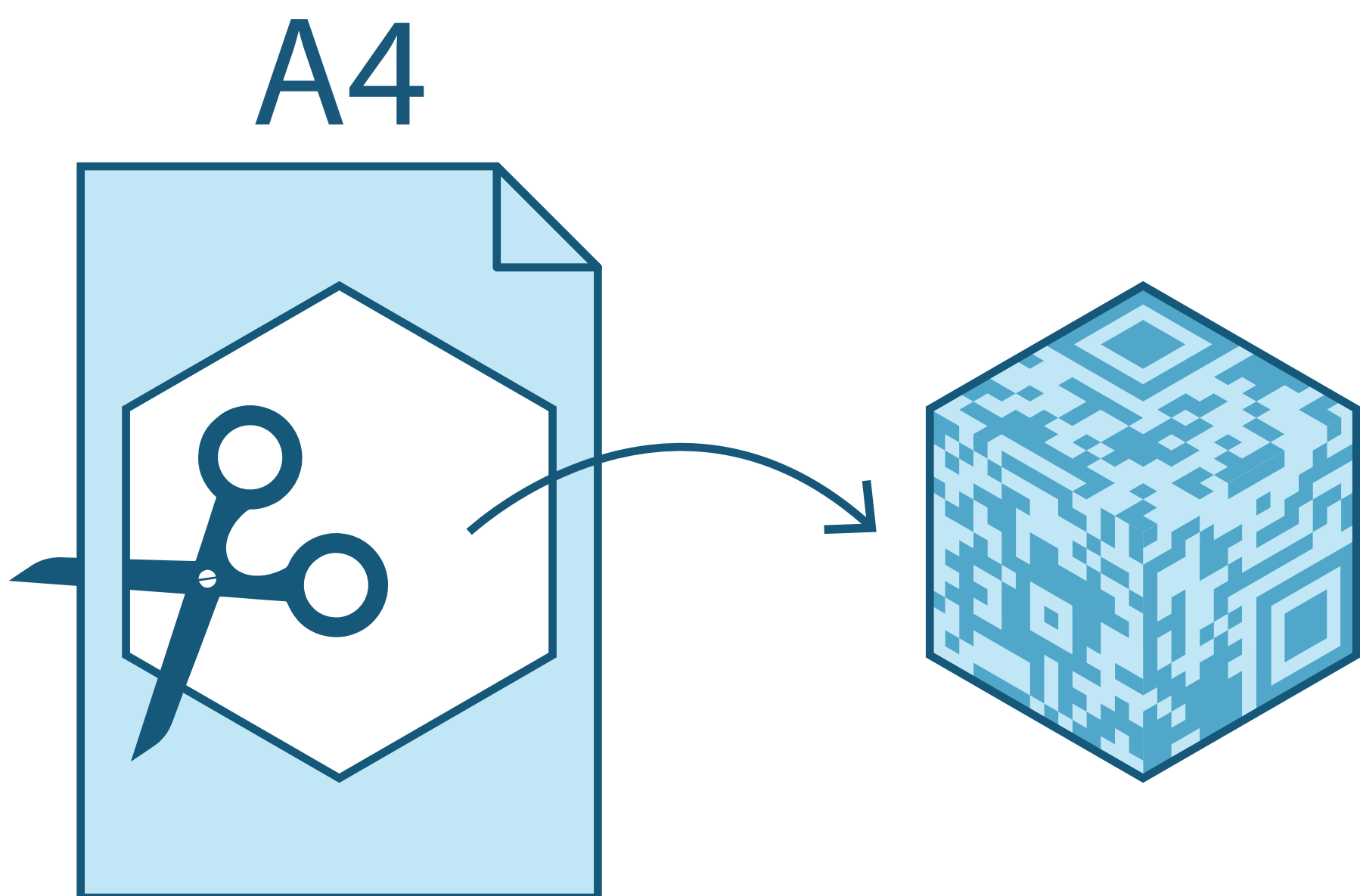
- . de livro
- . do outro
- . minha
- . invertida
- . continue
- . inventada



# passo 16

---

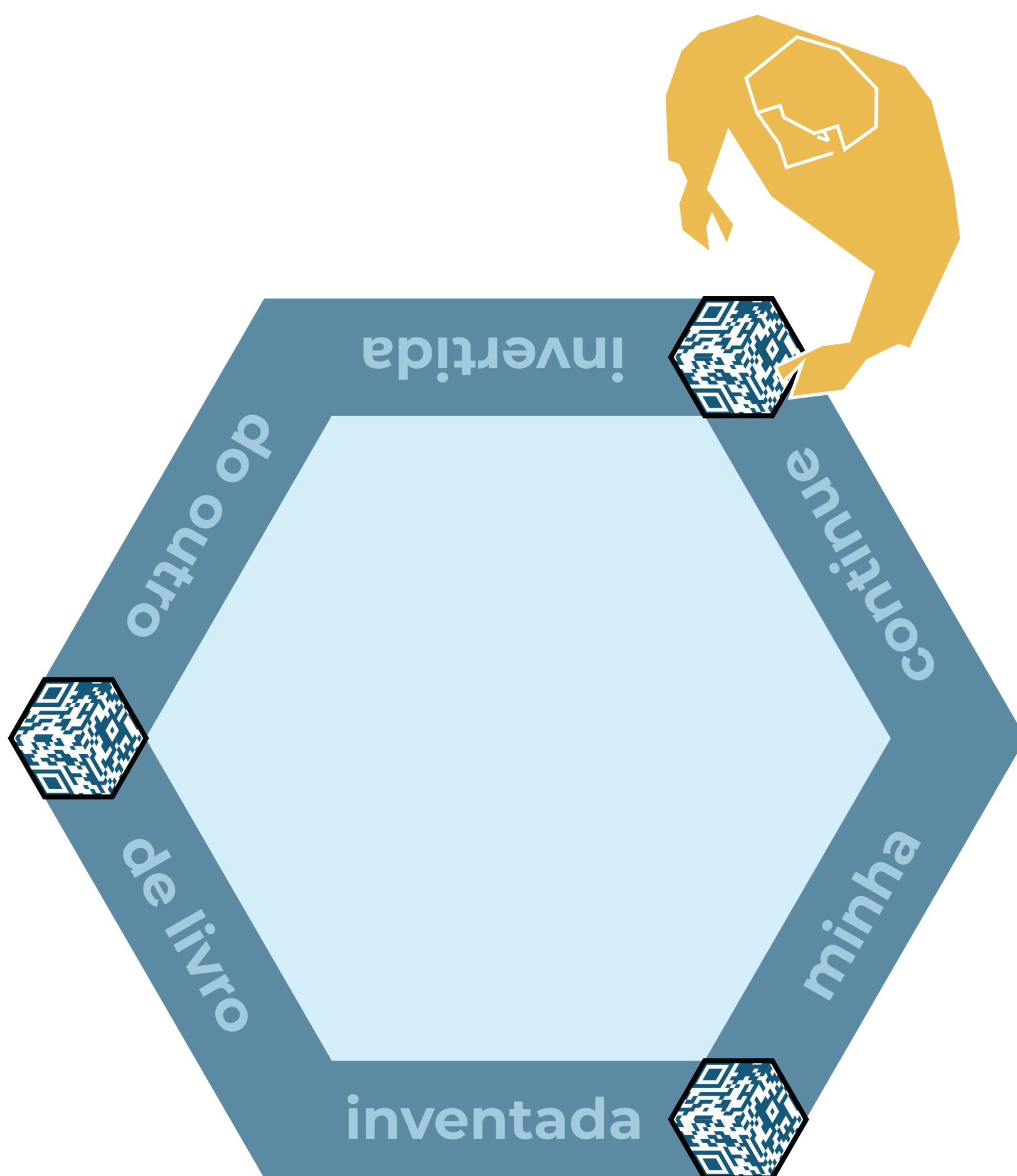
para ativar a realidade aumentada, imprima os **marcadores** em papel tamanho carta (a4). eles estão disponíveis para download clicando **aqui**.



# passo 17

---

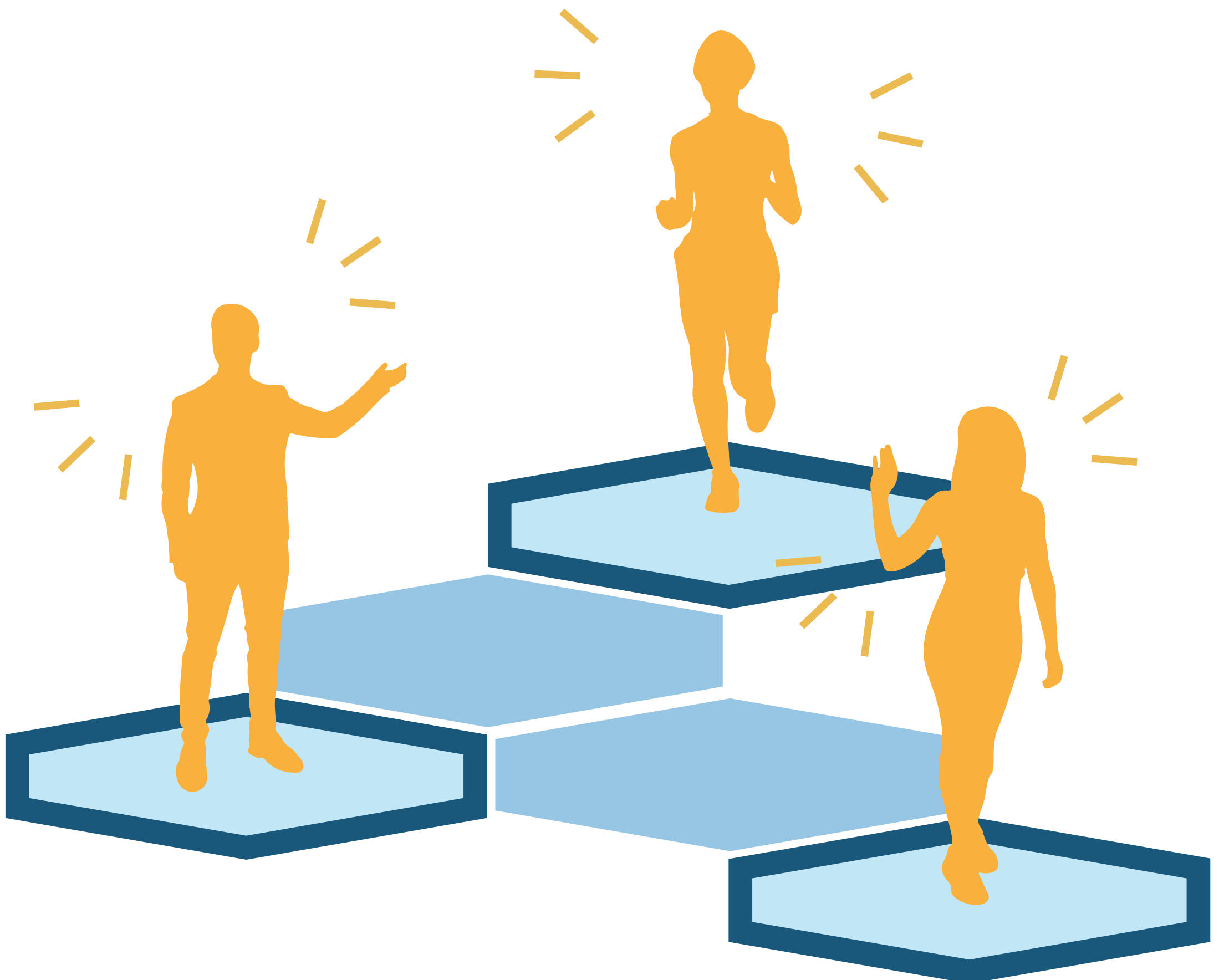
cole os **marcadores** na borda, acompanhando os escritos. se preferir, você também pode usar a impressão como stencil: recortando o que está em preto, apoiando no chão e pintando com tinta spray.



# parabéns !

---

agora você já fez seu próprio  
tabuleiro. convide mais pessoas e  
vamos jogar !









# passo 01

---

## definir o local

identifique o espaço onde pode desenhar seu tabuleiro: pode ser uma calçada larga, uma praça, um quintal ou qualquer espaço livre.

# passo 02

---

## entenda o espaço

para construir o circuito, você deverá entender qual espaço você tem disponível. esse tabuleiro é composto por um percurso, com seis tipos de **supercasa**.

você pode desenhar o tabuleiro da próxima página ou pode fazer variações dele de acordo com o espaço que tiver disponível. para isso, é recomendável que você desenhe em um papel antes. não se esqueça: ele deverá ser um circuito fechado e conter pelo menos seis supercasas - distantes uma das outras.

# passo 03

## espaço necessário



# passo 04

---

## separe o material

pra **desenhar**, você precisará de:

- . um gabarito
- . uma caixa de giz

para **pintar**, você precisará de:

- . rolinho de 3 cm
- . rolinho de 15 cm
- . pincéis
- . tintas de diferentes cores

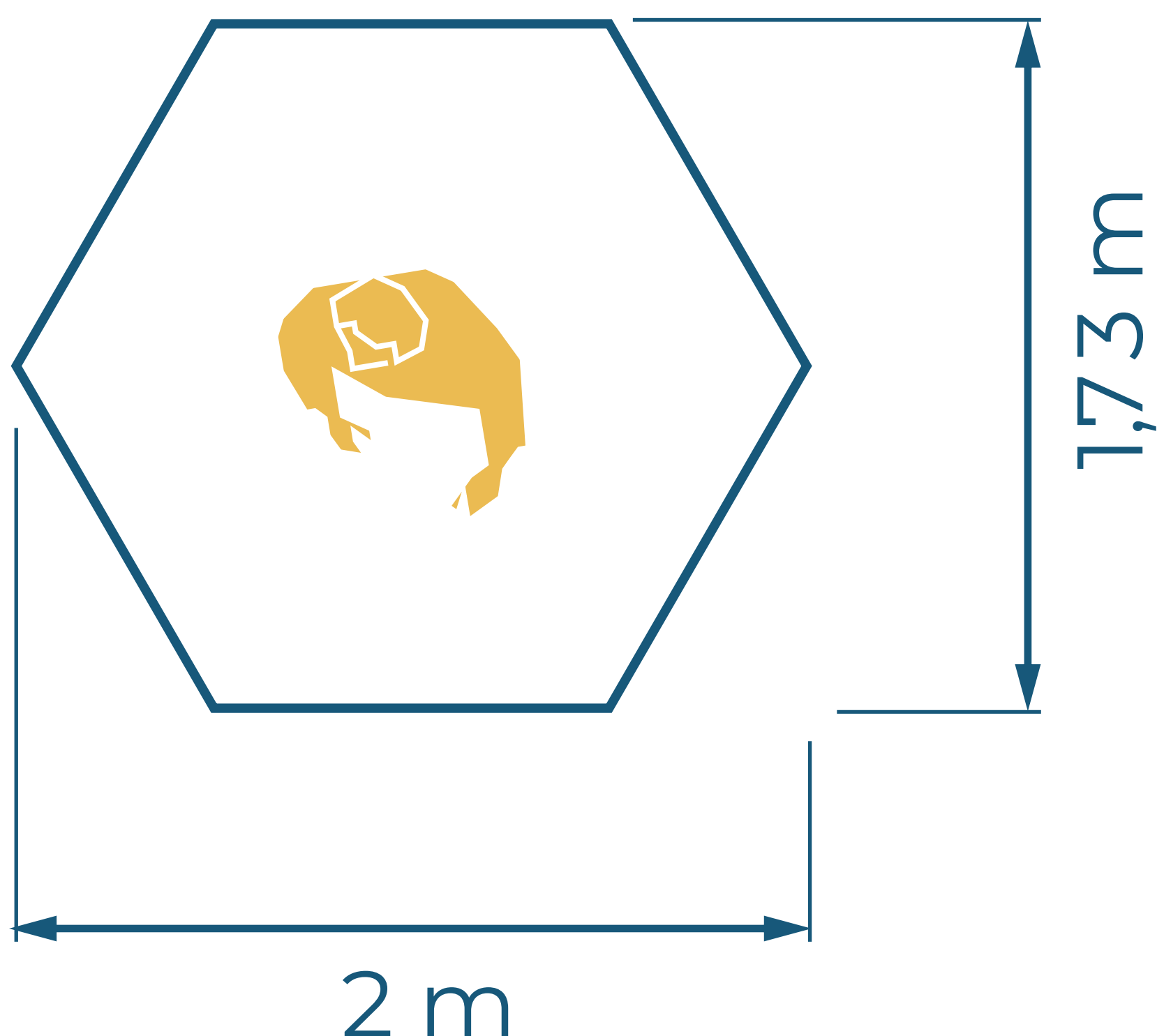
# passo 05

---

## módulo base

o módulo base dos tabuleiros é um hexágono de 2x1,73 m.

é importante manter estas dimensões para garantir o distanciamento físico seguro entre jogadores.



# passo 06

---

## gabarito

para desenhar os hexágonos, você precisará construir um gabarito. ele pode ser feito com algum destes materiais:

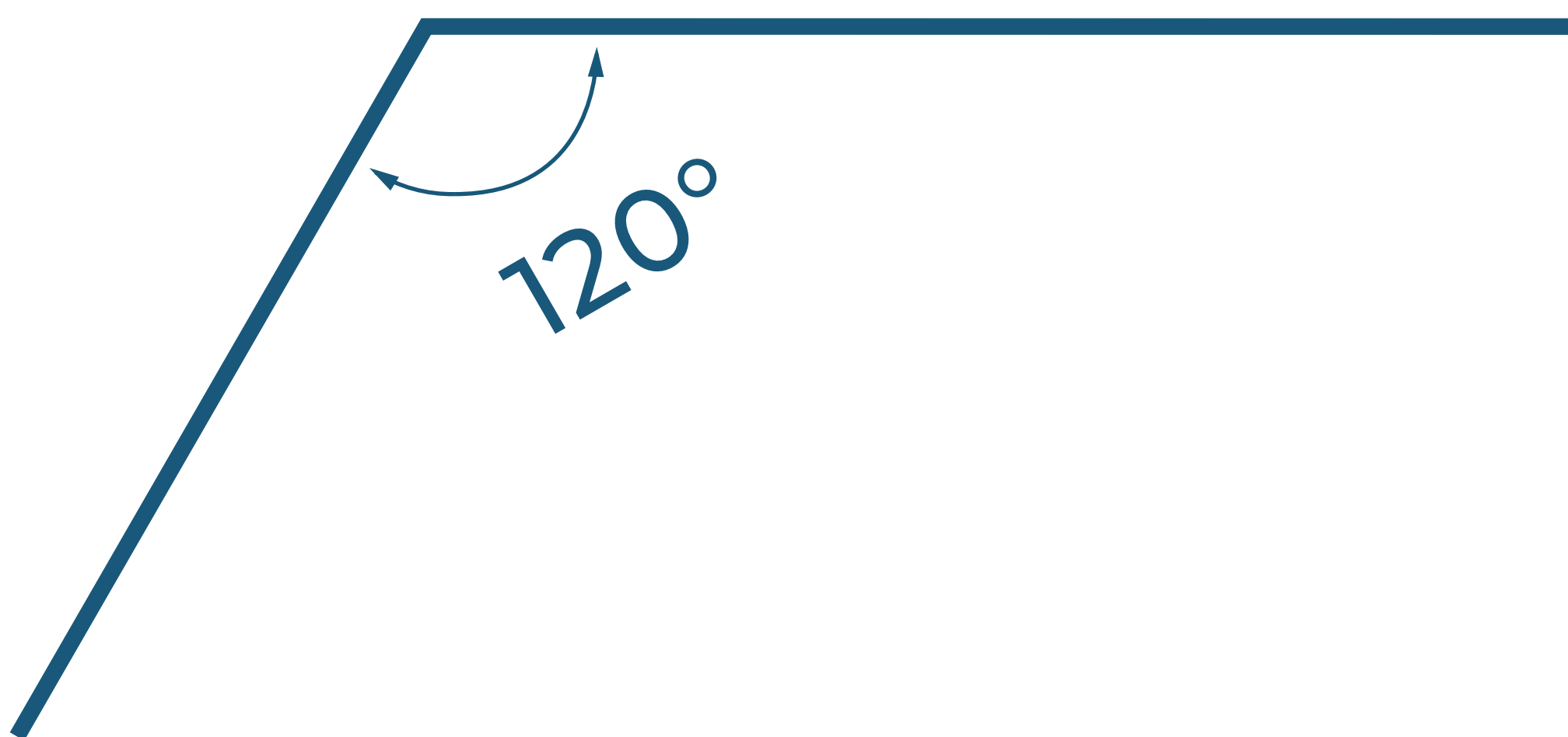
- . chapa de poliestireno 2mm
- . papel rígido (papelão ondulado comum, papel paraná ou cartolina grossa)
- . ripas de madeira
- . ou algum material resistente e firme que você tenha disponível

# passo 07

---

## gabarito

imprima ou trace o ângulo abaixo em uma folha comum para ter como guia. você terá o molde do ângulo  $120^\circ$ , o ângulo das quinas dos hexágonos.

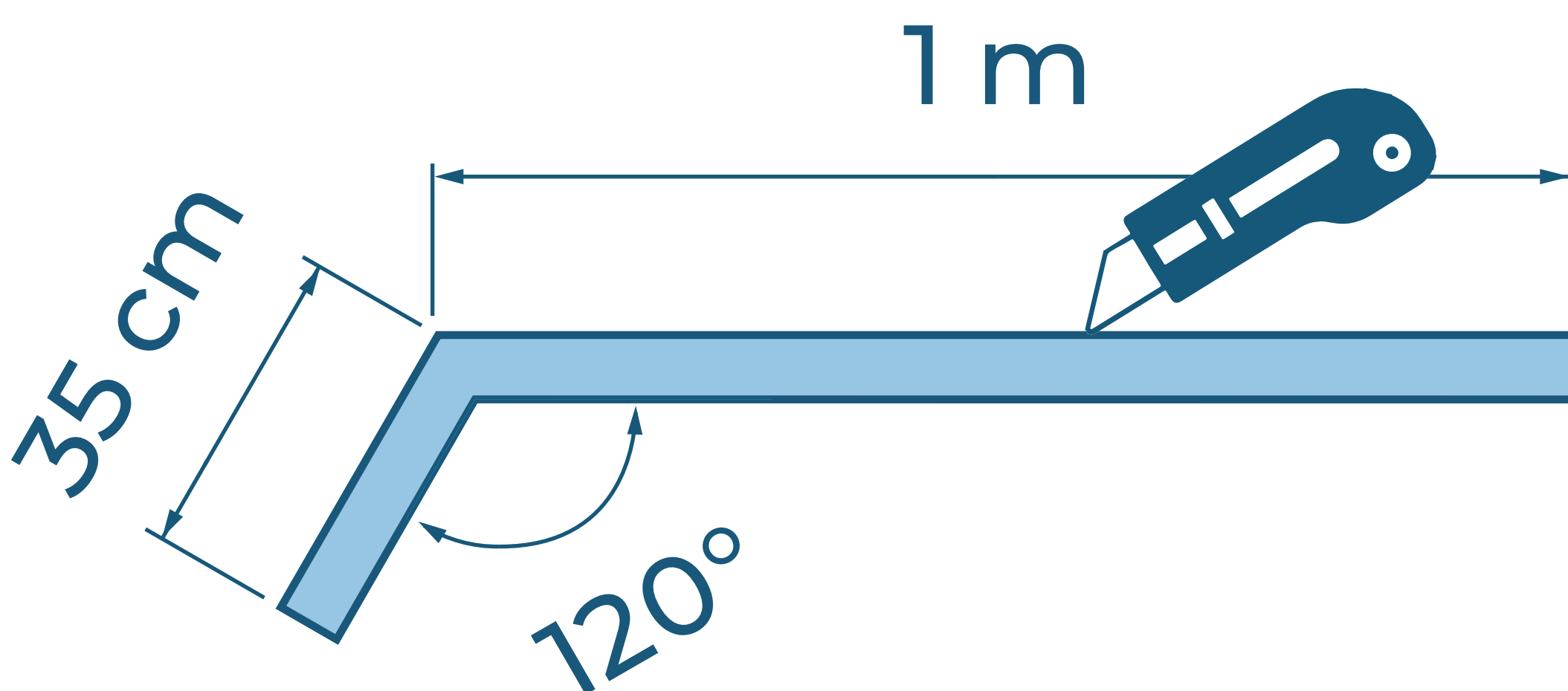


# passo 08

---

## gabarito

corte o material escolhido seguindo as medidas a seguir. você pode cortá-lo com tesoura ou estilete, dependendo do material.



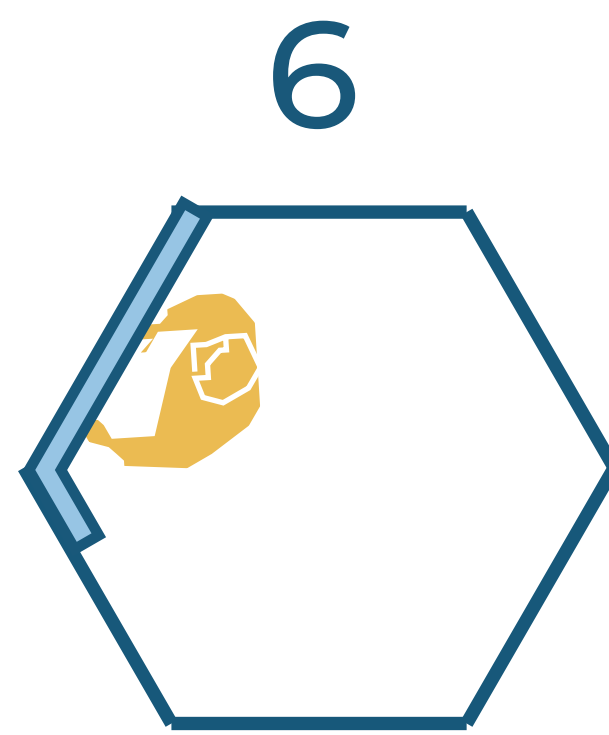
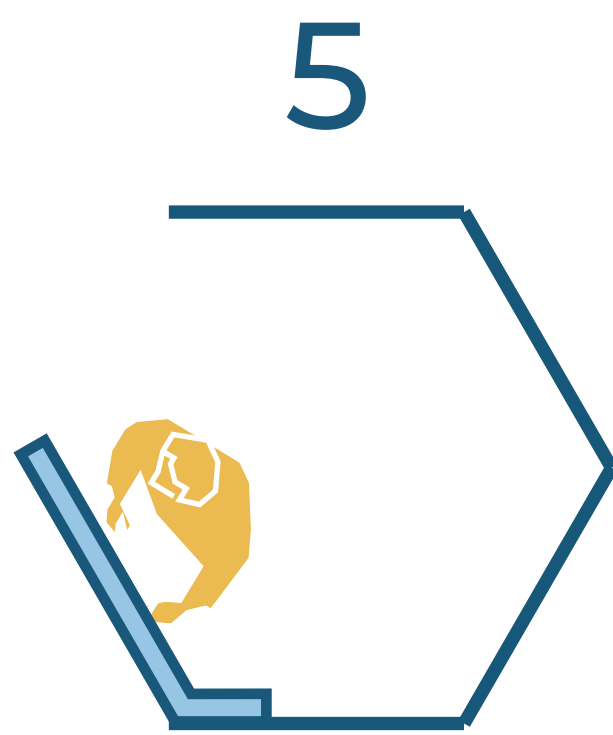


# passo 09

---

## hexágono inicial

para desenhar o primeiro hexágono, vá posicionando o gabarito conforme indicado abaixo e riscando com o giz.

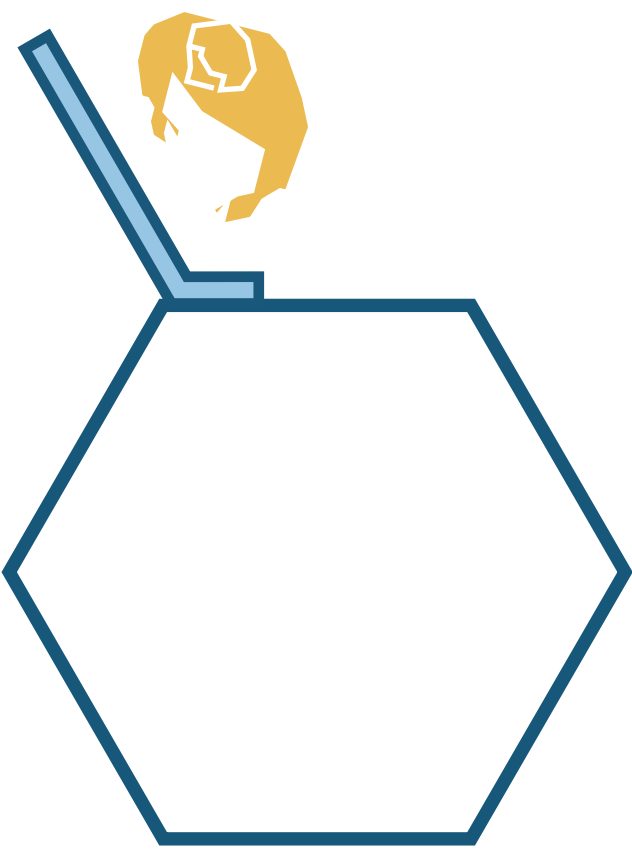


# passo 10

---

comece desenhando o hexágono inicial. depois siga os passos abaixo:

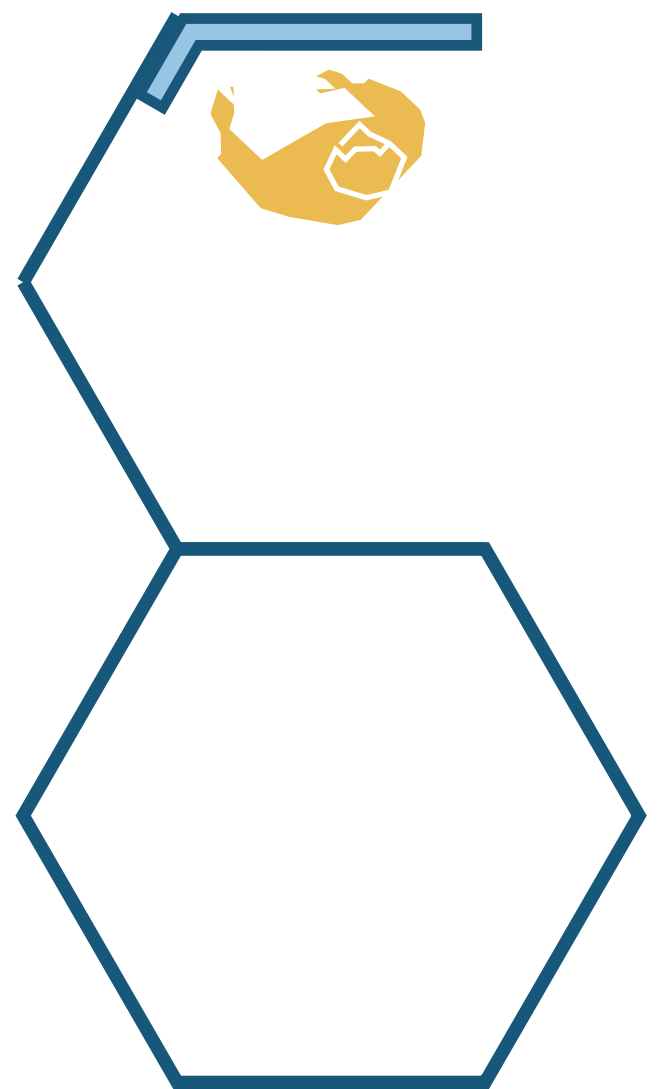
1



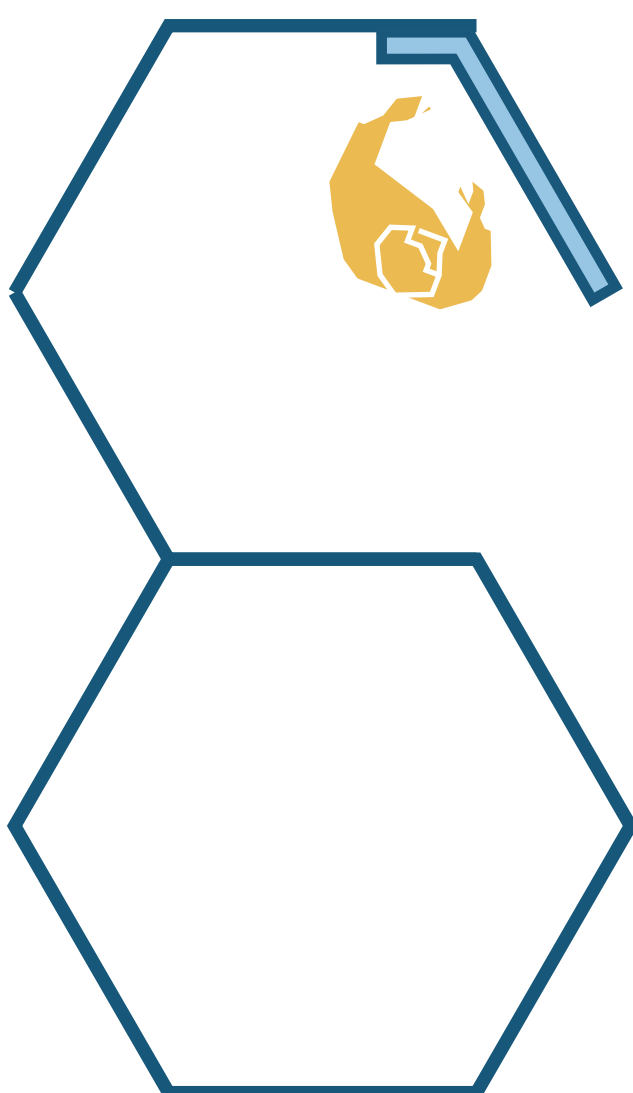
2



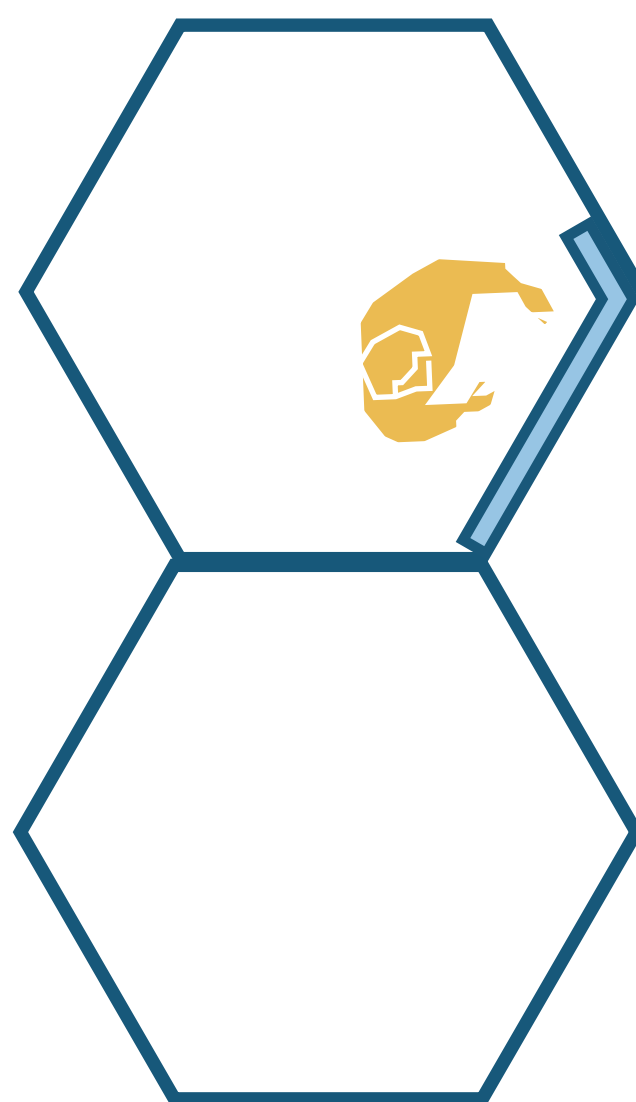
3



4



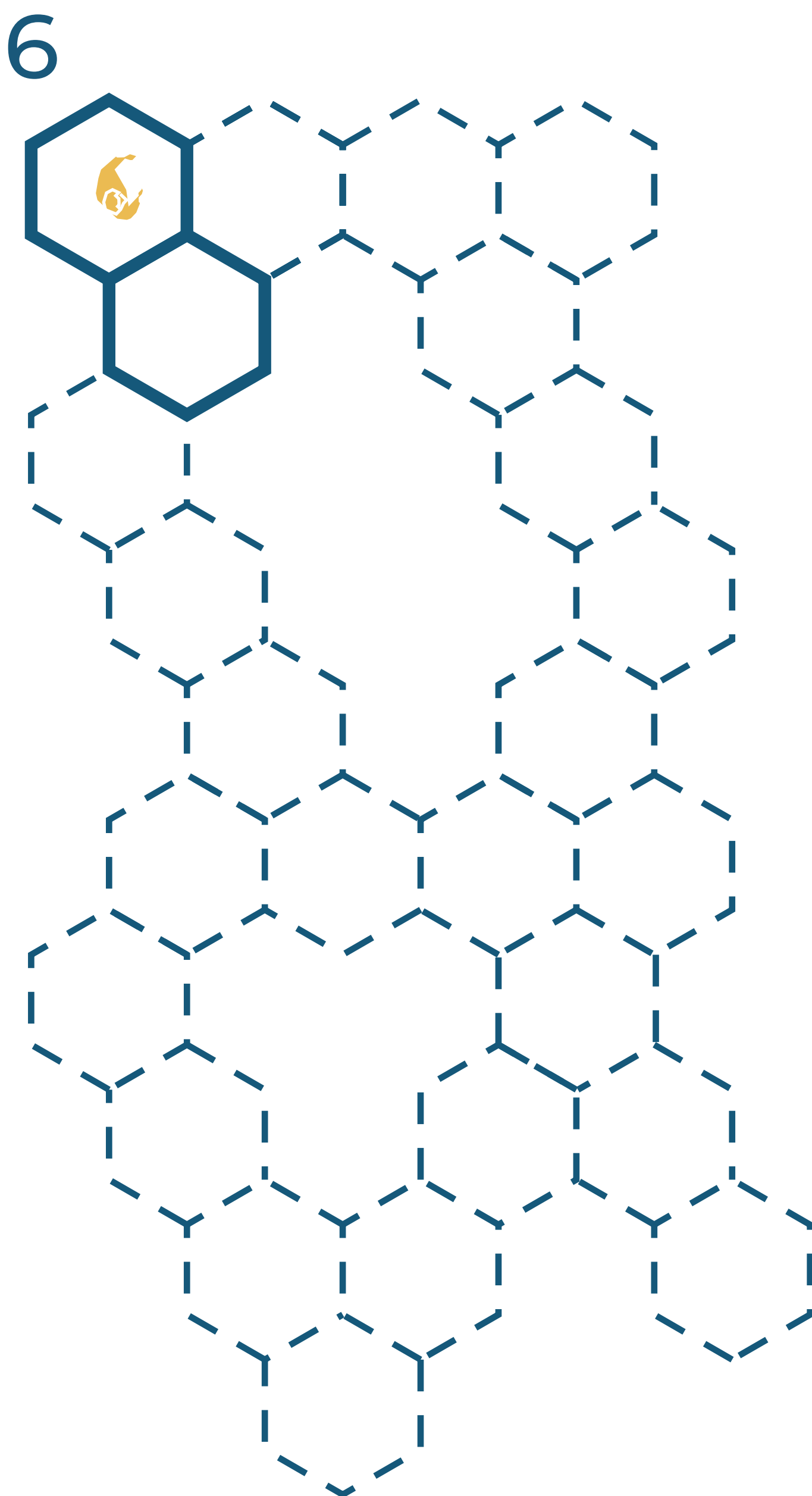
5



# passo 11

---

repita o processo até construir o circuito inteiro.





# passo 13

---

agora você pode pintá-la!  
com o rolinho pequeno, pinte  
sobre as linhas feitas em giz e  
também dentro das casas na cor  
ou estampa que preferir, com  
exceção das **supercasas**.



# passo 14

---

## supercasa

as **supercasas** são as casas com temas e ações dos jogos. nelas também estão os marcadores para acessar a **realidade aumentada** aqui no aplicativo. possuem bordas com temas escritos e podem ser pintadas com cores ou estampas que tenham relação com seus temas.



# passo 15

---

para pintar a **supercasas**, comece pintando as bordas de uma cor específica para cada tema. use o rolinho maior para preencher a faixa 20 cm.

depois pinte a parte interna com uma cor ou desenho específico que te lembre cada um dos temas.

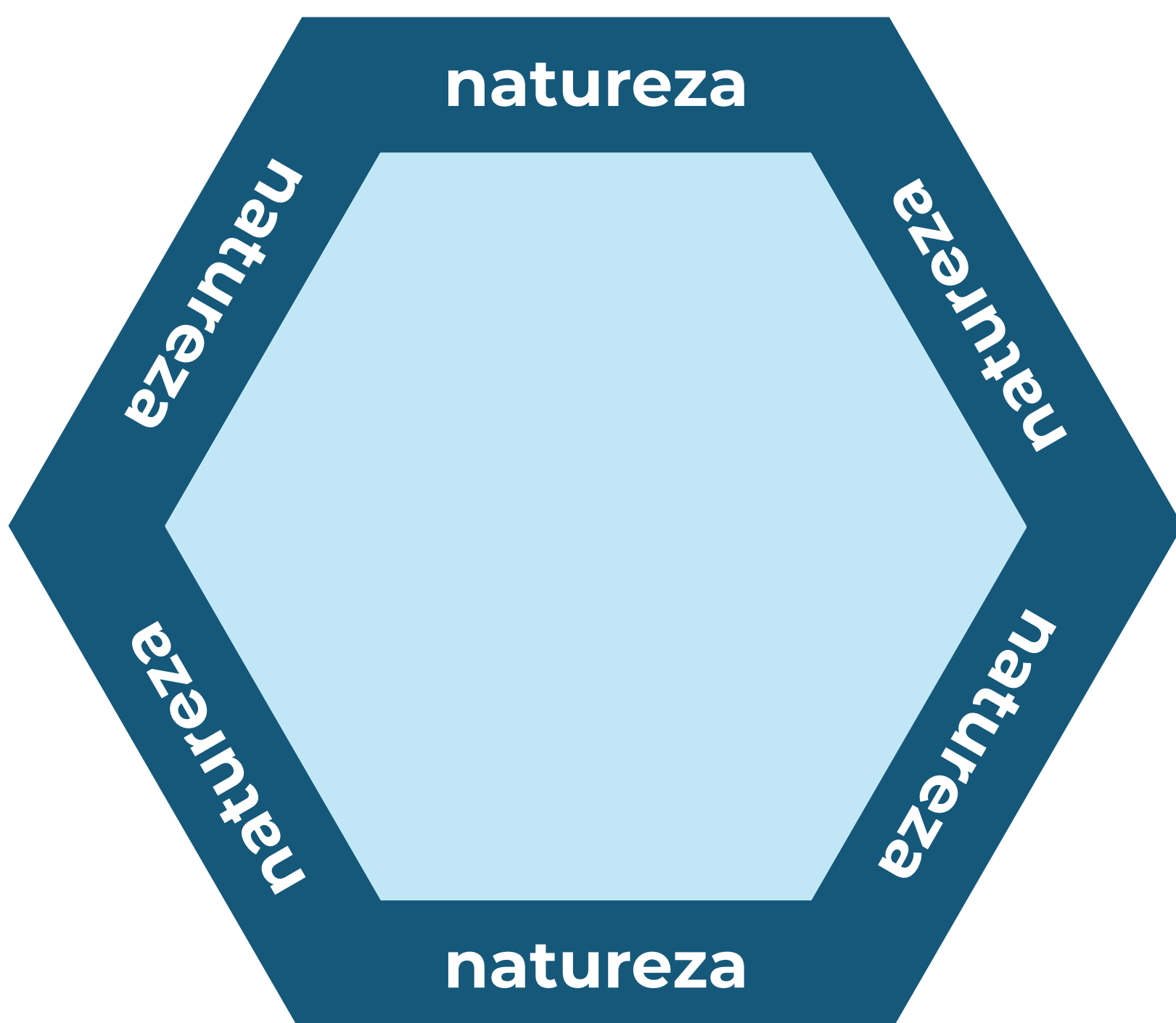


# passo 16

---

com tinta ou giz, escreva os **textos** em cada supercasa, com os temas a seguir:

- . natureza
- . cidade
- . sociedade
- . você e eu
- . memória
- . este lugar

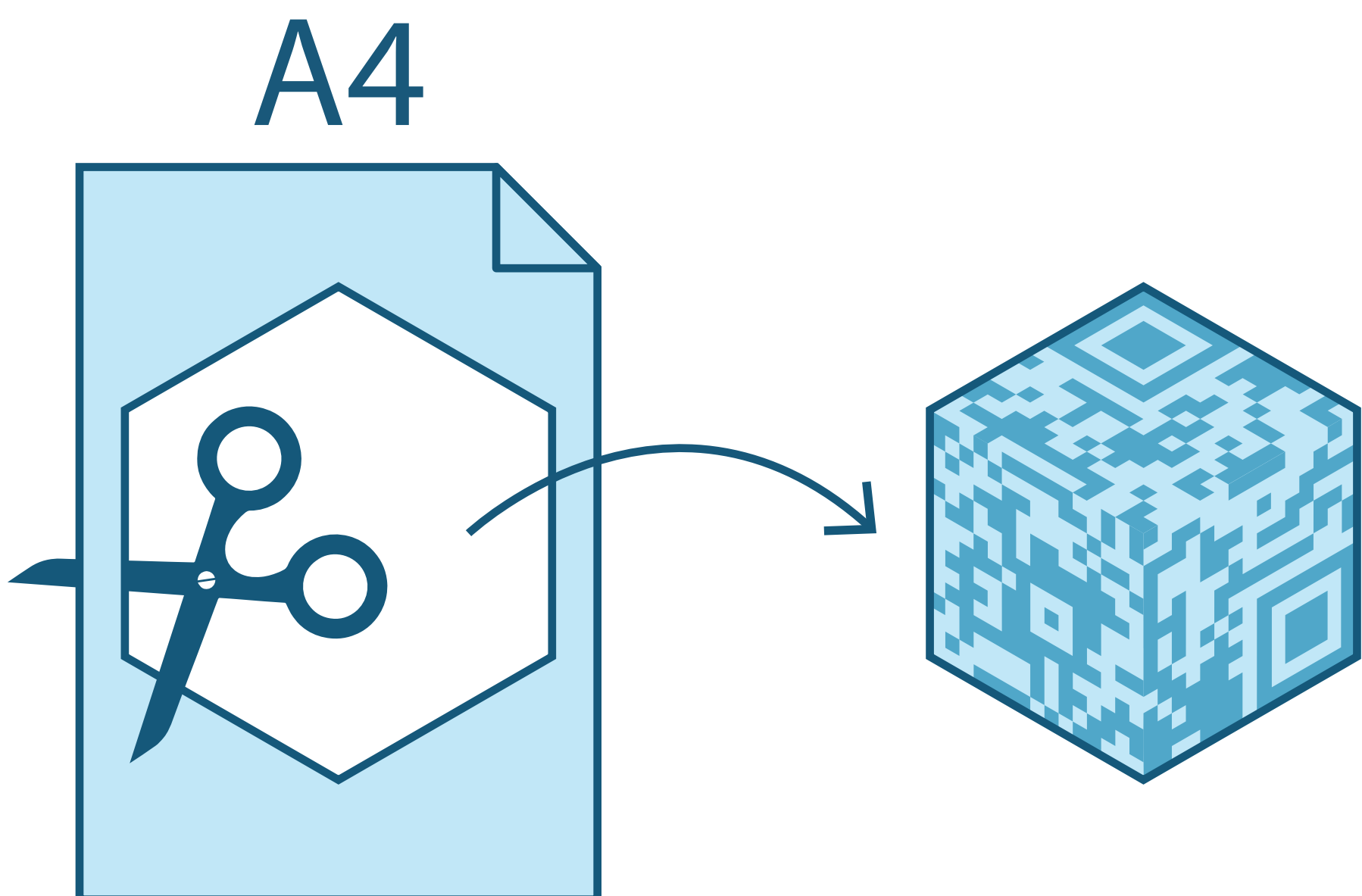




# passo 17

---

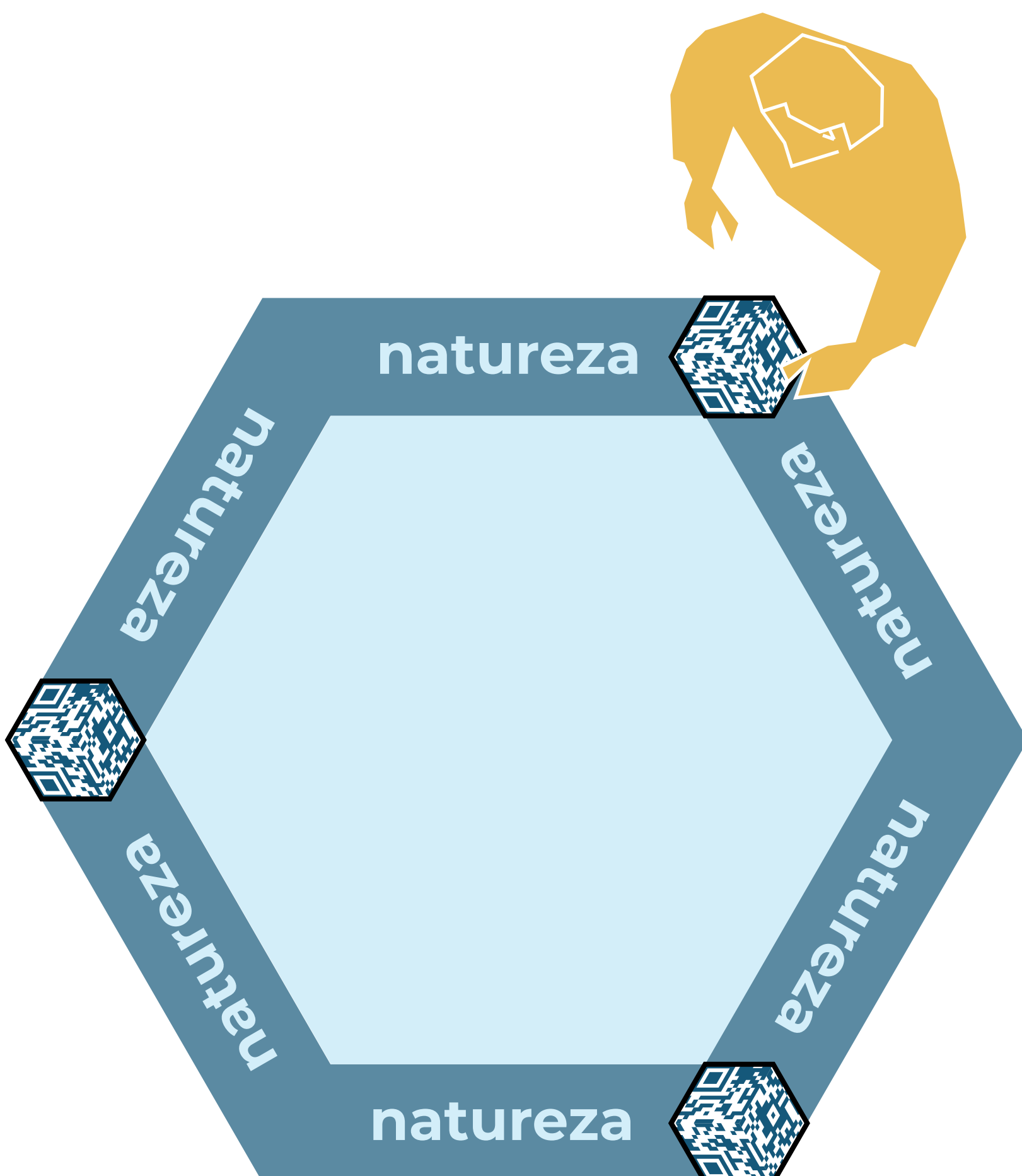
para ativar a realidade aumentada, imprima os **marcadores** em papel tamanho carta (a4). eles estão disponíveis para download clicando **aqui**.



# passo 18

---

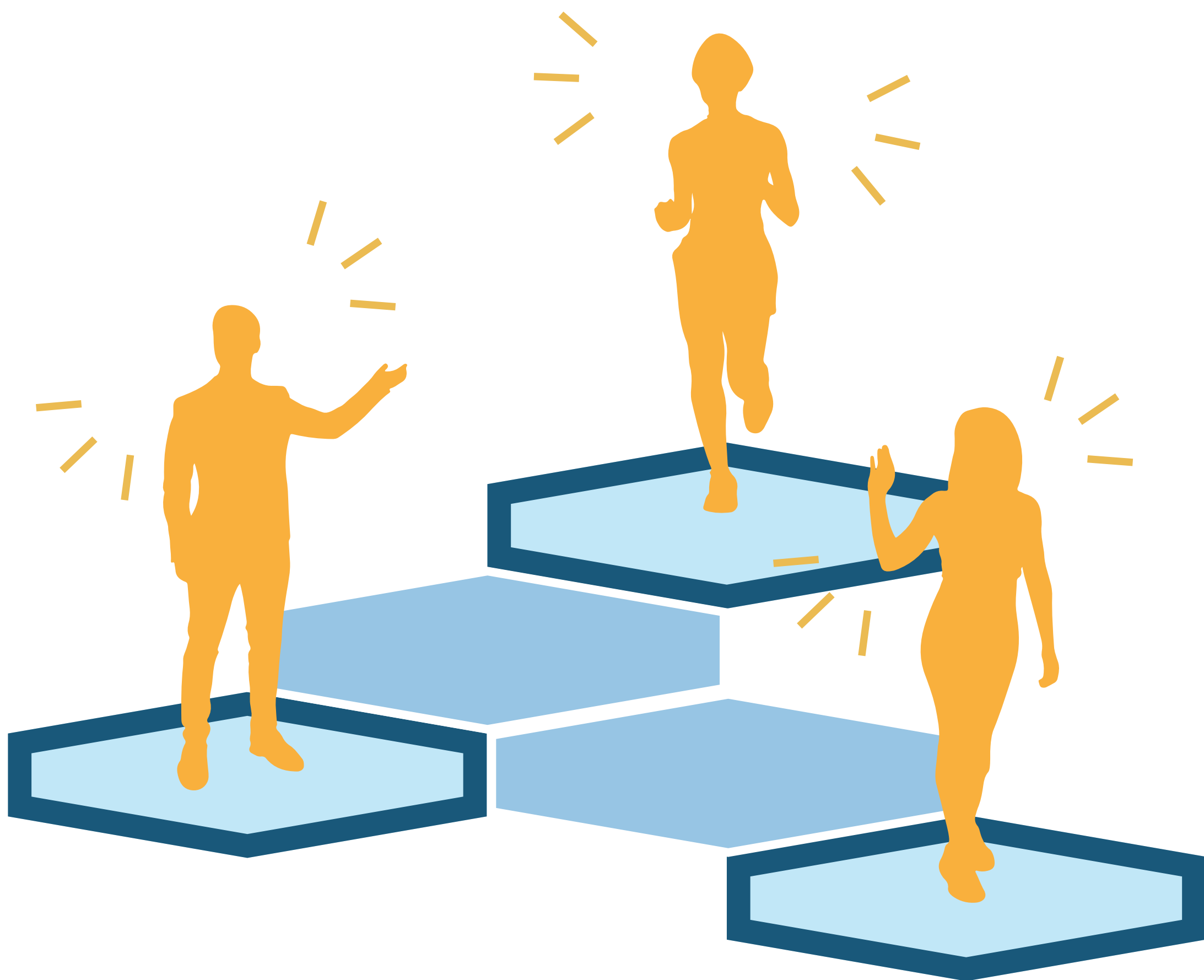
cole os **marcadores** na borda, acompanhando os escritos. se preferir, você também pode usar a impressão como stencil: recortando o que está em preto, apoiando no chão e pintando com tinta spray.



# parabéns !

---

agora você já fez seu próprio  
tabuleiro. convide mais pessoas e  
vamos jogar !





# passo 01

---

## definir o local

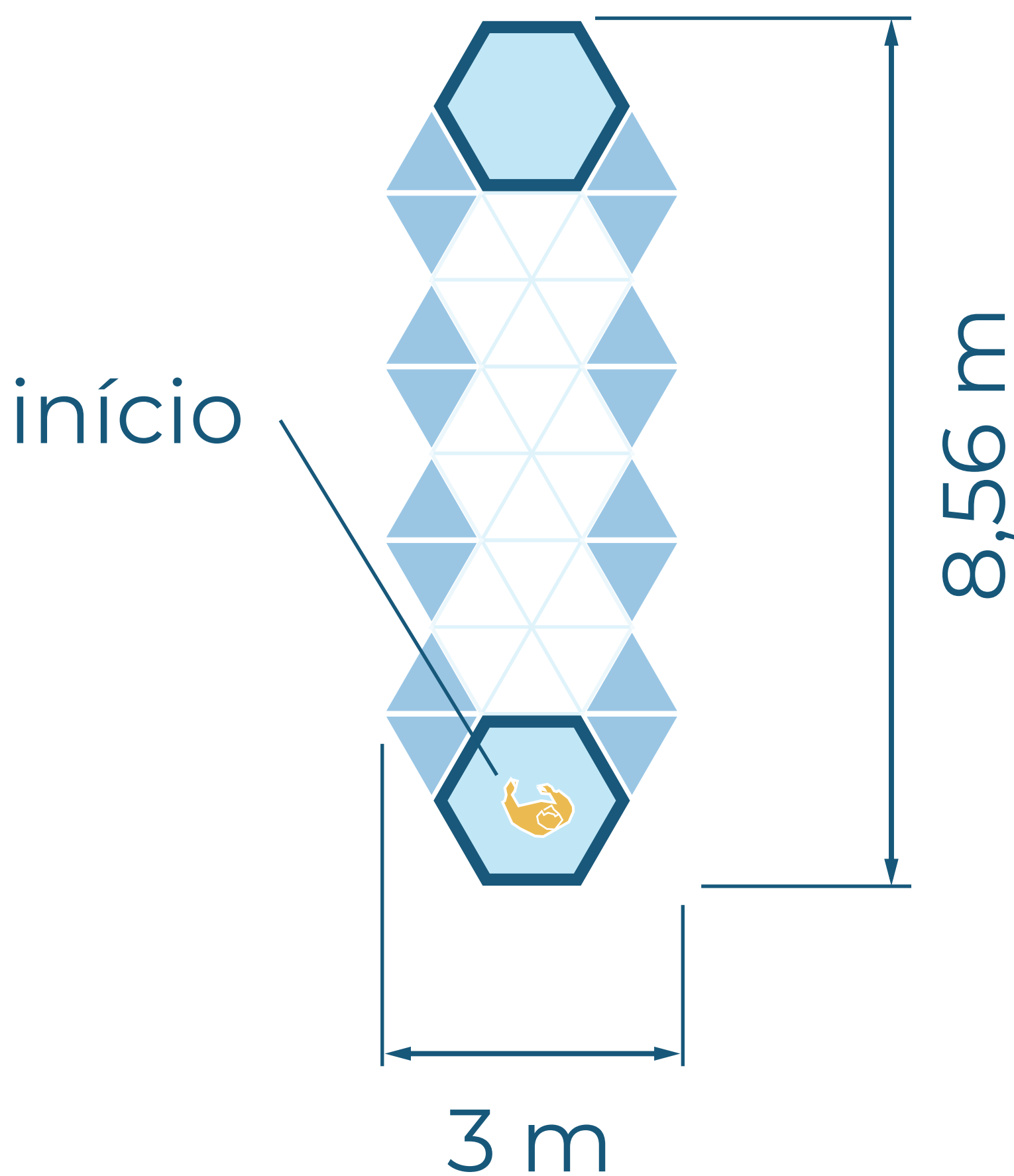
identifique o espaço onde pode desenhar seu tabuleiro: pode ser uma calçada larga, uma praça, um quintal ou qualquer espaço livre.

# passo 02

---

## espaço necessário

para construir a pinguela, você precisará deste espaço:



# passo 03

---

## separe o material

pra **desenhar**, você precisará de:

- . um gabarito
- . uma caixa de giz

para **pintar**, você precisará de:

- . rolinho de 3 cm
- . rolinho de 15 cm
- . pincéis
- . tintas de diferentes cores

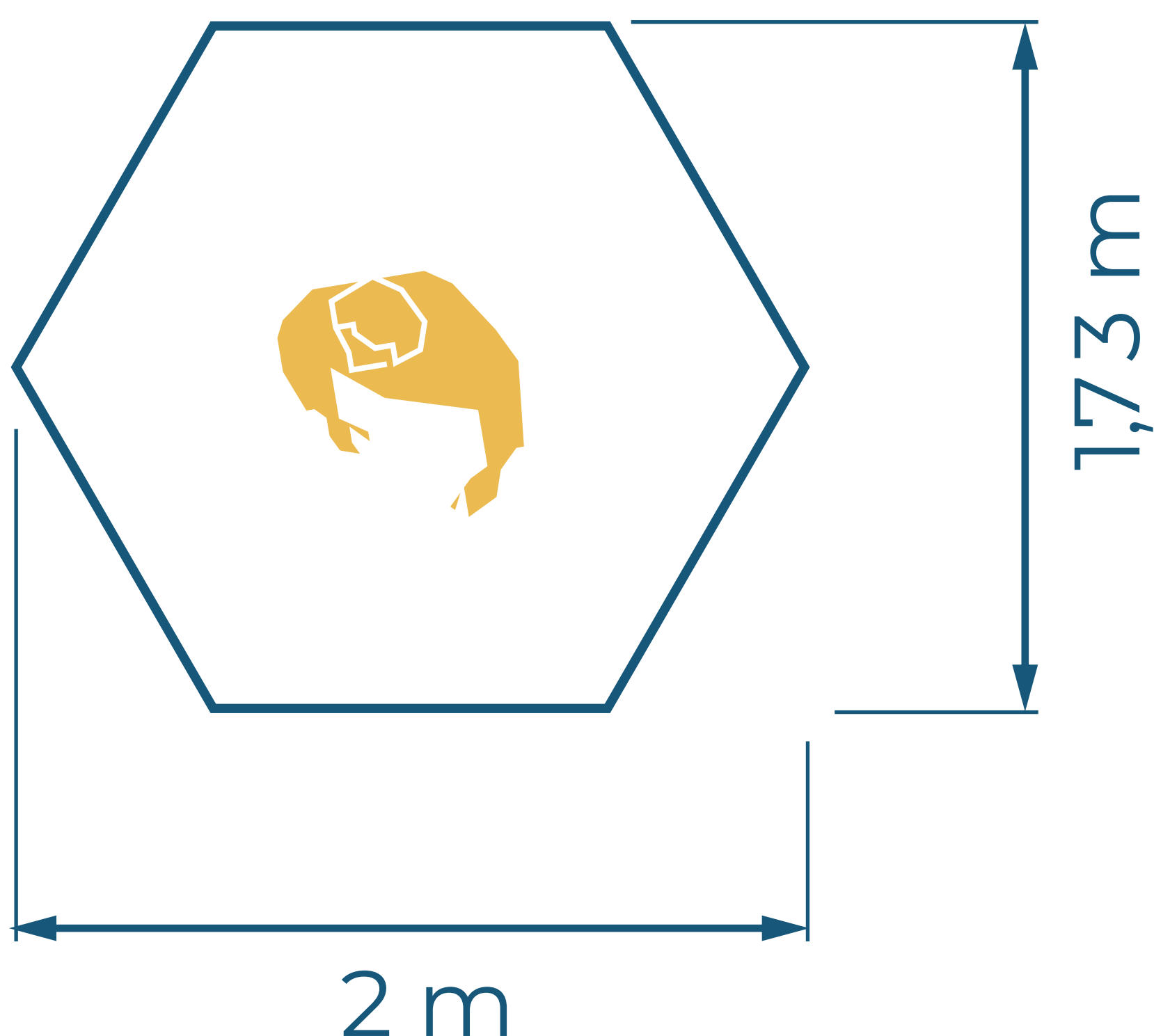
# passo 04

---

## módulo base

o módulo base dos tabuleiros é um hexágono de 2x1,73 m.

é importante manter estas dimensões para garantir o distanciamento físico seguro entre jogadores.





# passo 05

---

## gabarito

para desenhar os hexágonos, você precisará construir um gabarito. ele pode ser feito com algum destes materiais:

- . chapa de poliestireno 2mm
- . papel rígido (papelão ondulado comum, papel paraná ou cartolina grossa)
- . ripas de madeira
- . ou algum material resistente e firme que você tenha disponível

# passo 06

---

## gabarito

imprima ou trace o ângulo abaixo em uma folha comum para ter como guia. você terá o molde do ângulo  $120^\circ$ , o ângulo das quinas dos hexágonos.

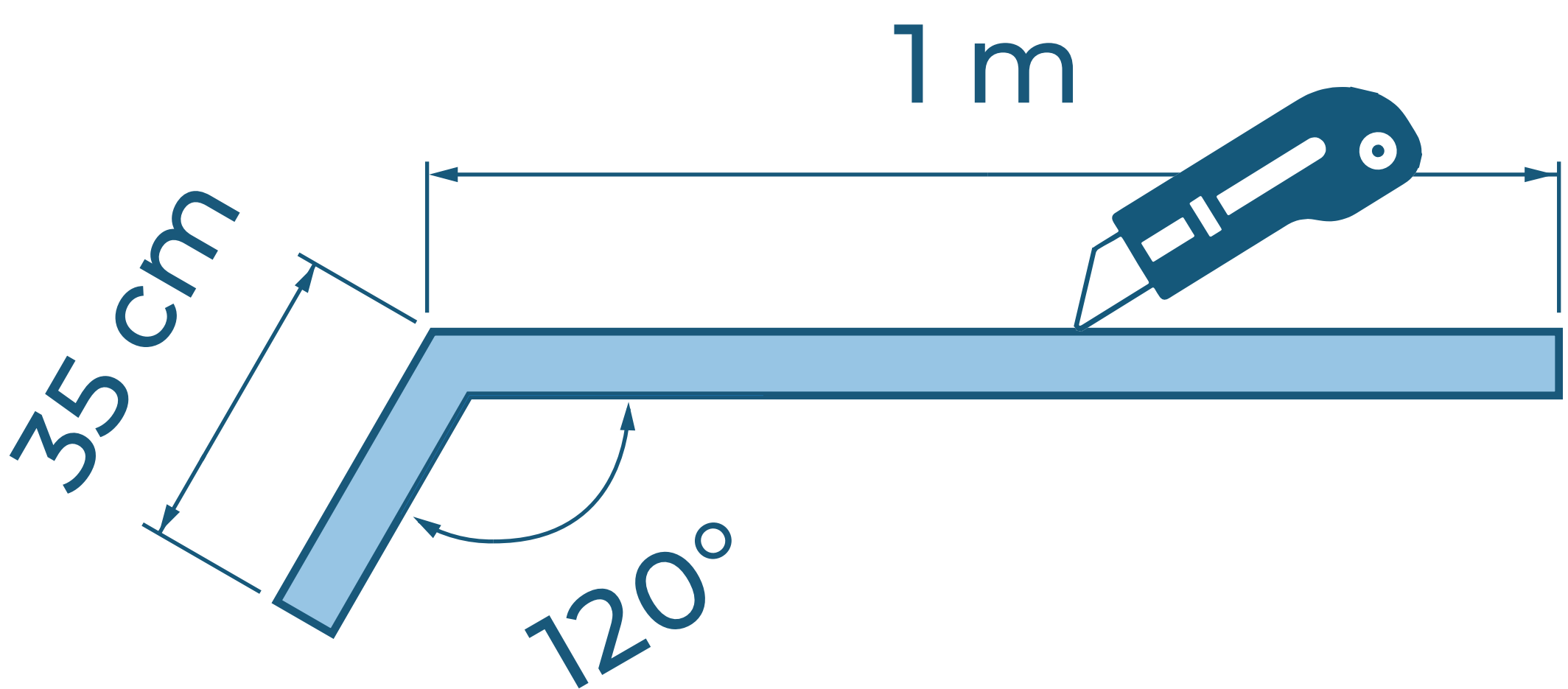


# passo 07

---

## gabarito

corte o material escolhido seguindo as medidas a seguir. você pode cortá-lo com tesoura ou estilete, dependendo do material.

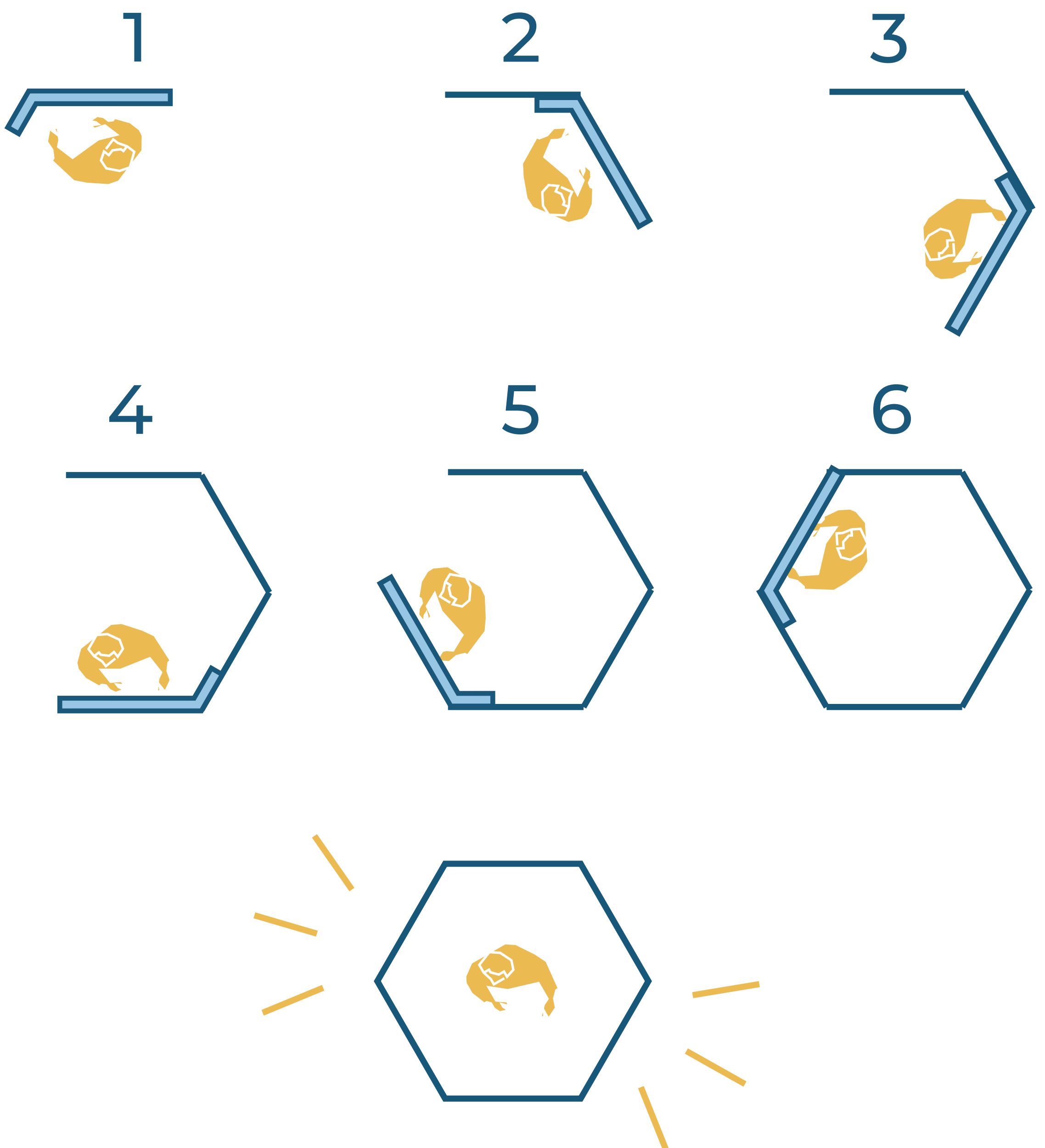


# passo 08

---

## hexágono inicial

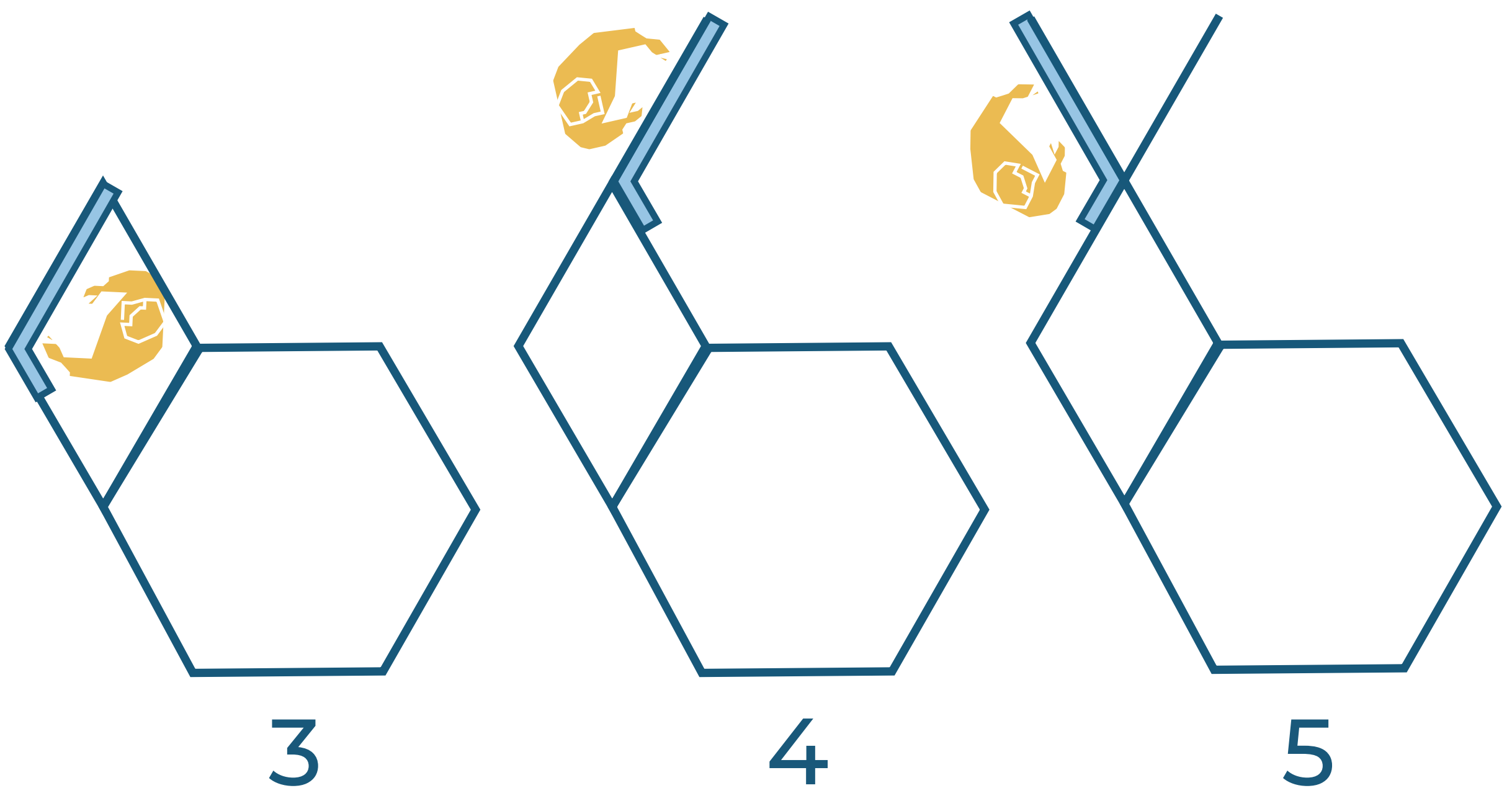
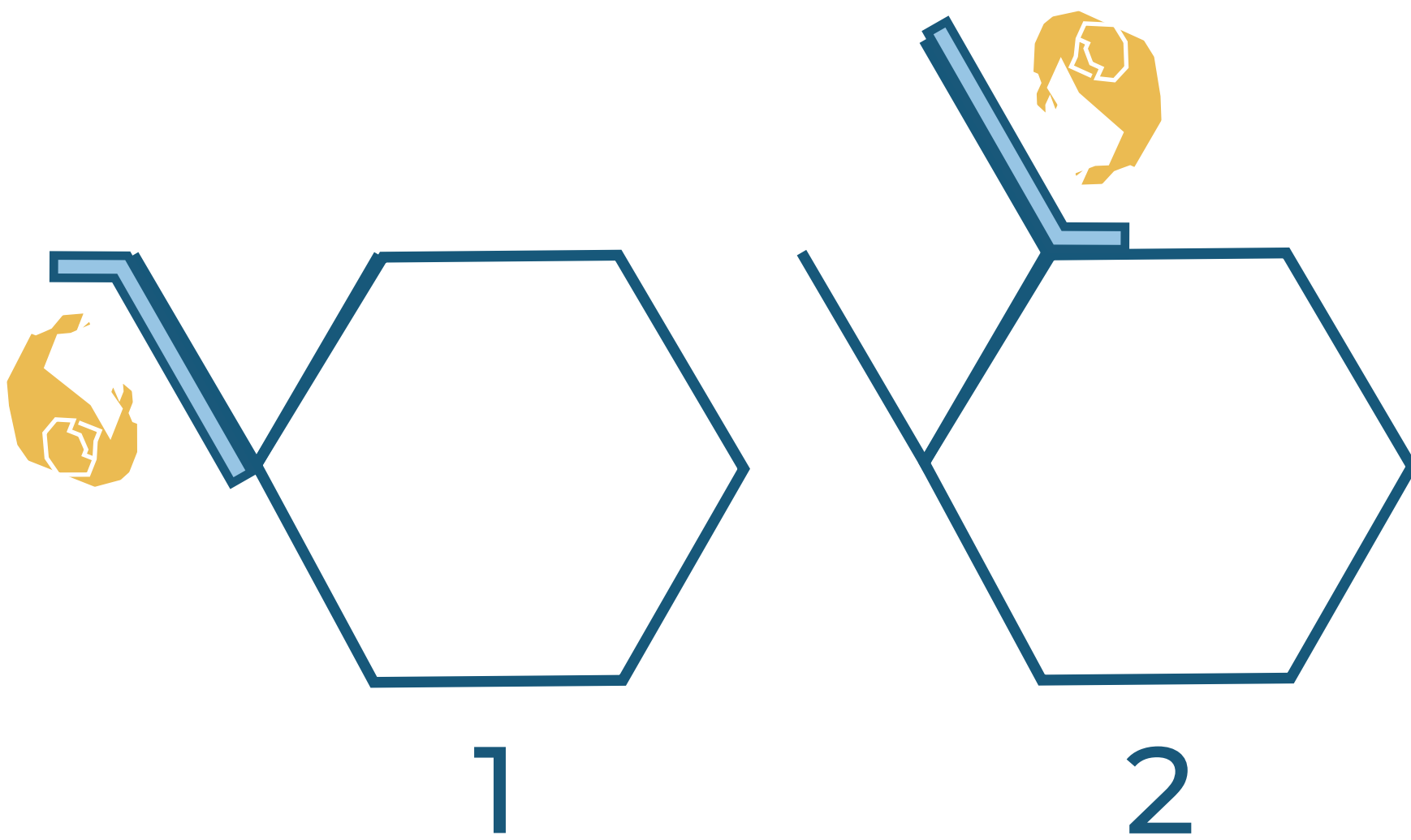
para desenhar o primeiro hexágono, vá posicionando o gabarito conforme indicado abaixo e riscando com o giz.



# passo 09

---

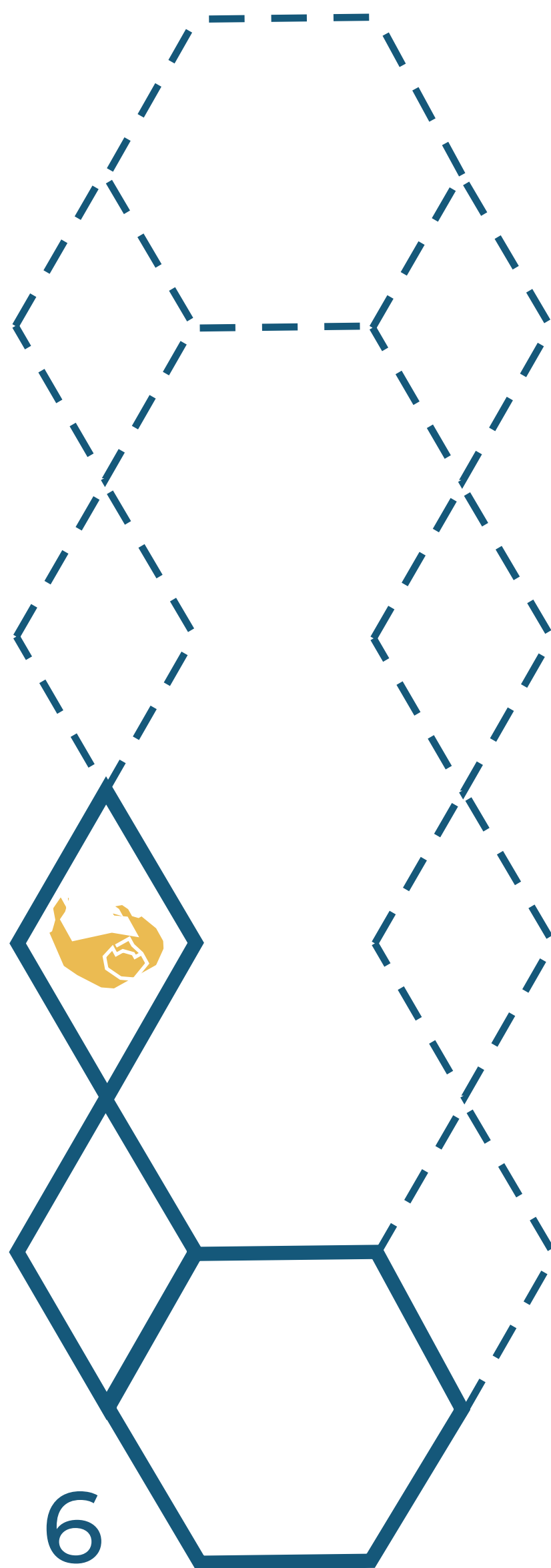
comece desenhando o hexágono inicial. depois siga os passos abaixo:



# passo 10

---

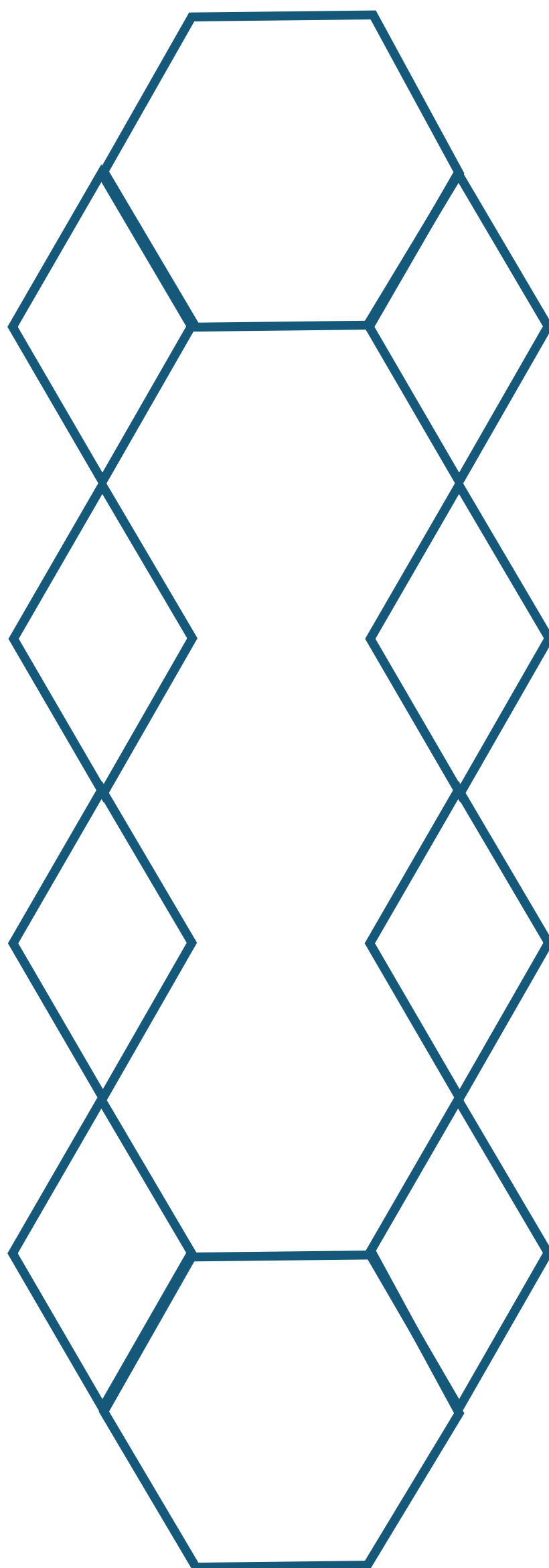
repita o processo até construir os dois caminhos que ligam as duas **supercasas**.



# passo 11

---

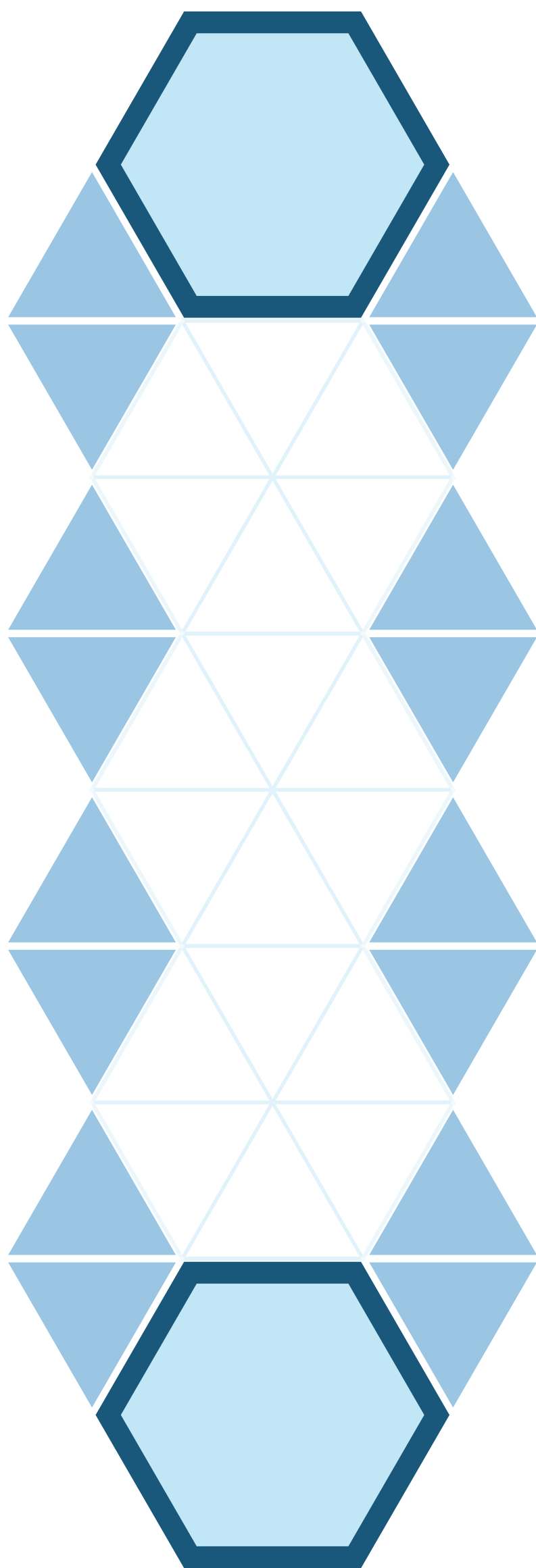
a base do tabuleiro deverá ficar assim:



# passo 12

---

agora você pode pintá-la!  
com o rolinho pequeno, pinte  
sobre as linhas feitas em giz e  
também dentro das casas na cor  
ou estampa que preferir, com  
exceção das **supercasas**.





# passo 13

---

## supercasa

as **supercasas** são as casas com temas e ações dos jogos. nelas também estão os marcadores para acessar a **realidade aumentada** aqui no aplicativo. possuem bordas com temas escritos e podem ser pintadas com cores ou estampas que tenham relação com seus temas.



# passo 14

---

para pintar a **supercasa**, comece pintando a borda da cor que preferir. use o rolinho maior para preencher a faixa 20 cm.

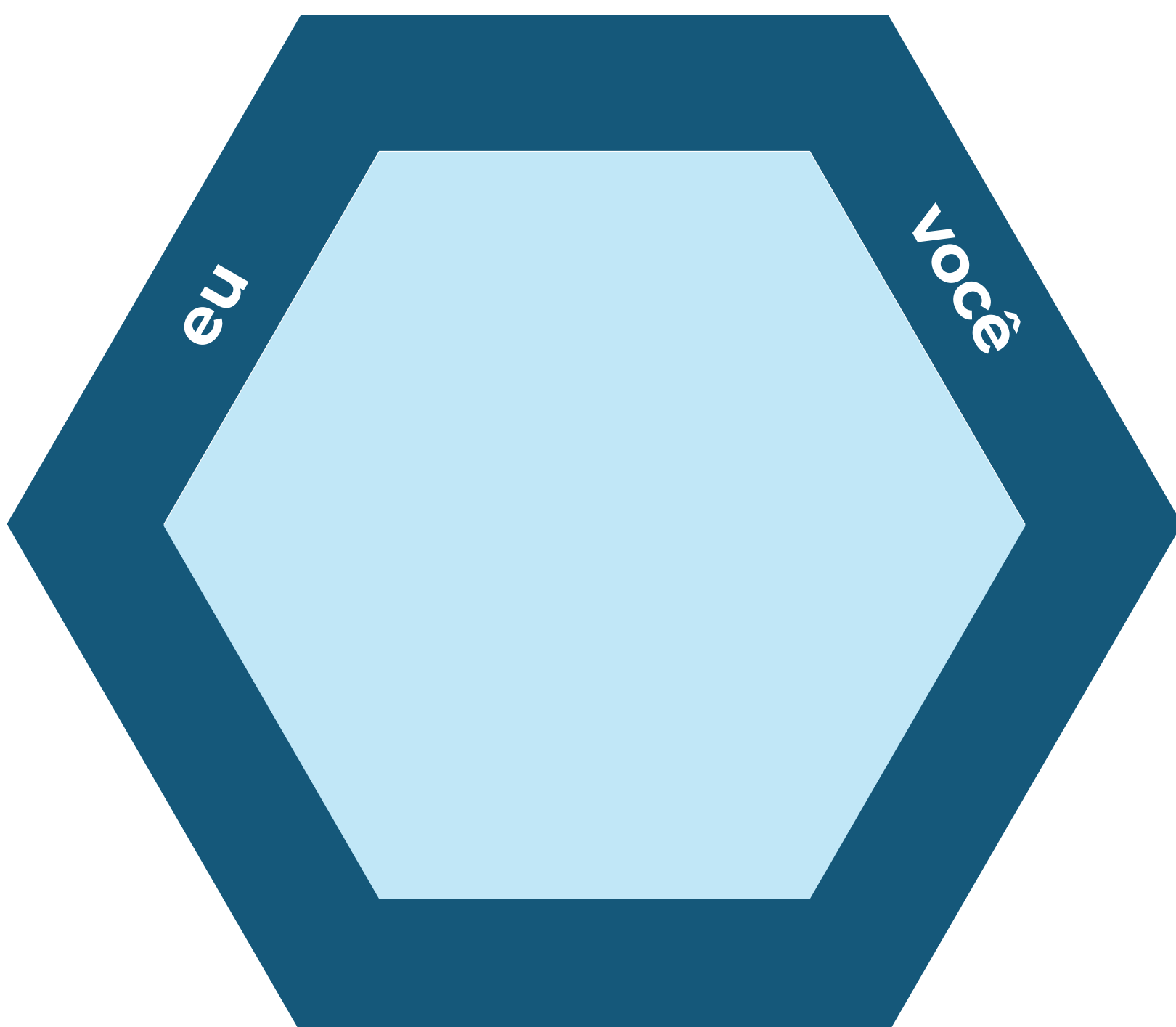
depois pinte a parte interna com uma cor ou desenho específico que te lembre o tema **eu e você**.



# passo 15

---

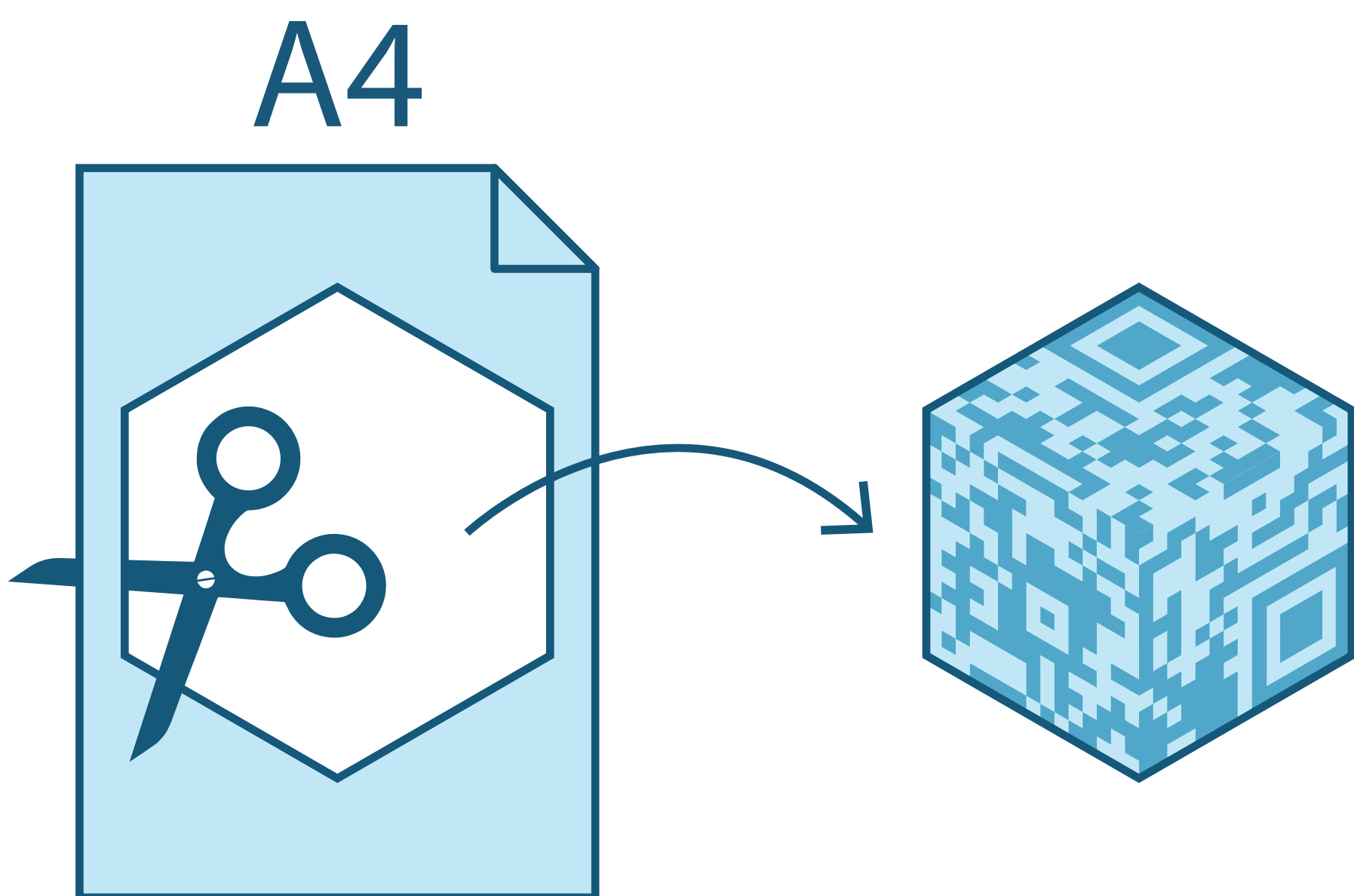
com tinta ou giz, escreva os textos “**eu**” em um lado do hexágono que abre espaço para um caminho e “**você**” do outro lado que abre espaço para o outro caminho.



# passo 16

---

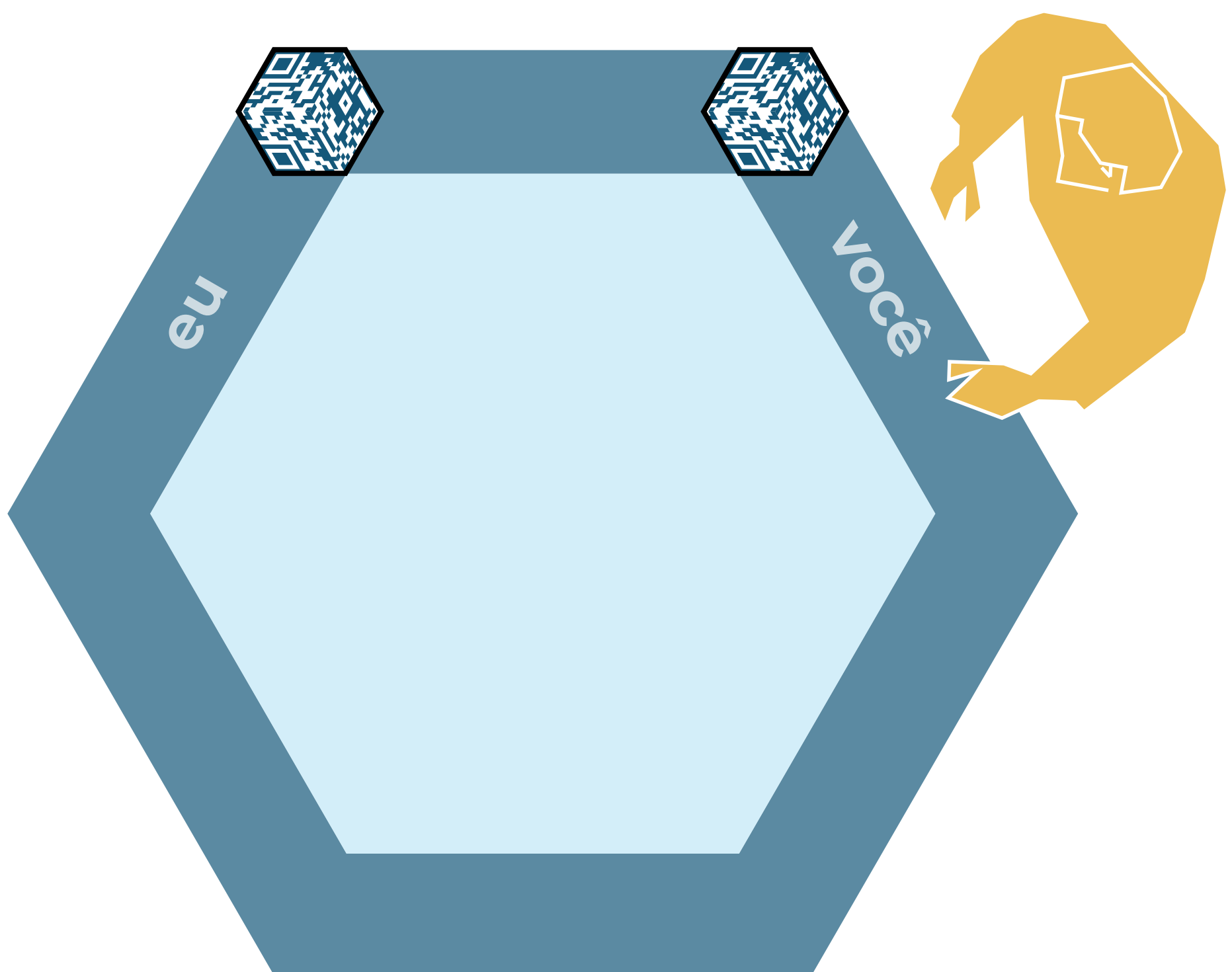
para ativar a realidade aumentada, imprima os **marcadores** em papel tamanho carta (a4). eles estão disponíveis para download clicando **aqui**.



# passo 17

---

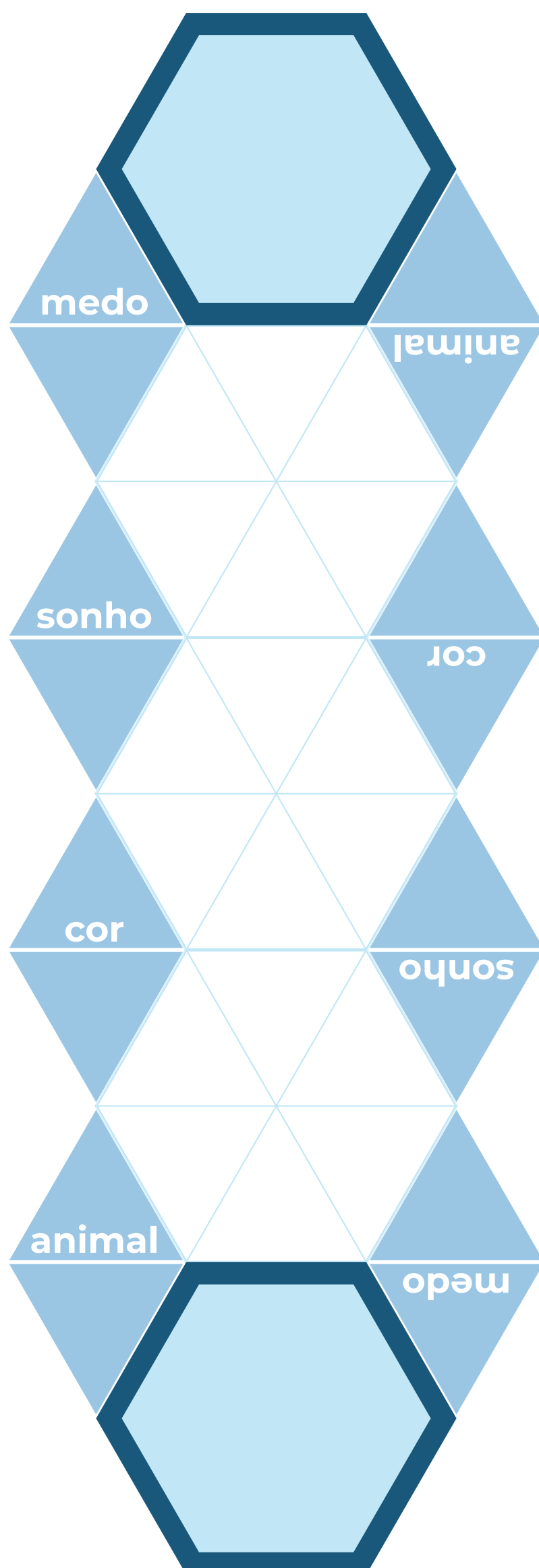
cole os **marcadores** na borda, acompanhando os escritos. se preferir, você também pode usar a impressão como stencil: recortando o que está em preto, apoiando no chão e pintando com tinta spray.



# passo 18

---

com tinta ou giz, escreva nos caminhos os assuntos de cada casa: medo, sonho, cor, animal.



# parabéns !

---

agora você já fez seu próprio  
tabuleiro. convide mais pessoas e  
vamos jogar !

