

ju.
•gando
con
confi.
anza

puentes paralelos

tablero



duración mínima



10 minutos

número de jugadores

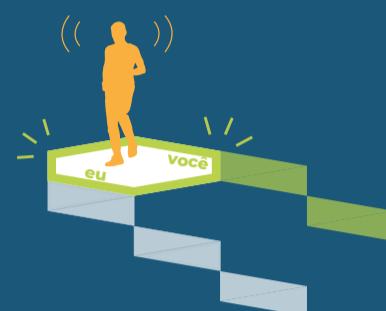


2 personas

¿cómo se juega?



objetivo del juego:
conocer a quien juega
contigo hablando de temas
como: **la naturaleza, la
ciudad, la sociedad, este
lugar, la memoria o las
relaciones.**



las **supercasas** son los
hexágonos con el borde
resaltado. en cada uno de
ellos está escrito **YO** y **TÚ**,
indicando los dos caminos
posibles.

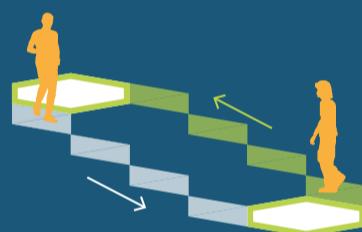


siempre comience en el
camino **YO**, llegando a **TÚ** en
la otra supercasa.
antes de empezar, atención:
¡dos personas nunca pueden
ocupar la misma casa!



cada persona se coloca en el
centro de una de las dos
supercasas.
en este juego, ambas
personas se mueven al
mismo tiempo, caminando en
sentido contrario.

paso 01



verás en el suelo la indicación
de tu camino de ida: el
camino de **YO**.
antes de comenzar a caminar,
elijan un **tema** para que sea el
tema de la ronda. lo
comentará en el camino de
ida y vuelta.

paso 02



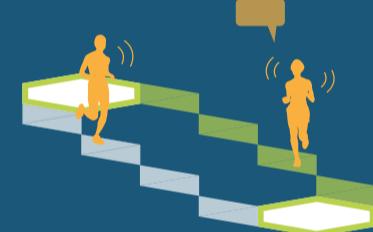
también elijan qué
movimientos harán para llegar
al lado opuesto, con **acciones**
como:

- **saltar con el pie recto**
- **saltar con el pie izquierdo**
- **saltar con los pies juntos**
- **saltar con los pies separados**
- **girar y saltar**
- **saltar y agacharse**

paso 03

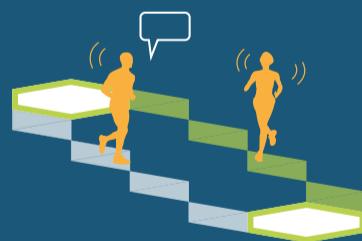


¡también pueden dibujar los
temas y acciones a través de
la **aplicación**! apunte su
teléfono al marcador en el
borde del hexágono para ver
la **realidad aumentada** y
hacer el sorteo.



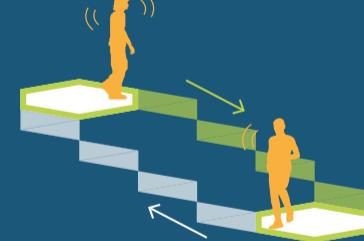
en el camino, háblanos de ti:
en cada casa por la que pases,
habrá un tema escrito en el
suelo. ¡comenta algo sobre él
y el tema de la ronda!

paso 04



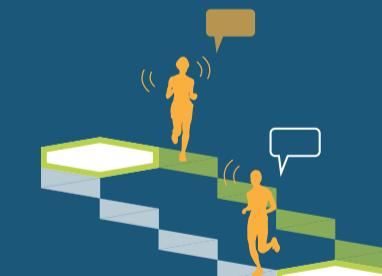
cuando llegues al otro
extremo, prepárate: ahora es
el momento de volver por el
mismo camino siendo **TÚ**. es
decir, en el lugar de la otra
persona.

paso 05



en este camino de regreso,
cada participante debe decir
lo que el otro dijo sobre cada
palabra en el tablero,
haciendo los mismos
movimientos también ya
acordados.

paso 06



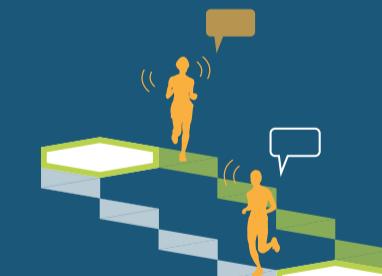
la ronda termina cuando
ambos jugadores vuelven a
sus supercasas de partida.



pueden jugar más rondas con
diferentes temas para
conocerse más y más.
¡ahora ya saben todos los pasos!
¿jugamos?

paso 07

paso 08



descarga la aplicación del juego!



Google Play



App Store

paso 09



apoyo

UNIDOS
Pelo Brincar

change X

The LEGO Foundation

¡regístrate para el desafío!

BID

C | 20
ciudades
comunes



Unidos pelo Brincar
Change X

realización

A CIDADE
PRECISA
DE VOCÊ

acidadeprecisa.org/brincandocomconfianca

/acidadeprecisadevoce

/acidadeprecisadevoce

descarga la aplicación del juego!



Google Play



App Store