

ju-  
gando  
con  
confi-  
anza

# puentes paralelos

tablero



duración mínima



10 minutos

número de jugadores



2 personas

## ¿cómo se juega?

### paso 01



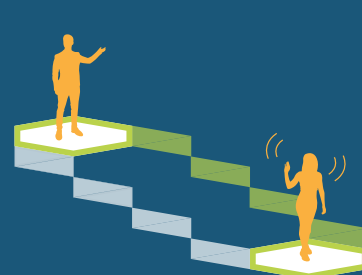
**objetivo del juego:** conocer a quien juega contigo hablando de temas como: **la naturaleza, la ciudad, la sociedad, este lugar, la memoria o las relaciones.**



las **supercasas** son los hexágonos con el borde resaltado. en cada uno de ellos está escrito **YO** y **TÚ**, indicando los dos caminos posibles.

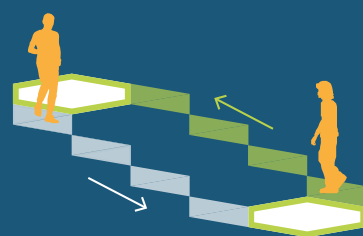


siempre comience en el camino **YO**, llegando a **TÚ** en la otra supercasa. antes de empezar, atención: ¡dos personas nunca pueden ocupar la misma casa!



cada persona se coloca en el centro de una de las dos supercasas. en este juego, ambas personas se mueven al mismo tiempo, caminando en sentido contrario.

### paso 02



verás en el suelo la indicación de tu camino de ida: el camino de **YO**. antes de comenzar a caminar, elijan un **tema** para que sea el tema de la ronda. lo comentarán en el camino de ida y vuelta.

### paso 03



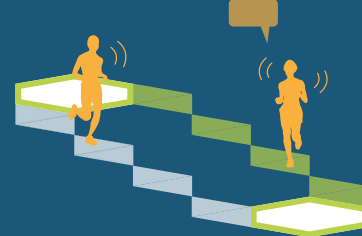
también elijan qué movimientos harán para llegar al lado opuesto, con **acciones** como:  
 . saltar con el pie recto  
 . saltar con el pie izquierdo  
 . saltar con los pies juntos  
 . saltar con los pies separados  
 . girar y saltar  
 . saltar y agacharse

### paso 04



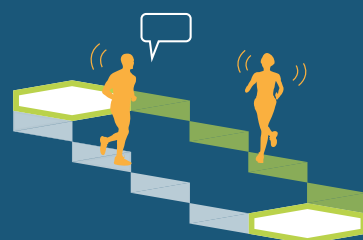
¡también pueden dibujar los temas y acciones a través de la **aplicación**! apunte su teléfono al marcador en el borde del hexágono para ver la **realidad aumentada** y hacer el sorteo.

### paso 05



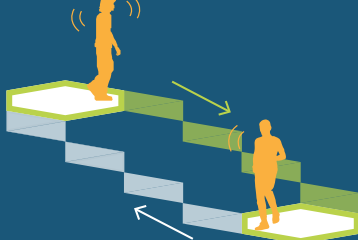
en el camino, hablemos de ti: en cada casa por la que pases, habrá un tema escrito en el suelo. ¡comenta algo sobre él y el tema de la ronda!

### paso 06



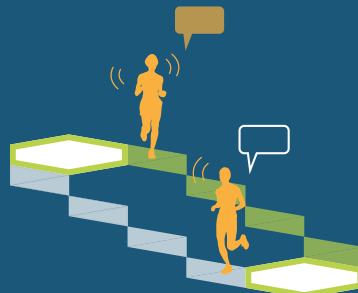
cuando llegues al otro extremo, prepárate: ahora es el momento de volver por el mismo camino siendo **TÚ**. es decir, en el lugar de la otra persona.

### paso 07



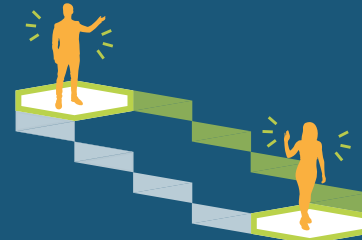
en este camino de regreso, cada participante debe decir lo que el otro dijo sobre cada palabra en el tablero, haciendo los mismos movimientos también ya acordados.

### paso 08



la ronda termina cuando ambos jugadores vuelven a sus supercasas de partida.

### paso 09



pueden jugar más rondas con diferentes temas para conocerse más y más.  
 ¡ahora ya saben todos los pasos! ¿jugamos?

realización

A CIDADE  
PRECISA  
DE VOCÊ

[acidadeprecisa.org/brincandocomconfianza](http://acidadeprecisa.org/brincandocomconfianza)

/acidadeprecisadevoce

/acidadeprecisadevoce

descarga la aplicación del juego!



Google Play



App Store

apoyo

UNIDOS  
Pelo Brincar

change X

The LEGO Foundation

BID

C 20  
20  
ciudades  
comunes

¡regístrate para el desafío!



Unidos pelo Brincar  
Change X